

8833, model II



Suveræn 14" farvemonitor til Amiga.

Normalpris 2499.-

Kabel til Amiga + kr 100. Monitorfod, dreje/vippe 199,-

MUSTEK

Helt suveræn! Med 400 DPI. 64 gratoner og gennemført port til printer. Leveres med Powerscan Prof. V2.0 software med funktioner som: Realtime scan/display, producerer ægte gratoner. Edit rektangel & lasso, crop, flip skaler, rotere, tegne zoom. mm, Fuld support for WB 2.0/

Vejl. 1999,

FARVE & S/H PRINTER

Suvetæn 24 nals printer

med flotte S/H og farveudskrifter. Benytter tractor og enkeltark inkl. papir parkering. Kører perfekt på Amiga og PC er. S/H printeren kan senere udvides til farve. Leveres incl. avanceret printerdriver, larveband og kabel.



CITIZEN 224 m/farvekit. Vell. 3445.

2 ARS GARANTI

KÆMPE BOGMARKED Begrænset antal. Tilbudene gælder kun så længe lager haves

Bernerk, Ikke alle tilleme findes i potikkerne: Ring un til 8622 0611 og har.

BØGER PÅ ENGELSK:

	Vejl	NU
Arniga for beginners	299,-	99,-
3D Graphic prg. in Basic	329,-	199,-
Tips and Tricks	199,-	99,-
More Tips and Tricks	249.	149,-
DOS Quick ref. guide	169,-	59,-
Advanced system prg. guide	349	179,-
Graphic Inside & Out	399.	149
Desktop Video Guide	399.	119
Printers Inside & Out	399_	149
Making Music	399,-	199,-
Arniga Companion	299	49
Rom Kernal reference bøger:		
Hardware V2.0	399,-	199,-
Autodocs V2.0	399,-	249,-
Devices V2.0	399,	229,-
Library V2.0. Nyhed	449,-	299,-
Amiga User Interface	349,-	179,-
BØGER PÅ DANSK:		
C for begyndere	249,-	149,-
Amiga Basic med disk	299	249,-
Amiga DOS CLI 2.0	299,-	249,-
Grafik & Musik m. disk	299,-	199,-
Amiga maskinsprog	299.	249,-
Arniga tips & tricks	249,-	149
Arniga All-round	249	149

SOFTWARE SLUTSPUR'

Så er det absolut sidste chance for at købe godt software til så latterlige priser. Ingen returret på software

	Vell	NU
Sculpt Animate 4D, godt raytracing	4999.	499,-
Prof. Page 3.0 UK	1999.	1299
Amos Compiler	399.	249
Diskmaster Ct.I hjælpe program	399	99,-
Ami Back, nyt backup program	599.	339
Quarterback 5, kendt hackup program	599,-	299,-
Quarterback tools, godt HD utility	599.	299
Mastering CLI, CLI Njælpeprogram	399.	99,-
World Atlas . Ventens atlas m. info.	799.	1.99
World Odyssey, Geografi tære program	799	99,-
Math Odyssey, Matematik freeheprogram	499	49
Descartes, Math. hurver m. hat grafik.	0.09	49
Katles Fami. Spll med flot grafili	449,-	49,-

Vi har også CDTV-titter til SPOTPRISI Ring NU.

Master 3A-1D

Golden IMAGE 3.5" diskdrev med trackdisplay. Vejl 1099,-

NETOP NU 749,-

600 Begrænset antal.
NETOP NU 3999,-

Med 20Mb harddisk. Normalpris 4999,-

600

Begrænset antal. Normalpris 2999,- NETOP NU 2799,-

Ja tak! Send mig omgående - GRATIS: _ Katalog (1991-92) Brochure pa:] AmiTech PC] Andet: Du kan også vedlager dir MAND. oestilling Husk ved for idheraling Advesse at palreggi. #x 30, Kupanen (éller kopi) séndes i luikket koven til: Alcotini, Lyshøjen 10, 8520 Lystrup. porto dog M 55 Postnrved kall at mantor eller computer Pr. eternav





Før op til 299,- pr. stk. NU:

Keb 1 spil: 149,- pr. stk Keb 2 spil: 99,- pr. stk Keb 3 spil: 79,- pr. stk Keb 4 spil: 59,- pr. stk

RING TIF. 86 22 06 11

ÅRHUS

Nørre Allé 55, 8000 Århus C. Tif. 86 13 98 22, (Forsendelse tif. 86 22 06 11)

AALBORG

Maren Turis Gade 12,9000 Aalb. Tlf. 98 12 77 66 (Forsendelse tlf. 86 22 06 11)

KØBENHAVN

Strandvejen 18, 2100 Kbh. Ø. Tif. 31 20 73 20. (Forsendelse tif. 39 27 73 05)

ODENSE

Thomas B. Thrigesgade 26-28 5000 Odense C. Tif. 6590 7136 (Forsendelse tif. 86 22 06 11)



Lyshøjen 10, 8520 Lystrup.
Telefontid: 9-17.00. Fredag: 9-16.30
Telefax: 86 22 06 55 Priser incl. 25% moms



Amiga CDTV Computer System er en kæmpemæssig teknologisk nyhed. Faktisk den største siden TV'et, CD'en og computeren. Netop nu kan du få det komplette Amiga CDTV Computer System med 1.675 kr. i rabat, hvis du gi'r din brugte Amiga 500 i bytte.

Systemet er et ægte multimedia system og inkluderer mus, diskdrev, tastatur - og naturligvis en CDTV. Amiga CDTV

Computer System er selvfølgelig fuldt kompatibelt med al den Amiga 500 software, som du allerede har. I virkeligheden er Amiga CDTV Computer System en avanceret computer, som gi'r dig mulighed for at afspille CD'er med musik, grafik, video, tekst, spil og meget mere. En enkelt CD-ROM rummer, hvad der svarer til 681 almindelige disketter.

Med dit Amiga CDTV Computer System følger Gyldendals Fakta Leksikon, som nu fås til CDTV.

Kig ind til nærmeste forhandler og oplev CDTV allerede i dag!







Du finder bl.a. Coloseum i Rom, i Gyldendals nye 4-binds leksikon til CDTV



Gallery er tilbage igen med endnu flere spændende billeder



Hotline har de seneste nyheder til dig. Heriblandt de sidste programmer til CDTV



Find ud af hvor meget forskelligt du kan gøre med denne baby!...



COMputer Hetline'92

Nyheder FRA hele Amiga-verden TIL dig.

Den magiske krystalkugie

12

Stortest af over 27 grafiske eventyr, plus tips og veiledning til hvordan man klarer eventyrene

Manadens abonnementsvindere!

18

Et gavekort på kr. 5000,- har fundet sig en nye ejer! Er det dig...?

Fire other FAKTA

18

Gyldendals 4-binds leksikon er kommet til CDTV.

På indkøb i London

99

London er Europas hovedstad når det gælder handel med computerudstyr og spil. Vores udsendte tager dig med blandt de fristende tilbud.

Medems - din computers laterer til verden

B

Hvis du gar og tænker på at investere i et modem, så læs lige her først - vi tester nemlig tre af slagsen.

USA Ted

28

Alt det nye og hotte til Amiga – det er netop hvad denne spalte handler om.

Secret Service

m

Så er det på tide at finde alle de spil frem, du for længst havde opgivet. Secret Service er her igen, og hjælper dig videre...

Gallery

32

Læsernes egne grafik-billeder.

World Of Commedore

.

Rapport fra stor Amiga-messe i Tyskland.

meplay

39

DNC's testhold kigger på de nyeste spil til Amiga og PC.

Games Preview

CT

Et overblik over, hvad der er på vej til din 'puter.

Maillieta

min

Spørgsmål, kommentarer og meninger. Vi svarer...

Videnfilz

50

Er du til video-film? Så følg med her, hvor vi vil begynde at anmelde de nyeste af slagsen.

Virus for begyndere

58

Har du problemer med din Amiga og dine spil, kan det skyldes at du har virus! Læs her hvordan du undgår 98% af alle vira.

Læreren i dit diskettedrev

60

Vi har haft 7 undervisnings-programmer på skolebænken.

PD-Special

62

Det er slut med at købe PD-programmer fra DNC. Men PDspecial består!





Programmer dit eget robotsæt

Switchsoft sælger for øjeblikket et minirobotsæt kaldet Buggy for sma 39.90 pund Buggy kan samles på kun 20 minutter hæydes det, og ved kun at aktivere den ene af Buggy's 2 små elektromotorer fair du robotten til at dreje. Du skal no ikke være bange for at Buggy forsvinger, for der følger kun 5 meter ledning med. Buggy kan programmeres BASIC, og den er hermed ideel til at eksperimenter i elementer robotstyring.

Hvis du onsker mere information kan du kontakte:

163a Woodland road Darlington Co. Durham. DL3 9ND. England Tel: 009 44 325 464423

Togster til A3000

Ved hjælp af en udvidelse kaldet Toaster Oven fra Ambitious Technologies, kan Amiga 3000 brugere nu konvertere deres maskine om til et tower, der kan rumme en (NTSC) toaster. En Toaster er navnet på et stykke amerikansk hardware til Amigaen, der gør det muligt at lave et væld af videoeffekter. tidligere kun set hos professionelt TV-udstyr i millionklassen.

Nordic Computer Software lukket!

Firmaet, der i en ärnekke udgav utallige boger til Amiga, har drejet noglen om. Men der er håb forude, hvis du er interesseret i deres bøger: firmaet Sall Data i Hammel har nemlig overtaget forlaget NCS, og fonsæter med udgivelsem af disse bøger, og udvider med række en programmer, fortrinsvis til private og mindre firmaer.

I forbindelse med overtagelsen vil flere af produkterme blive opdateret. F.eks. er programmet CarFig allerede udkommet i version 2,0. CarFig er et program til forvaltning af bilregnskab, og det findes til både PC og Amiga.

Sall Data, tlf., 86 96 51 33



Få et internt CD drev i Amigaen

Nu kommer det første tredieparts CD drev til Amigaen, Almathera er navnet på et engelsk firma (gad vide om de virkelig har valgt at hedde det), der ved hiælp af et SCSI baseret Toshiba CD drev, dels gør det muligt at montere drevet internt i en A2000/A3000/A4000, og dels gør det ca. dobbelt så hurtigt som et standard CDTV drev.

Det går naturligvis lidt ud over kompatibiliteten, men Almathera lover, at med deres CDTV.DEVICE emulation, skulle omkring 90 procent af al CDTV software virke uden problemer.

Drevet fås både som en ekstern model a la A590 til 6000 kr. en intern model til 5000 kr. og en særlig version til 4000 kr. til dem der allerede har et SCSI interface. Det sidder der f.eks. i A3000 eller på GVP harddisk controllere.

Almathera Systems 99 44 81 683 6418

Anti-refleksions glas til

De fleste er enige om at det er bedst at sidde foran computeren i bulder mørke til sem ud på natten, men tro det eller ej, der findes faktisk folk som sidder foran computeren i DAGSLYS. Sådanne personer er ofte sarte individer, og regelmæssigt høres de brokke sig over alle refleksionerne i skærmen, der gør det næsten umuligt at se en pixel. Losningen på problemet hedder Powerguard Plus Anti-glare screens. der er en optisk rogfarvet glasskærm uden ramme, som placeres foran monitoren. Alle refleksioner forsvinder dermed som dug fra solen. Skærmene fils i 3 størrelser, hvor 10-12 tommer fås for 105 pund, mens 13-15 tommer koster 130. For CAD terminaler fås en 19-22 tomme version til 210 pund.

Udover at reducere refleksioner, undgar du også træthed og irritation i øjnene, hvis du sidder lang tid foran computeren.

Action Computer Supplies Alperton House, Bridgewater Road Wembley Middlesex HAO 1EH



Illustrationerne er lavet så de fremstår klart og tydeligt efter udprintning.



Clipart specielle lejligheder

Heldigvis skal vi ikke alle sammen kunne tegne for at gøre brug af Amigaens fremragende grafiske muligheder. En af de nemmere måder at komme uden om problemet med de begrænsede grafiske evner, er som offest at købe sig ud af dem. Firmaet Artworks sælger for øjeblikket 3 diske fyldt med clipart, dvs. sma grafik-illustrationer, tegnet således at de specielt egner sig til udprintning og implementering i indbydelser, plakater, og brochurer. På hver disk finder du 270 forskellige sort/hvid illustrationer inden for emnerne: Præhistorisk liv. bryllupper og familie-sammenkomster samt skilte og symboler.

Ved hjælp af et slideshow-program, kan du på 'bladre' igennem grafikken. Prisen for hver enkelt disk er 7 pund eller 6 pund pr. stk. hvis du kober alle 3 disks

Artworks 1 Pond View, Wootton Ulceby, South Humberside, DN39 BSF Tel: 009 44 469 588138

COMPUTER HUTLILL 13

AMIGA AMOK

Er navnet på Commodores sidste nye salgsfremstod i Danmark. For 1495 kr., der normalt er prisen for en A600 med 20 Mb harddisk, kan du nu få den samme maskine med 40 Mb harddisk, der fra leveringen er fyldt med programmer. Du får det danske tekstbehandlingsprogram. InterWord. regneprogrammet InterSpread, InterBase, et dansk tegneprogram et budgetprogram. Bubbers Badekar og de to spil Egypt og Fire & Forget. Ali sammen lige til at køre fra harddisken, evt. lægge ned på diskette hvis du vil være sikret mod datatab ved harddisk-sammenbrud.

Der er også Wild Weird & Wicked pakken, der for 2995 kr. rummer en A600. Microprose Grand Prix, Pushover. Silly Putty og Dpaint III. Ifølge Jesper Christensen fra Commodore er dette en klar udfordring til den billige ende af spillemarkedet. Skal vi sige at det starter med Nin... og ikke er en tidligere justitsminister. Hvis du skal have en sådan (maskine, ikke minister) og nogle tilsvarende programmer, kommer du nemlig hurtigt op i denne prisklasse, og så vil de fleste intelligensvæsener jo nok foretrække en rigtig computer.

Hvis du er CDTV ejer, og er træt af sløve loadetider, kan du få et sCSI interface, der giver dig adgang til et utal af harddiske foruden tapestreamere og mere avancerede SCSI devices og sidst men ikke mindst kån Commodore også byde på autoriserede RAM kort til at sætte i PCMCIA slottet i en A600/1200. De koster 1395 kr. for 2 MB, men kun 2195 for 4 MB, der nok skulle sikre dig et stykke ud i fremtiden.

Commodore Til: 86 28 95 11

det

CE



Scala MM202

Et af de absolut bedste multimedie pakker til Amigaen kommer nu i en ny udgave, der gør brug af det nye AA chipsæt, Desværte understotter den nuværende Scala version 201 indtil videre kun det nye chipsæt ved wipes, fades og mixes. Scala's norske programmører er imidlertid i fuld sving med version 202, der er en med en totalt revideret version, hvor alle AA chipsættets kvaliteter kommer i brug.





Frankfurt am Main i Tyskland var en af ti tyske togstationer, der brugte Scalaprogrammet under OL seneste sommer, til at vise de sidste nye sports-resultater. (Foto:Marcus Weyrauch, VideoComp)

Amiga 600 RAM-disk

Er du en af de heldige der fået fat på en Amiga 600, kan du nu få et kreditkort fra BMP-data til smække ind i siden. Kreditkortet er en helt speciel RAM-hukommelse, der altså passer i PCMCIA-porten på din Amiga 600/1200, og indeholder IMB statisk RAM med batteri-backup.

Pyramid S-RAM fungerer som en meget hurtig harddisk, og står på skærmen som CC0:. Herfra er det muligt at kopiere, slette eller flytte rundt på programmer og data på kreditkortet, nøjagtig som på en diskette eller harddisk via WB eller shell/CLI. Forskellen er blot at hastigheden er op til 100 gange hurtigere end en normal harddisk - men den er altså heller ikke særlig stor (1MB).

Pyramid S-RAM husker data i op til 3 måneder, og kræver ikke ekstra installation.

Har mere hos: BMP-Data, III.: 42 28 87 00

TV transmitteret Amiga

Det mest populære computerspilsshow i England hedder Bad Influence, og der har producenterne fået en god ide. De ville gerne sende et helt computerblad ud i æteren, men hvordan gør man det uden at skræmme alle de ikke computerinteresserede væk med timelange udsendelser. De op-fandt DataBlast systemet, der såmænd bare er en A600 med Easy Amos. Det bruger de til at generere 3 sider tekst eller grafik i sekundet. så de efter hver udsendelse af Bad influence, kan sende 50 siders tæt pakket tekst og grafik i l-t af kun 20 sekunder. Så er det meningen at seere med videobandoptager, kan optage det, og bagefter "dissekere" indholdet vha. videobåndoptagerens stillbilledfunktion. Det vil dine videobånd helt sikkert elskel

MASSER AF RAM TIL A600

1 MB extra CHIPRAM til bundporten. Incl. back-up til uret

Før 998 - NU kun

kr. 3998.-

PCMCIA-RAM "DANkort"

2 MB S-RAM

S-RAM husker også når computeren er slukket! 1 MB S-RAM kr. 1998,-

D-RAM virker som "almindelig" FASTRAM 2 MB D-RAM kr. 1398.-4 MB D-RAM kr. 2198.





QUICK KAREN

kort. Du kan opbygge Quick-Karen helt efter behov. Start f.eks. med en "almindelig" RAM-udvid-else på 2 MB og udvid den til en 14 MHz Accelerator for bare 500 kr. Kan udvides op til 68030 40 MHz med 8 MB 32 BIT RAM. Ring og få tilsendt det særlige informationsark, med tilhørende prisliste.

Oulck Karen 30

Leveres i eksklusivt alu-kabinet med gennemført DMA-port

PRISEKSEMPI ER

Quick Karen grundbox, 0 MB RAM Quick Karen grundbox, 2 MB RAM Quick Keren grundbox, 8 MB RAM Accelerator upgrade 14 MHz Grundbox, 0 MB + 14 MHz Accelerator Grundbox, 2 MB, 14 MHz

Grundbax, 8 MB

SPAR. 500. 1798, 2298 4398

1898

Med 680EC30 25 MHz 0 MB RAM Med 680EC30 40 MHz 0 MB RAM 2998, 3398, Med 680EC30 25 MHz med 4 MB 60 ns RAM 4998 Med 680EC30 40 MHz med 4 MB 60 ns RAM 5298 4 MB (32-bit) 60 ns RAM upgrade Ved upgrade fra Quick-Karen 14 kan der fratrækkes mellem 800 og 1000 kr.

(priser komplet med grundbox)

fra ovenstående Der tages forbehold for evt. prisændringer, som følge af dollar kurs etter ny EF-antidumping-afgilt.

Her har du et lille udpluk fra vores store udvalg:

AMIGA COMPUTERE

Ved keb at Amiga medfølger 2 spil A600 standard A600 standaro A600 m/40 MB harddisk og 4498,-2798 -3 INTER-programmer 4498,-A600 m/85 MB harddisk 6798,-A600 med indbygget Kickstartomskrifter til 1.3 tillægspris A2000 u/skæm 5998,-13998,-A3000 u/skærm A4000 u/skæmi CDTV med tast. + drev

1960 Multisync skæmn Amigamonitor 1084S Incl. kabel TILBUD 2198,-

DISKETTEDREV

Budgetdrev 3,5" extern ZYDEC kvalitet 3,5" ext. Amitech Silent 3.5" ext. med NO-CLICK 798,-**ROClite verdens bedste** 3,5" ext. med NO-CLICK og VIRUS-KILLER superlille kun 23mm høj 898. Citizen intern A500 698,-Citizen intern A2000

DISKETTER 3,5" Noname

japanske 100 stk. 398,-3,5" GOLDSTAR mærkevare 100 stk. 498,-HARDDISKE

Rochard 89 MB A500/+ 3998 Rochard 105 MB A500/+ 4698,-Rochard 210 MB A500/+ 6998,fra 3598.-GVP Hardd. til A2000

JOYSTICKS

TURBO Micro autofire Junior Stick SuperCharger SuperBoard m/stopur TOPSTAR supersolid Jetfighter flylign. Quickjoy fodpedal Competition PRO5000 Competition PROSTAR 198, Navigator handmodel 298. The Arcade Classic The Arcade TURBO 349. The Arcade TURBO super

KABLER

AMIGA-SCART-TV 2m 198. AMIGA-SCART-TV 4m 4 spillerkabel 148. stereoanlægskabel få Amigalyd på dit anlæg 2m 5m 148,- 10m 198. printerkabel parr. forlænger til mus/joy 3m specialkabler laves 98,på bestilling -RING!

MUS	
ZYDEC kvalitetsmus	298,-
Speedmouse lækker	198,-
SWIFT MOUSE TILBUD	148,-
AMITECH MUS	298,-
GI6000 OPTISK	798,-
Zydec: Trackball	498,-
Museholder	48,-
Musemätte	48,-
lovmaster omsk. mus/lov	229

EXTRA TILBUD

Delux Paint III incl. DK-manual 298.-

Public Domain store FRED-FISH efter eget valg fra den store FRED-FISH samling på CD-ROM. Pr. disk incl. disk kr. 10,-

PRINTERE

Alle printere incl. papir driver, farvepatron & kabel. STAR LC-20 9 nal STAR LC-20 9 nål farve 1998,-STAR LC24-20 24 nål 2998,-STAR LC24-200 24 nål far. 3998,-STAR SJ48 INKJET KUN 2496,-Citizen 224 24 nal farve Citizen SWIFT 24-e 3298.-

RAM-UDVIDELSER

512 kB til A500 m/ur 2/8 MB udvidelse med 2MB, lige til at sætte i siden 1798, pa A500/500+ 1 MB til A500+ 698, MB til A600 1 MB SIMM-modul 398.-2 MB m/1 MB CHIP til A500

m/GARY og CPU LYD-UDSTYR

SmartSound Sampler MEGA-MIX Sampler 398, 598, 498, ZY-FI stereosystem Micro MIDI interface MIDI-MASTER interface Screen Beat stereoforstærker system m/2 højttalere 298,-

VIDEO-UDSTYR

ROCgen genlock incl. software 1598,-ROCgen-plus genlock med 2 FADE-knapper, RGB-THRU, KEY-stik, softw., m.m. ROCKEY Videoeffektbox 2498.-3498,-

VIDI-12 komplet farve-digitizer med masser at muligheder 1498,-

DIVERSE Add-On

Action Re. MK3 A500(+ Action Re. MK3 A2000 1198, Modemer fra Kickstartomskrifter man. 348,-Kickstartomskrifter auto.

STAR SJ48

leakdoar inkiet printer, der knver ham rende flot (360 DPI) Hing og få en

SPAR 500 kr.

NU kun INCL ARKFØDER IALT KL 2998.-

TWINKLE

TRACK II Smart trackball med lys lige til at sætte på siden af

din Amiga. Kan stilles i forskellige vinkler, 400 DPI. Intropris

kun 398,-

KOM ind i vores CITY-afdeling og se de seneste SPIL-nyheder! Eller send en frankeret kuvert og vi sender den seneste spilliste.

> NYHEDER **HVER UGE!**

Ring 42 28 87 00 og få gratis tilsendt vort tilbehørs-katalog

Alle priser er incl. 25% moms. Der tages forbehold for trykfejl og prisændringer.

200m til Nørreport St. Parkering ved døren

DANMARKS *STØRSTE UDVALG *BEDSTE SERVICE *LAVESTE PRISER



BUTIKKEN MIDT I KØBENHAVN Peder Hvitfeldts Stræde 4 1173 København K Tlf. 33 33 07 27

ABNINGSTIDER: Man, fors: 10.30 - 17.30 Fredag: 10.30 - 18.00 Lordag 11.00 - 14.00 Mellem Rundetårn og Daelis Varehus

MAIL

POSTORDRE TIL HELE LANDET Industrivej 19 3320 Skævinge

Tlf. 42 28 87 00 Postordretelefon er åben man.-fre. kl. 9.00-16.30

Ring og bestil eller send din bestilling pr. brev. Vi sender til dig OMGÅENDE! Porto for for sendelse kr. 25,uanset vægt Efterkravsgebyr



Briller for nørder

Filt-A-SPECS VDU kaldes denne brille, og den skulle efter sigende være specieltfremstillet til at fjerne stress- og træthedssymtomer i øjnene ved lang tids arbejde foran computeren. Filt-A-SPECS fås i fire farver sammen med en lang liste over alle de forfærdelige mEn du kan få ved bare at sidde stille foran din computer og stirre ind i skærmen.



Prisen er 39 pund Coburg House 2 Porlland Close, Houghton Regis Beds. LU5 5AW. Tel: 009 44 582 696622

Syret CDTV disk

Global Chaos repræsenterer en helt ny made at gøre brug af Commodores CDTV. Disken er delt op i 4 sektioner, hvor den første bliver kaldt Global Chaos. Denne sektion består af 4 hårdipumpede dansenumre, som bliver akkompagneret af en kaleidoscop-

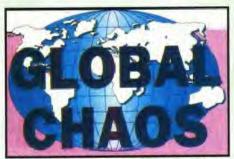
agtig grafik i varierende farver.

Næste del af disken hedder digital love, og her spilles der blød afslappende musik, der er lavet for at få lytteren til at gå ind i en slags meditativ tran-

Eternal Rave hedder tredje sektion på disken, og den består af en serie computergrafik-sekvenser i ret vilde farver, og det er vist intentionen at de skal bruges til at akkomipagnere moderne dansemusik på diskotekernes video-vægge.

Den sidste sektion af på CDTV-disken kaldes Top Banana, som er et computerspil i tidens ånd, hvor det gælder om at redde verdenen fra økologisk katastrofe (den har man i hvert fald hørt før).

Ifølge et helt nyt katalog fra Commodore, er der nu over 140 forskellige CD-plader til CDTV'en, med spil, undervisning, musik og meget mere.



Nyt katalog fra Commodore over software til CDTV'en.

GVP satser hårdt på A 1200

Amiga 1200 har en stor fremtid foran sig. Det mener Great Valley Products (GVP) i hvert fald, og det markerer de ved at lancere en hel serie produkter til den i løbet af de næste måneder. Der kan vist ikke være tvivl om, at de har været informeret i forvejen af Commodore om 1200'ens specifikationer, for en 68030 accelerator med plads til 32 Mb SIMM RAM, et 85 Mb IDE drev, en coprocessor indbygning via trapdoor og et SCSI interface, er vist ikke noget man bare lige strikker sammen på et par uger. Priserne er det stadig lidt tidligt at snakke om, men et forsigtigt gæt sætter acceleratoren til ca. 4000 kr. exel RAM, harddisken til 3000 kr., og 4 MB RAM og coprocessor tilslutning ligledes for 4000 kr.

Amiga Warehouse, III.: 86 16 61 11

Ny PD-klub i Danmark

Til glæde for de mange PDbrugere, åbner Danmarks tilsyneladende billigste PDbrugerklub, General PD. De har over 4000 disketter på lager til kr. 15. pr. stk. uanset antal! For yderligere information, send en frankeret svarkuvert til:

General PD w/Kasper Kiltgaard, Thorsvej 11, 4654 Fakse Ladeplads.

Skriftnyhed til Amiga

Mangler du skriftryper i dit DtP-program? Hvad med 37 yderligere? Ikke darligt, vel? Agfa Compugnaphic har udgivet disse fonte pa to såkaldte softfonte-oakker:

Amiga Starter Pack Plus (310 kr.), der består af 12 skalerbare fonte i 10 forskellige skriftsnit, og Video Unlimited (350 kr.), der består af 25 skalerbare fonte i 15 forskellige skriftsnit.

Fontene virker direkte med WB 2.0 (GUI), og behøver ikke installationsprogram. Yderligere oplysninger hos:

Agla-Gevaert A/S, ut.: 43 96 67 66, Lisbeth Fæster

Professional Page 4.0!

1 kampen om hver der skal være nr. 1 og nr. 2 på Amiga DrP-siden, er der ingen vinder. Lige med undtagelse af forbrugeren, det vil sige dig og mig. Og for at fortsætte denne "due!" udkommer Gold Disk nu med Professional Page 4.0.

Der er blevet tilføjet to helt nye og gratis programmer, et tekstbehandler med 90.000 ords stavekontrol (på engelsk dog), samt et 256-farvers tegneprogram, med alle dertilhørende redskabet til brug for A1200/A4000-ejere og AGAchippen.

Har du ikke lige sådan en Amiga ved hånden, skal du stadig være glad, selvom du ikke kan se de 256 farver på een gang. Nu kan du hente flene former for grafik-formater, såsom GIF, TIF, PCX, BMP, PRO DRAW, EPS med TIF-header (så du kan billederne på skærmen!) samt Adobe's Illustrator og Freehand fra firmaet Aldus.

Ydermere kan du få et preview af en font på skæmmen, og Zoom-effekten kan varieres i storrelse efter enske. Der er usædvanligt mange nye features, som vi nok skal komme ind på i en snarlig test.

Opgraderinger til version 4.0 er begyndt (i USA), og bele programmet koster mindre end den allerførste version af Professional Page (b.

Amiga Warehouse, til.: 86 16 61 11



Slut din Amiga til en Super VGA skærm

du har et Golden Gate bridgeboard forbundet til din Amiga, har tyske Vortex (dem med AT-Once) en losning. Den hedder Monitor Master og forbinder outputtet på både en Amiga og et PC VGA kort til den samme VGA monitor. Monitor Master kan også klare EGA output, der er en gammel PC grafik standard og ser ud derefter. Det bedste ved Monitor Master er næsten prisen. Den koster kun ca. 800 kr i Tyskland. Du kan henvende dig hos:

009 49 7131 59720

Amigaerne bliver måske dyrere

Nu er dollarkursen igen for opadgående, og det kan godt komme til at påvirke Amigaprisen i den forkerte retning. De internationale computerproducenter, handler nemlig altid i dollars, og det betyder, at RAM chips osv. bliver dyrere at købe. Derfor er Commodore også meget forsigtige med at angive en udsalgspris på Amiga 1200. En hurtig telefonsamtale til Commodore lige før deadline bekræfter, at 1200'eren forventes til landet midt i marts, men prisen er fortsat usikker og kan blive alt mellem 4000 kr og 6000 kr.





Det er os med de gode tilbud!

Disketter Amiga 600 Commodine MPS-1230 kr 1 695 -

Amiga 600 Incl. mus og stramforsyning. kurn kr. **2.795** Amiga 600HD m/40MB hard disk, incl. Alfapaint, Budget, Interspreed, Interword

31/2" No name 10 stk. kun kr. 43,-

100 stk. kun kr. 399,-Disketteboxe 31/2"

40 stk. kun kr. 39.95 100 stk. kun kr. 49.95

Commodere MPS-1550, kr 2 695 Commodore MPS-1270 Jr. 1.995. Citzen 224 Ju. 2.395, Otizen 120D kr. 1.495. Star LC-20 kr. 1.899 Star LC-200. kr 2.299, Star LC-24-200 s/h... kr. 2.999 Star LC-24-200 farve....

Commodore 64 Commodore 1084s



CDTV sæt

Incl. FAKTA leksikon. fjembetjening, tastatur, diskettedrev og mus kun kr. 6.995,-



C 64 Terminator 2, med tegne og male program. kun kr. 795,-



kun kr. 2.399,-

Commodore PC Diskettestation

PC-20 III kun kr. 2.244. SL-386-25/40 kun kr. 4.995. Mono VGA kun kr. 1.244,-14' farve VGA kun kr. 2.494.

ind. 25% moms

Amitech 3 1/2" til Amiga 500/600 799,-

Sof Tware Club Bliv medlem af vores Sof Tware Club og opnå

15% rabat på spil

Frederiksborggade 7 1360 København K (v/Nørreport Station) Tif. 33 12 34 40 Nemetory 16 4100 Ringsted Tit. 57 67 05 25

Retina er et 24 Bit grafikkort, der kan vise videooplirsning (740x500) filmmarfrit (non-Interlace) 24 Bit farver (16.7 Mio.). Til videoanvendelse er dette det optimale farveantal (TRUE COLOR), da billeder kan bearbejdes uden lab al oplosning eller farver. Til DTP eller CAD kan der arbejdes med endnu høgere oplosning (max 1280x1640). Retina kan udstyres med 1. 2 eller 4 MB RAM. Med 2 MB RAM kan alle oplosninger vises. Med 1 MB RAM kan 24 Bit kun vises i reduceret oplosning. Med 4 MB RAM kan du have flere billeder TRAM bå en gang, som der kan skittes alleblikkeligt imellem. Dette NAM på en gang, som der kan skiltes njeblikkeligt imeliem. Dette
muligger lynhurtige animationer. Retina er meget flexibel i
punktfrekvensen, så du kan bruge 1084, VGA aller MultiSyncmonitor. VDPaint (normal pris 4000, 1) pt det bedste og mest avancarede 24. Bit tegneprogram medfolger. OS 2.0 brugeroverhade med overskuelig musestyling og tuld Affexx support. Workbencs emulation gor det muligt, at kore alle programmer der kan kore under OS 2.0 via Retina. Betina arbejder med 32 Bit RAM, 60 MHz, samt 32 Bit grafikcontroller.

A2000/3000/4000

Dansk



/LAB

VLAB A500/A600: VLAB 2/3/4000: NYT VLAB-S-VHS (Y/C) 2/3/4000:

3295,-

2795.-

2995.-

Real Time Farvedigitiser.

Grab billeder fra video, videokamera, tv m.m. VLAB laver kontinuert realtime aflæsning af de to FBAS-(CVBS) input. De indkommende billeder overvåges via et monitorvindue, så tidspunktet for grabbing af et billede kan afpasses meget præcist. På kommando bliver de digitale data indlæst i de 768 kB Cache-Memory på VLAB. Billedet haves nu i YUVN format, og kan konverteres til alle de kendle Amigaformater samt 24 Bil. Billedet kan nu behandles i DPaint eller tilsvarende programmer. En kontinuert sekvens af billeder kan indlæses direkte på harddisk. Dotte giver mulighed for udvælgelse af det bedste billede i en sekvens, eller produktion af en animationssekvens. VLAB leveres med OS 2.0 brugeroverflade med fuld AREXX support, dansk software, ADPro2.Loader samt indbyggede

VLab understettes pt af Nucleus-SingleFrame-Controller, TV-PAINT, VD-Paint, animationsprogrammet Clarissa, AdPro2, CDXL-Toolkit (Pantaray) m₌m. Se test i "Det ny Computer" nr. 12-92, eller "Fokus Data" nr. 2-92, VLab demo-disketter tilsendes ved Indbetalling af kr. 30,- på gironr. 9404996 tilhorende Evolution Danmark.

Kickstart 2.0 ROM+ MultiCorn 2.0 ROM+Omskifter + MultiCom Kickstart 1.3 ROM Kickstart 1.3 ROM + omskiller MegaChip 500/2000 incl. Agnus MultiMegaCard II,2-8 MB A2000 1495. DelmenaceCard A2000 B/C 1795. MultiEvolution som Ramudvidelse 2/8 MB, u/HD:/orberedt til HD CD-ROM, SCSI II 3495 4 D Base

> Prov Formula II BBS Information-Konkurrencer 315 MB PD, 1200-HST v42 BIS 43-432463

MAESTRO PRO



Med Meestro Pro kan du nu Indirese lyd (18 Bit stereo) direkte til harddiale, bearbejde den, og jegn udlæse den via den optiske digitale udgang. Som kilde kan DAT, CD, Digitalforstærker m.m. anvendes. I forbindelse med DAT kan også ansloge kilder (mikrotianer, bandoptager m.m.) anvendes, idet de AD/DA konvertere DAT er udstyret med benyttes. Amigd ens normale snaloge lydudgange kan også benyttes, men i stedet for de traditionelle 8 Bit får du nu 14 Bit stereo på din Amiga. Online effekter, Hall, Ekke, Kanoke eller frasortering af SCMS-Bit (DAT-DAT kopibeakyttelse). Offline effekter; Sample, rediger, blandling, skalering m.m. OS 2.0 brugeroverflade med fulld ARexx support. Lagerforbrug 180 kByta/sek. Med Macatro Pro kan du nu Indiæse lyd (18 Bit stereo)

MULTIEVOLUTION 3.0





Markedets hurtigste harddisk nu med:

■ 2-8 MB RAM ● mesten lydios ■ Donek mamial og software ■ Ultra kompskt
■ Total support af commodicies ROB struktur ■ AutoBoot v/ 1-3 og 2-1 ■ Auto Orive Change, automatisk registrering ved Syduest skill ● Understattelse af TapeStreamer, optisk pladelager og CD-ROM ● Specialsoftware til konfligurering af Quantum handdiske ● Laveras kornklar ● Brugarvenilg OS 2-B brugarverifgde; med menuer og musestyring ● Aftext support ■ Uforandrat hej overforsetshastighed ● Gennemiert SCSI-bus ● Formatteringsbeskyttelse ■ Albrydelse af systemmet via tastatur ■

4500/2000/3000/4000

42 MB Quantum 86 MB Quantum 105 MS Quantum (20 MB Quantum 4995,-240 MB Quantum 6985,-Update MultiEvolution 3.0 450.-

+ 2 MB RAM 800; + 8 MB RAM 2900.

Evolution Danmark TU 31745608 Alle priser or incl. Moms pg 1 års paranti

ventyr er associeret med stearinlys, og en knitrende Akaminild, hvis flammer kaster gådefulde skygger på væggene. Og sådan var atmosfieren omkring de første adven-

Der er lidt uenighed om hvordan og hvornår det første adventure så dagens lys, men "The Great Cavern Adventure", udgivet på BBC'en menes at have været det førstefødte. Handlingen var egentlig ret simpel: eventyreren skulle gå rundt i en stor hule med labyrintiske gange. Maler var at finde skatte, at undgå monstre og at finde ud igen. Spillets skærm bestod ikke af andet end den ene side tekst efter den anden, og for neden var der en lille blinkende cursor, hvor spilleren kunne skri--TAKE SWORD". (forkortelse for nord) eller "USE

Det interface skulle vise sig at holde i lang tid. Infocom valgte at lave "The Great Cavern Adventure" til C-64 og de første PC'ere, Navnet var Zork, og spillet skulle udvikle sig til en hel trilogi, der i dag har nærmest kultagtig status. Over den ganske verden begyndte adventurespillere at isolere sig foran deres skærme med posede

DEN MAGISKE KRYSTALKUGLE

oine og små papirlapper med kort på. Infocom skulle vise sig at stå for nogle af de bedste adventures, og har gennem årene lavet ca. 30 tekstadventures, med en meger avanceret parser (ordfortolker), der gav mulighed for at skrive stort set hvad man ville. De fik desværre et kedeligt endeligt for nogle är siden, men blandt deres bedste (der kan fås som lavprisspil, også til Amiga) er Hitchhikers Guide to the Galaxy, Trinity, Plundered Hearts, Wishbringer og mange flere. Til sidst lavede de også grafiske adventures som Journey og Shogun, men de slog aldrig igennem.

Hobitter og gremliner

En revolution, tilbage i 1982, var da Melbourne House udgav The Hobbit, det første grafiske adventure. Spillet var baseret på Tolkiens roman, havde meger simpel grafik, men blev solgt i næsten en million eksemplarer verden over. Spillet brillerede desuden ved at de andre figurer i spillet foretog sig ting uafhængigt af resten af spillet, og kun til tider gjorde, hvad man forventede af dem. Melbourne House skulle desværre også få et kedeligt endeligt - de to folgende spil (Castle of Terror og Sherlock) var fremragende, med god grafik og lyd; men desværre med så mange fejl, ar ingen af dem kunne gennemfores! Man forsogte med resten af Tolkiens boger. men heller ikke her havde man held, og Melbourne House gik « er i glemsten. Det samme skete or Scott Adams, der nåede at lave

grafiske adventures over Gremlins. Robin Hood og et utal af eventyr. Men ordfortolkeren var dårlig, problemerne kedelige og teksten, der til trods for grafikken skulle beskrive situationerne for darlig.

Et par mindre firmaer

Desuden skal nævnes Channel 8. der lavede ca. 10 adventures (heriblandt Perseus and Andromeda. Arrow of Death I+II. Golden Batch og Ten Little Indians), der den dag I dag stadig har kultagtig starus hos C-64-ejere. Problemerne er rigtig gode, og spillet ikke storre, end at man kan gennemfore dem på 10 minutter - hvis man ved hvordant

Man bor også nævne Trillium (senere Telarium), der lavede seks adventures, på en del disketter, der ikke altid var lige logiske, men baseret på bøger. Hvis nogen skulle kunne finde dem i dag, bør de ikke betænke sig på at købe dem.

Flere forsøgte sig, men omkring. 1986 var adventuregenren på retur. De sidste, der egentlig forsøgte sig med "De gode gamle" var Magnetic Scroll, der med The Pawn, Guild of Thieves, Fish og Corruption viste verden, hvad en C-64 kunne klare rent grafisk.

Alle spillene havde unikke baggrundshistorier, og kan tage kampen op mod Infocom, når det



MONKEY ISLAND

Hospittin (fat.) det ypperate inden fot genren. Fordorins I spillet folget vi Guybrush Threepwood, der sa gerne vil være en ngrig pran. Han fat stillet tre opgaver af de games de pinarer, og de skal upfyldes, livis ban vil neæpteses) det grog-dytkkende selskals Mon utfeldigdis kredses han veige af den soudke governer. Marley, der fan en julious elsker. Savnen er defdiacie, og han vil gene absolut af for in blire giff med Blaine Mar-ley, Beslie bliver det bestom fikke af, at LeChocke er ligt svævende- ban er falnisk alle-

rede dock.

Their di synes der heler varioung has du tolestanding ret.

Spillet er tilpja stort, og smæletyldt med sjøye repildser, funky reggae-musiksindssyge (men logistie) pazeles, og naturilges klænsfilms fremstjende styressystem). Her der di tilke, hvis de ign de torkerte ting ut en pira. At er tilladt, og sværhedsgreden er tilpjas Frandet ogeblik du far der, kan do ikke losave digt se der (opnene -tivet er ikke syaret at leve tiden.

MONREY ISLAND II

faccieffint. Om hotsethelsen var beehe eille darligere end sin forgeniger, et en tille smille undeken. Den er i bven ladd god!

Grybnish er nu en vaskeauge plan, men da folk er blevet men at at hive hans historie om læt buck. Issainder han sig for ar oplevet myet nyt. Han ender med at livinge at Indie ver ill. The flig Whost i den legendariste skart lagen midt nut hist overlevet.

Grishnissies perspektivet er hellet inke all for gode Lethiek er nemlig på spiset af ham. Dar besturet på at fot been. Vendommen fra der innere spil ar her gen. og fran forsenet kombutander men med opskriften på vendostrakket, gle karnvirkke til himmelden med.

Od over hende er den gensyn med ett masse gamle venner spillete fransor er beskrivetig misson, og selvern spillet fylder i til klek tag på Amtignen, kan der gode spilles stelen for samt besvæl fra disketterne fransoret besvæl fra



Delphine Delphine formiede med dette spil at få en hel del mennesker til at. spærre ojnene op, da der blev udgi-vet for en del mineder siden. Grunden var, at detektiven i spillet er lavet af vektorer, og derfor er meget ficksibel i sine bevægelser

CRUEST FOR A CORPSE

Spillet handler om en græsk skibaredder, der er død under mystiske omstendigheder. Du es derektiv og inviteret med på krydstogtet og kan naturligvis ikke bære blande dig uden om. Du MÅ opklare mordet, inden håden når i

Detektivspil kan ofte have den svaghed, at do skal være på der rette sted på det rette tidspunkt - og her er Cruise for a Corpse desværre helier ikie noget undagelse. Hvis du ikke sander en bestemt ting op på det rette tidspunkt, kan den være væk når du kommer der meste

Grafikken er fransk og flot, men ikke serlig varierer. Interfacet fun-gerer rigtig godt, men er fuldstrendig point-and-click-baseret Cruisfor a Corpee er meget attraktivt i statten, men taber lidt efterhånden som man opdager manglerne.

AMIGA: 72%



Oceans forste forsog på adventitio-batien blev en stre successfor dem, hvil-ket man måske set her i halsspellet kan andre ag left over Spiller = whichgeing bygges op conleing filmen, og Pese Pan skal innde sine ban førte børn og bekæmpe derrande Rook

Der er tydelige hu statten, at Hook gerue will langue sig on all their humoris-

I dette nummer kigger to af DNC's mest erfarne spilanmeldere på grafiske adventures - hvordan de var, hvordan de er og hvordan de bliver...

Af Jakob Sloth og Christian Sparrevohn

bedste adventure-firma skal kåres. Deres sidste spil blev Wonderland, der ikke blev udgivet på C-64.

m.

af

Var

OR œn

for

18.

da.

lat-

en

ta-

ne

ke

m-

vis

am

ele

lis-

Oi-

vis

71 1

at

ng

pá

lig

he

og

en

m.

det

Tiden var nemlig ved at løbe fra brødkasse-adventures, og Lucasfilm lukkede og slukkede med Maniac Mansion og Zak McKra-

Begge spil havde et nyt interface, hvor man kunne spille det hele ved hjælp af et joystick, og hvor den tekst der skulle læses, var minimal. Grafikken begyndte at tage over, og med Monkey Island vandt systemet rigtig accept.

Sierra startede med at lave spil omkring 1984, og især Kings Quest og Larry-spillene havde stor succes hos PC-brugerne. Her styrede man ganske vist en figur rundt i et eventyr-landskab, men tastede sine kommandoer incl med keyboardet.

Sierra skulle udvide deres spilproduktion betydeligt, hvilket deres "Quest"-seriers uhyrlige numre vidner om. Men også de eik væk fra teksten.

I dag skal spillene helst være så grafisk orienteret som muligt - det er multinationalt, det er nemt og det er attraktivt.

Det har betydet, at vi har faet mange adventures på det sidste, der har været grafisk imponerende, men uden den gode handling, man fandt i de gamle adventures. Udviklingen har peget på, at der

kan sælges en del ved at mikse rollespilsmomenter ind i handlingen - med ret svingende resulta-

Fremtidseventyr

Umiddelhart ser det dog ud til nu, at der i fremtiden bliver satset langt storre. Spil som Alone in the Dark, 7th Guest og Inca er utrolig dyre projekter, der skal sælge mange enheder.

Derfor har man blandet tingene yderligere, og sælger i dag snarere interaktive film med lidt action og adventure, frem for adventurespil med masser af puzzles. Grafik og lyd er raytracet, udregnet og digitaliseret, tegningerne er lavet i hånden, lyden er samplet og resultatet fylder ofte mange rnegabytes på en harddisk Adventures er vokset fra at være et kultobiekt til at blive mere alment tilgængelige. I dag er det meget professionelle programmører, der skal lave et produkt, der appelerer til alle, før det bliver udgivet. Dermed er adventure-budskabet blevet spredt ud til alle, men de rigtig originale spil, hvor handlin-

DEX MERGE AD

Microphose Stakkels Rescher der ikke metti. Hari har rlang tid lagger levinder od tra den paire-

ie at narman pergeg, kan man ia, sgen-har han ikke nogen perge.
Diertor glarder der ham nardigere, at han laer et job på er rimskib, bvor han ikke skal gene meget under end at flye-nandt og se film, men da han pludselig bliver skudt ned, viser virkeligheden sig garsike anderledes. Harr kommer i John iakt med en stamme at kvinder, der ikke kanne fordrage mend, men som ou et begyndt at savne dem fidt - selvom de har en "Gender Wender, der kan torvandle levinder til mænd

5a minge kyinder er for stör en mundfold til Rex, så hav beslutter såg for at foreign at flygre

at forwage at tyge.

Dette furste grafiske adventure for Microprose er en god begandelse, amend ikke noget særligt. Spillet styres med musen, men det er så meget styres, amman ikke kan undgå at lesse en hel del tekst spillet er manlig hunge, og forver en hylig fyr, rydeligyis inspireret af Larry, men, han, kommer, af, en, effer, anden grund aldrig helt sa langh...





Sieers.

Vi skalt tilbage til de gamle, gamle, stage, hvor kong Arthur regerede sit land kleige, formitiget og uden at fisike med byerken gebyrer eller tamiler. Uheldigyes har Gud-konstilach ham, og har udpeget HAM til at finde den Hellige Graf.
Naturlige i statter Arthur med at sende megen af sine betroede mænd ud for at linde den, men da det svipser, er han nod til sele at pådet rygsækkett og komme.

Det er der faktisk kommer er ganske atmosfayrisk eventyr ud af, og flere er af den opfattelse, at det var der sidste gode. Sterra løverte til Amigie in Grafisk og tydnæssing er der libver fald gedt, og de seles diskerter det kommer på, blaver sidligt for meget Urvis man far to disect. Samtilig er stet gode trekstruterface bevaret, og der greve purillemenne til. Den litistoriske baggrund er tigst Fondert, så hellindsindirykket er pestivit. AMIGA: 89

gen var vigtigere end udførelsen, ser vi formentlig ikke mere.

MANHUMTER: NEWYORK

Let utriggeligt fremnikepungselde, et des unmikelige sket, varden er blever erotum if er arruppe namannaue, det hat translikfer overvagning arbity over it alone minds for at trace effort forces to

opner.

Men da der sken er ment på er monsten, blen da saktillar opklare der. Ved fjærli at din computer, og ved at besige forskellige, lokusishen begyndet da at opravide ploquet men hvæn hunter din egenilig.

Manounter, Sew York in ret spænden ide lavet og har hogge er rid bes ræktire doudjer. Modstanelsfolkene keigger rættlik idde fringerne mellem, og de har brigg for in njeln. Det er ikke er nignet mænesterface, og der er ikke særlig framge kommandere Det meste foreint på film computerstamm, hvor da han sætte frackere på bestemte personer, og sellven de sjentig git har invoreiter til sæktere på bestemte personer, og sellven de sjentig git har invoreiter do selvioner ig tilgar eithe.

Manburner sam i dag som et af Sterra stedste spil fra film gande tild og er bilde betugende og åtmosfærisk Del fra mettelens tandarder er det dog seknest tild tragefter Arringe 80%.

PC 80%

MANHUNTER II

Sterra del de la composition del la composition de la composition del la composition de la composition some New York, men spilleter statistivers at brigge tid på. Og så slapper av ettalmasti gang for variantland, innerflemisk Sierra-mend. AMPLIA 70%

TESTS:

Vi blænder op for en bedømmelse af flere af markedets mest kendte adventures. Det var umuligt at medtage dem alle, men de nedenstående skulle danne et godt overblik over markedet,

Hvis du er Amiga-ejer bor du være opmærksom på, at mange af nedenstående spil kræver 1 megabyte...

God fornøjelse!

QUEST FOR GLORY 1: SO YOU WANT TO BE A HERO

Spillet der opmideligt hed Heroe «Quest, er egentlig et adventure der ionegar i er typisk rolleapilsunlie. Die tager it flen som vaten fyr, kriger efter moldinamil, og har på dit eventynskerna forskellige tal, der afsperler diene evner. styrker og syngheder

Pychlemet I thit land er, at morke knotter trues med at tage over

Der meste af kongefamilien er bleverbanding by du planger dig gerne ut haelpe med at finde-deni - mod dusur.

I spillet er der mange af den alaga opgaves men de hænger alle stimiten ben lang kiede. Spillet har it telestimerface, der einker fint, og de forskellige purale er underleder rioli in in skille. Quest for Glory 1 and fra managien. Man spiller virkelig ratten som ung heir og overræderide roker hampene Lavor spærreferide nok til, at man gicler at adhampe tiem

Palitisk or Quest for Glory Fer bedre rollespil end de fleste rollespil, og olpus meges transition till ar man gicler at germonwore det tre gange

ABAILTA: #P99% PC 920%

QUEST FOR GLORY II

Oven på en glimmende etter er denna foradsigelige toer en dem skuffelse, i roen fald på Amaguen. Grutikken ur bleves lidt pæriene, men så meget latigssummere, in spillet er lige så mege in danse med som en leddessignslaget elefant. Handlingen er il juer til uternalske sangweber, men en syg labymru gar allerede tra starten sit bedete for at odela ₁₈00 den specielle stemning, der node sit finde i spillot, problemorne er månke pode mok men det es meger (waret likke at blive skultet over der me odgiv. He have man har spillet

AMIGA: 25%



neior Montley Islandsmi, men ne falder descurre Juliaii di jenden, optibles salla fem kommandere et fikte pols, op spiller er fade for exent og int sand. Derfor kan Frook ikke unbehnes di sælle marge andre end de plesoluire begradere, og med puzziss af dælle kvalms og et hals kedelsis garrieplas af Rook ikke verd at så krotten i Aptica.

Mit eventyr forstår mig ikke

I begyndelsen var ordene.

Man tastede dem selv ind, og sa gjorde computeren sit bedste for at forsta, byad man mente. Det lykkedes ikke altid, og i spil som Leisure Suit Larry 1 kunne det være sværere at kommunikere med maskinen end at lose problemerne. Til gengæld var der frit slag, sa nogle spil forstod selv de underligste ordrer.

I spil som Maniac Mansion begyndte man at begrænse ordene så det ikke var muligt at fore-tage mere end 14-15 orskellige handlinger. Til gengeld skrev man dem allesammer op på skærmen, så man kunne slippe tasterne og vælge med joystick eller mus. Man trykkede på "giv", så "svampen", hvorefter computeren tilfojede "til" og man gjor-

de kommandoen komplet ved at vælge "den søde pige". På den made slap man ud af forståelsesproblemet men desværre på bekosiming af alsidigheden. Til gengæld var det muligt at hitte på ornuftige svar til alle de kommandoer, der kunne forekomme i spillet. Hvis designeren gad.

Det system benyttes i dag i langt de fleste grafiske eventyr, for eksempel Monkey Island II og King's Quest V, men med meget forskelligt held. Sierra har skårer antallet af kommandoer så langt oed, at der næsten ikke er nogen tilbage; og erstattet dem med grafiske symboler for udseendets skyld I King's Quest V kan man tale (bobbel), se på ting (oje), aktivere dem (hånd) og bruge ting på andre ting (vælg et objekt fra sækken og klik på noget med det). Med to aktive kommandoer

er der ikke meget spil tilbage, og i de mere ulogiske situationer kan computeren let gore ting, man ikke i sin fjerneste fantasi havde drømt om. Klik på maskinen med tryllestaven for at trylle den væk, og vupti: Graham lægger tryllestaven på en skal i nærhedert, man slet ikke havde lagt mærke til for! Hvorfor mon?

Her er systemet for simpelt, mens de otte aktive kommandoer i Monkey Island II er nok til at nuancere kommandoerne en lille smule, så man ikke åbner en dør. når man nu hellere ville placere en spand vand over den.

Spil som Lure of the Temptress prover at bryde my grund ved at tilbyde forskellige ordmuligheder, alt efter hvilket objekt man har valgt, og det er miske vejen frem. Malet er en balance mellem. forstaelse og nuance.

Hvorfor spille eventyr?

Det har vittenkt meget over her pa redaktionen, og vi tror nok, at svaret er folgende: Fordi det er sjovt!" Parallellen til actionspillene er ligetil. I de grafiske eventyr er det hare hjernecellerne i stedet for hand-oje-koordinationen, der bliver sat på en prove. Præcis som det er godt at banke den onde på bane 12432, byts man kan lide skydespil, føler man sig lidt bedre tilpas, når man har løst et svært. logisk problem med sit eget hoved uden at snyde.

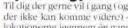
Grafiske eventyr er også gode at spille flere sammen. Ingen tænker ens, og det giver selvtillid, hvis man kan løse problemerne lidt hurtigere og smartere end fyren på stolen ved siden af. Det er selvfolgelig synd for ham, men hvad? Bedre held næste gang...

Tips til begyndere

Til dig der gerne vil i gang (og dig der ikke kan komme videre) - Gå lokationerne igennem en gang til, hvis du ikke ved, hvad du skal gøre. Maske har du overset et vigtigt objekt, maske en udgang, der ligger lidt akavet. Selv de mest erfame begar den slags feil af og

I spil som King's Quest V med megei få kommandoer: Gå metodisk frem i rækken af de objekter, du har med. "Brug" dem en efter en på den ting, der volder dig problemer, så loser computeren tit problemet for dig på en måde, do aldrig havde gærret.

- Lav et kort. Det er ikke længe-



re så aktuelt, som det var dengang lokationerne var bundet stramt sammen af kommandoer som "north" og "down", men alligevel. Lav det på ternet papir, hvor hvert symbol bliver symboliseret med en lille kasse, og hver udgang



LOST PILES OF SHERLOCK HOLMES

Det forste man begger meekte it med strefock fromes spillet er uden very den flotte grafik for den ER virkelig augswerende Spillets ratuuter victoriaindens landen) er gengiet med si rregel smag og fintføling at man ikke kan lade være med at benndre det

selve spiller har maintigers Sherlock Holmer I movedrallen, indeaper af för Wilson, där roderer alt ned, der fülver agt. Ber er elen er merd på en ung icce-spillerinde, og Holmes er på posset-tnon det er hark the Ropper eller er det



Fernar for Rev Culbert same stringen under Monkey Island II. var hav en ar dooktrefterne Ing Mussa: Mareion Sculeyionner even tielig edgave at tiel via Migniev island, og tyd og graffe insponeeter tikke, mert proble-rier, historier og futnion peir Mareio. Manufors til et af de spil, des avverle-ver sels de værste hid fin tillene tæreler.

Manuer Manuer er en flot opsår pandli på en god, gammel ameri-kingd: Bifflin, Søndy er bliv er å idnapper af den mide fra Fred, det bor på en mor hanvejdred sammen med sin sindsøyse kone. Edita, dere imiterline am, Ed, doub Lerter Fed, to instables og stoget sker inkom ill buses for enun mange år siden. On styrer Sindas kæresse, Lince, og ter at burys-sies vernoer, som du velv kan verlige. Die frat allie foeskelbige estier, og spiller kan løser på flore mader. Humorien er god og hed, og senvom blaken Markiten ikke er noget enormt spil, kan det varun anlæ lales. Unvert fald hvis the et (A motorsave) konkenet, aumpeakteret i er monopulon og big i tialekarjet.

Mantiac Mansiery (pegger egg a part annumentions to).

FASCIMATION

Cohied Vision

Fascination et et grafisk arbenn me fra et fransk firma, og det adskiller sig forst og bennimest fra de "kæralle" vest, at hitvedpersonnet er inskyterde. Han får bæraderne i en ampati med værdens kraftigate erkstrelle strutturans, og bliver pitryteler måt de strut plat med skorke, voldtægisforbrydere og diet, der er værre. Spillens største heller, at der er meget, meget linære. Olive farmann dake for til ut gar velene til master bleamon, for man har lest greddemennister til groste e og det er ikke so inspinere nde.

Grafisk er spillet efters virkelig godt, og nusveinterfacet fellet heller ikke migget. Men der er for hill at læve, og problemerne er ikke af særlig bog basiliet.

Militar form.

INDIANA JONES IV

Med Amiga versionen if dem spil lige på trapperne, vil vi de lige nævne PC-revisionen, der på ille mader er helt frit nældik spiller bygger ikke over en film, men over et minn-skript, der aldrigelser tilmer- og die er fætisk lidt en skam, halt leder eller den glemte by Athons, hvor et særligt stel færne skoule belinde sig en stat, der et mange gånge mere energifytor end una. Uheleigens er tyskerne lige i frælera Det gænlike sed holt. V-adover de fræmagende pusz-les, den giske gudik og den særlige Lucasfilms humor - er, a tran fakusk kan spille det på tre mader. En Action medi-der inden skele gudik og den særlige Lucasfilms humor - er, a tran fakusk kan spille det på tre mader. En Action medi-der inden skele en det såkstæmpe, av Wes-mode, bytor hutv skal fænke sig merre om, og en Teum-medte hvor hutv skuller sig summen oved den kvirtedelige utværdig septia. Og alle etter tivordan man spiller, vil spillers problemer være forekellige.

ZAK MCHRACKIN AND THE ALIEN MINDRENDERS

Lucasillo Come

En flok fremmede fra det ydre nura har sat sig for at low rosge forden, men heldigyis er de si dumtor, ai de aldrig vil le vinde er spil Trivial Pursuit mod et normalibegover spædbarn. Den dybe tallerken er stadig et mysterium for dem, og deres eneste chance er den damhedsmaskine de har placeret has teleforselskabet i San Francisco. Med lide held bliver menneskone utterhanden si dumme, it de tremmede kan smide dere, forklædning, hornboller med påklistes ræse og overdæg og en far med imiler til ome ne - op adding deses mission.

Nivsset på den mund, der skal stoppe de fremmede, er Zak McKracken, Harver sournalist poler elemitige semationsblad I San Francisco, Ever leierne selvfolgelig statter Handlingen er lige så sær som forhistorien, og Zak stynsrundt med musen og lestrer 15 forskellige kommundoer som fænd og saml op jarster vom i Rou Cilbert Mon-key bland-spil bet er også samme Rou Cilbert, der har designer Zilk Mr Kriekens triengeler, og selv inn håde gur file og lyd er mærker af alderdom, virker hade hunsvren og problemente lige så forfriskende i dag som dengang. En del laby rieter kan it ke odetaggje formojelserite, der sime-te inddinger tre piget, som spilleten også skal store. To af dem er flojet til Mars i er ombygget folkevogssrågbred. men der er ikke plar, det es genfalt!

Zilk McKnacken and the Allen Mindbenders has også til Commodore tel

AMIGA: 85%



med en streg. Skriv evt. også hvor de forskellige ting ligger, så du nemt kan finde dem.

- Save dit spil ofte. Der er ikke noget mere irriterende end at skulle starte forfra

- Det bedste råd: Tænk logisk! Lev dig ind i spillet, Hvad ville du gøre i den pågældende situation? Programmørerne er også mennesker, og ville ofte gøre det samme.

Spil evt. med en ven. To hoveder er bedre end et - Giv aldrig op!

POLICE QUEST-SERIEN

pā

Sir-

er

le-

Wi

ter.

ler

1111

pa

de

ire

IT.

125

de 47icti

en: W-

ĸP.

lig

er est BE

ed

()-

OT. Bir.

lig

eri

le.

Kr.

no:

VEN

EÌ.

917

ed

ńg

Det tier er ikke Top Cops*, men det kurne gielt have været det. Sonny Bonds er en god stretter i den tille by Lytton, og i de tre spil, dier er udkommer til dato, skal du lede ham igennem den ene registiske situation efter den anden. Amerikaneren bag hedder fan Walls, og han er en af den slags begeniet der aftid vil fotografieres med matterede sofbril-

Det første spil tulkom i 1989 og gør sig som en digital færdselsniykke fina-fikken er grim, ordfortolkeren er dann og problemerne kommer forst mit Sonny har kon lidt rundt i sin bit på et stygt oversigiskort, liver der er alle mittighe-der for at de på de mest urcalistiske måder. Toeren hænger heldigvis bedre sammen og sår pænere od. Her er der en del gode scener, selv om den slikkede, amerikanske sterra-noral stikker hove det op hår for mange gange. Afslumin gen er hyklerisk og til at brække sig over

gener hyklerisk og til at bække sig over men lige til Top Cops. Sonny Bonds og hins far, Jim Walls, spoger også i Poller Quest III, selv om Sierra fer endma en gang har ofter at Amiga-hastighed og gameplay på gra-fikkens atter. De har tilsyneladende ingen ordentlige programmerer dervo-re, so med mindte do er meget jalmodig er Polico Quest II der heddre huddin sen

AMIGA: 25-00% PG: 25-700



en unden bag ded

Historien er god, men spiller er ikke-meget ander end en finn, og kan nænt leset på en weeken) og bliver det

lase på en vergenn og nove av formerning også taditt da går det fint - turertaret er moestyret og Holmes drotter modt o lade konstan, på adleig elter øye spot Fritcie han tilde de rigtigs fing, kommer funt fore tilder videre, og man sødeven-der alle fokutioner, til man for det, mori skal bruge

Si namer here attribute det lean virke, her man pok forsøge attenden det

LEISURE SUIT LARRY-SERIEN

Leisure sur Liery er en mand, der kun renker of al tedde of st mages fine som milligt for hars have lindinger mores med den bare plet milden. Det byder villgern men Lanv-spillerne er valeserc. En clei al deni er opså rigarg

Til dans ur der kommet fres «pil nammer 1, 2, 30ge 5, be tre from the trenter ing at en gammeldage ordfottollog af det engelske sprag, mens femmerea bydet på Antiga-slow nivator og sterms overrosamplede llyonsystem med en enkelt tiffogelie, som do i hvert fald tikke frader i Karg's fynest, se slutter strak, brog og

krep.
Prodomenie og spildesignet lever ikke og itt Lucas-standarden, og der er formange pladesinge desistatet min kanlekaminerhannen og, de flyveside oppusselige tukker ger sære ennen og meren til helangelige møder, også selv om omfræsolkeren gor så bedate for at om omfareolderen jun af bedate for an genere brugeren finn den fruste Lazzy or decideret grim i grafikken, men det or madig matten ar grafe åt en sort "censur" kasse, der beronger sig op og ned trakt med Lairys, underlik, Hyll det er den slage, da vil nate, kan de ruligt invessi-or i er par spil, Andre formiller, at de feneriesekjer den ægte sare stater. I er her

AMIGA JS- 0

Colifel Vision

Ween et et godt, gamme libres adverdure hvor den unge helt Ween skal un og finde sandkovnene til et magast timeglas der kan befolians hjemland for den onde moldmand, der troer med at odelarige hele verden. Altså ikke ligelren moget nys i frandlingen.

Ween hat til gemackt nogle gode nazzles væst ælkom de som regel er begrammet of en loleanon. Spiller ses for er I personsperspektiv, og de smukke grafiske billeder er en lin assistance. I spiller kan Ween endvidere mode torskellige vennio og fjernder. Blanch de forsen evnte Degoer man paer manke til Verm, der er en frugtspisence flagereurs, og så renorige vis de lo tvillinger Uni en Orm, der altid tolger ham på vej, og som flere gange Rinders (det

Spillen problemer bliver hen mod-slotningen kedelige og besværlige, men Ween er på mange måder et godt adventure, der han give mange timers spilogså selvom der mangler lidt atmosfær-

PC 8H

LEGEND OF KYRANDIA

Også en klassisk historie, programmerer af gottorne baje Eye of the Beholder Brancions hedstefar er blever forvandlin til sen af den onde hat Malcolm, der Iruer hele kongenget Brandon er i virkelighed son af den afdode komer og

virkellighed son af den afderde kompe og dranning, men ved det ikke. Han ved faltisk ikke særlig meget, og gar rundt og er dam gennem hele spilket. Interfacet er meget simpelt i det et faktisk sler ikke mogen kommundbær. Hrandon samler tingen, og trækket dem ned til en afpladserner i sir rygsed. Skil han bruge den en bestemt sted, trækker han den hermog anbrimær den der her han den henrog anbringer den der Iwo

Spiller et ikke nær så sjovt som Mon-key Island, og det skyleles isæt en urite-rende labyrim, og enkelte fårlige prob lemer. Men Legend of Kyrandin er mussonn, og bedre end Kings Quest-spillene, som det tydeligvis er inspireret



LOOM

Lacasfilm Cames Bolstin Threadbare, nerop fyldt 17 a. er hovedpees onen i sterine meget anderledes og poetiske fortælling. Som den sidste af væverne af fisers teopre skal Nobbin dra-ge ad i væden og forsige at stoppe karsmagternes fremærig. Og måske finde sine

Bobbigs kan views maga med san ten wed at frembringer bestemte funckcombina-tioner, som nelgar kernen i et meget specielt styrssystem Musen bruges til at pegy på ting med, og så bruges tener til nesten, fremien spiller kerne Bobbig kraftigere og kraftigene forsindarer, for eksompel fram grønt "svarre og såra til guld". Loom er ikke særlig svært på grund at det begneræde styresystem, men spiller er meget stemtingsmitte, og hermod enden tillver det ogsår rigge med. Grafikken er i orden, med lyden er ikke specjelle gad. Bobbigs ophøvelser ligger meget hingt fra fem i andre grafiske essenive, men de er half klan værd at tage det l. AMIGA 800.

COLONEL'S BEQUEST

sserra
Troudspensonen i dette mördringsterinin er ikke noget muskolosi mandfalk. Faktisk se hivedspensorien overhoveder ikke mogen ranta. Tieller likke i fysisk fosstand. Lingspigen Lanna Bow skal finde od af, hvem der dræber die giessende arvinger på herregarden, for dej bliver hendes var, albaniman i bedare kgallar Chotstue-stil.

Konventionelle probleme or der tide utange al, og det meste al spilletigae med at terti-ke sig godt om overhare en misse samtaler og stille fornske spogsmål til de andre gener. Til en vis grid joelder det om at vere på det ngrige med på det ngage utapprikt, men mysseriet er designet, så hamilingen fores skrikter videre, når kanra hove et med.

Grafildom og lyden er udmæder, men spillet er ret langsomt på Amigaen. Til gimgæld er det deiligs anderledes og jet underholdende for smit hommeder ktiver

Golonel's Bequest II byder på mere at det samme

AMERICA TENO PER BOTTO



OPERATION STEALTN

Det ametikanske stealth-fly er forsvordet og searren god avrontanor og C.I. k. - (geto or det can opgave at finde ud. al. hvent det har flugger det Sporet ender i bananlan des Santa Parageau, fivor dio oppgive begynder Og den er fint vers grafisk.

resystement en en Welerenabydelling af der Panare Wars med Brons og aktiver som universalvischtung. Der Vilker altmarket, inner dissværde av des ilder er roeger mene tillrukkkende i Operation ste-alen. Problemerne er tild (unskruede, og computeren ploy er pling på gang av yand moreograden den mindete made held

morson ober der mindse man bed Demolovier er pullen tresytnet med er gebreikkelig synktiskt mennne der man resygt at best alle beskeckerne op-med det forkum nylt. Sla derri für for ilu-dir all grin, eller cettipal eren gär nest AMIGA 35%

Obsekter overses let, når de kon er tode publicer il mindate storrolse Vitathrespudser en har det opså med at du t utide. Ityad der missie ger spiller stattere, men absolut ikke sovere

Gitterende grafile og gott musik ledsa-ger denne fillt klockede fornelling (on

en krig, der udkæmpes på yværs af

assultene. Du styrer en vindoespad-

set der amotiveret vildes ilid i proble-

merne og man sendestilfældigi fad og

dal grunem tiderre Musen amenden

til de enkelte actionnedevenser og det

lidi begnensede memoyaem, der

giver indighed for at tale, birdge ag

Problemente variette megel i kvalt-

tor, og generelt er der höt formunge af

den utogiske type og flidt for meget

AMIGA: 1974

pixelpilleri

FUTURE WARS

Delobino



may III, der også lyder der noget længere og mere kontipliedrede navn "Indiana Jones und dar Last Crusade". Bygger læseligt på drengefilmen af strume navn. Designerne fra Lucasfilm frar lagt en det ni og makker lidt fra for at skube et spil med den rjæge Indystemming og en hel del gode proble om. Disværre er der et par labyrinter for megel ing

AMIGATY.



KING'S QUEST-SERIEM

Der Forste af nit ridkom i 1990, og der er stidlig ave på Vel. King's Quest-spillens er on hashington inder for de gitalisko eventyr, men talom tabilisen har flåes gode i dem

Ordene 'amerikantik sottarippe' beskrivet glimrende samtlige seks spil i sertest. Ivon kong Gritisan na tians familie skives plan redde hinanden arons de opforer sin alt sa moralisk fonwarligt og mitden den ene eventyrfigur efter den anden. Det et livggetigt sum at beea sengers, men desvære er designet ikku-blevet ret meget bedre siden den parity i 1986. See med slanede 1965-ope er hade problemes og design all for during og uncestmit skruet sammen, selv om spillene grafisk har ændret sig meyer. Men ikke militvendigvis itt det bedre

De tre lossie Quests er guillain grineturo den fonde es duy, og den lome er lita, sets mit den ikke bestiller ander end ar losde og lege slow motorn på samga. Til og med King's Quesi IV truite man little sig med on gammeldage og lidie alt for sman endreunflag, der gjorde vit berkste med die industredie glesser. I Fernmeren kan man

hyege sig med of decrepation, deer sa simpele at problemente ofte beier og selv ved en frittagebe-Godt det samme, for flere et sa ulogeske, ar de tikke latir loses med vil-

there the absorber will have full romonite-stemning uden at Juliko op for Besterly Hills, er King v Quest IV nelk den konneste smurblomst ha buketien. De andre visnosti harrigore, end jug havde processingly five deskulle were as help dig at Imve on PC, or Kings QuaseVI der hechte aif dem - i variklierse

AMRGA, 25%-COP-PC 25 85



LURE OF THE TEMPTHESS

Cillad en at priesenture de publide, men-peske adende Skorts Og deses banemand. Diermot

Lac des vere usag, hven du styrer i dette audivisiselt serdeles kompetente middelalderesentist. Med misem kan du seilge mellem en lang rachte forskeltige handlinger og sætte endeg særdeles kom-rellerente ogsåte. plicerede operationer) gimp. Og do kan fil andre til at give arbeider for dig!

andre til at given inbektar for digt.

En meger stor del af spillet forogan i entille travishy, ivvis indlyggere, alle garderes vante gang, ogt, for nogle frå vestkontinende – lystise dine tort at inmulstebenoming, for kalde vest- basis for nogle
gode, avancarede problems, og det er dengar, men der er hare tikke mange at dent Diermes rotte er for der mese silles ren-dierigent, og spiller læses hovedsageligt ved av kilte i pendulfan mellem ind-hyggerne for a frempon/okere dest meste

Kom begyndelsen og skitningen på historien viser for alvor spiliystomets

AMIGA 70%

SPACE QUEST-SERIEN

Sparie Quests evien bessur india ment Space Quests with the best a inflat mental tire bamille medicinenter, og det er en tilte ny på se i Petle, tire detivalle er lavvelpersonen føger. Wilco, der faktisk ilda er, ander end en renginningsassisten) på en unnfat ged. Men i der farne spil blive fan pladselje slynget ut i kampen i nod en reklje innshaultter og floger må lage kampen op på typisk. Sterio måner i de forær spil var det med strekstimerkse. Int for det med Sterio nå nyeste point andelink interlace. De nær frerens, er spillent faktisk er mussimme, såven de finner av rette grænne, var de alligeret de sjavesse, og brigt de hantigste. Programmerer lag spillerte faktisk grunnen frag spillerte faktisk grunnen frag spillerte kalder sig sjelv for. The Twee Guye, form

selv für The Two Gus, from Androne hag gillene kalder sig selv für The Two Gus, from Androneckel in delkine rendla selv iny i Space Quesi III. der hade pa Amiga og Fo arr det bedste af spillene für Amiga en kor man dog under sign spice Quesi IV.

AMIGA: 16-887.
PC: 55-5889.



Månedens abonnements-vindere!

Det Nye COMputers månedlige præmieudtrækning-hjul landede denne gang på Kastrup! Vi siger tillykke til... Rasmus Hastrup, der får førstepræmien - et gave-kort på kr. 5000.-!

usk; for at delange SKAL du viere helársabonnemi Er da det deltager du til gengæld helt automatisk liver maned I vores fantastiske pnemieudtnekning - se tovrier annoncen andersteds her i

Elsker fodbold

Rasmus Hastrup fra Kastrup har to interesser: fodbold og COMputer. Med sine 14 år spænder han rundt på foldbold-banen på junior-holdet, og har first placks som angriber - fodbold-interessen er også i fuldt flor på Rasmus' Amiga 500+, hvor der bliver spillet Rickoff så hatten passer!

Bladet har Rasmus haft abonnement på i 3 år - senest fik han abonnementet som julegave af sin far! Og det var jo heldigt, kan man sige,

"Det er altid de andre der vinder"

Da vi ringede op til Rasmus for at overbringe den gode nyhed, var den hans mor, der tog telefonen. Efter at jublen havde lagt sig kurine hun fortælle, at så sent som dagen for havde en af Rasmus' venner vundet kr. 10,000 i skrabe-spillet, og Rasmus

havde beklaget sig da han kom hiem or havde sagt noget i retning af, "det er da også altid de andre, der Vinder Men nu var der alisa også Rasmus

Amiguen har Rasmus haft I ca. I airs tid, og før det havde han en Commodore 64 I ojeblikket går Rasmus i 8. klasse, og skal bagefter i gymnasiel, 'men det bliver ikke noget med data og EDR", siger Rasmus. der kun bruger sin Amiga til spil og

Det er da også især Gameplay, Mailbox, Secret Service og Hotline. der bliver læst først, mår bladet ankommer i brevsprækken.

Og gavekortet gar til...

... Alcotini, hvor Rasmus for har kobt en kickstart-omskifter. Nu skal Rasmus dog have en harddisk, så han dipper for de lange loade-tider. Og en harddisk kan man jo altid bruge... Tillykke til Rasmus, dette års første abonnements-vinder - Hurra!

Vi siger også tillykke til de to der har vundet de skattefrie kr. 1000 - hver Harry E. Nielsen i Esbjerg, og John A. Rossini fra Tästrup.

Præmie-listen:

Således er præmierne fordelt i denne måned:

- 1. præmien, kr. 5000: Rasmus Hastrup, Guldblommevej 16, st. th., 2770
- 2. præmien, kr. 1000: Harry E. Nielsen, Banevænget 6, 6710 Esbjerg V.
- 3. præmien, kr. 1000: John Alex Rossini, Budstikken 130, 2630 Tåstrup Følgende 50 har vundet 1. stk. "Top Secret":

peter moesby, herning, roar S. Kristensen, nordborg, jens s. hansen, maribo, henrik sørensen, københavn s., jørgen jensen, snekkersten. bjarne andresen, værløse, allan pedersen, rødding, lars greve, odense ny, michael christensen, vinderup, michael christiansen, maribo, claus bjerg, frederiksberg, thomas pedersen sjølund, anders birchholdt, københavn s, dennis stochholm, glostrup, kurt m. pedersen, københavn n, michael nielsen, højbjerg, lars bodin, álborg, jasper bendixen. greve, rasmus s. hansen, solrød str., poul k, riishede, munkebo, steen kjeltoft, frederiksberg, nicolai opolzer, århus n.søren larsen, virum, søren schmidt, mørke, bo o. rasmussen, herlev, jesper pedersen, kahindborg, thomas r. larsen, nivå, jørgen kjer, hammel, jan l. jonasson, lyngby, christian kocher, store heddinge, bjørn jensen, stoholm jyll., michael lilja, viuf, kristoffer sørensen, grinsted, mikkel bundgaard, vanløse, mathias rugob, slagelse, thomas r. jensen, fuglebjerg, kasper færk, søborg, kim kristensen, allerød, tommy ipsen, rønne, jørgen eriksen, tästrup, torben isen, herning, flemming jensen, silkeborg, john frandsen, nørresundby, inge møller, charlottenlund, morten runge, esbjerg, christian hasselbalch, tolløse, ole nielsen, glostrup, jacob andersen, viborg, jesper damby, svenstrup J, cai jørgensen, ølstykke

Tillykke til Jer alle!

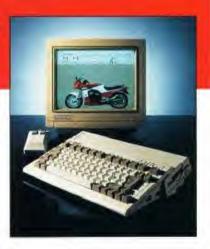
Amiga 500 har fået en stærk konkurrent.

Den nye AMIGA 600 er kommet.

AMIGA 600 gi'r dig simpelthen meget mere computer for pengene. Den er

SUPERKOMPAKT (måler kun 33,5 x 24 cm) og nem at ha' med i tasken eller under armen. Fra starten er AMIGA 600 udstyret med 1 Mb RAM - og det stærke co-processor system giver mulighed for at styre 2 Mb grafik RAM (chip memory).

TV-MODULATOR er indbygget, og det betyder, at du uden videre kan koble AMIGA 600 til ethvert TV. Desuden har AMIGA 600 indbygget port til PCMCIA indstikskort (kan benyttes som RAM-udvidelse eller ROM/EEPROM kort med selvstændig software). Hvis du vil ha' NARDDISK, skal du vælge en AMIGA 600 HD





Ras

han

ten,

laus ddt.

ha-

een

kn-

yll., per gen org, un-

cob



Fup eller FAKTA?

Gyldendals danske 4-binds leksikoner er kommet til CDTV!

Af Søren Gudiksen

A llerede i maj '92 kunne du kobe en CDTV inklustve Pakta leksikon (ifolge kobsbeviset). Udgivelsen var sat til august '92, men CDTV'en gav PC-programmorerne storre tekniske udfordringer end forventet. Og i efteråret satte Commodore's høje kvalitetskrav endnu en pind i hjulet, så udgivelsen blev flyttet frem et par gange. Men nu lykkedes det, CD Fakta skiven er klar!

Vår den så værd at vente på?...
ja, helt bestemt! For det forste må
enhver dansk CDTV titel hilses
velkommen, og når det så drejer
sig om et seriost opslagsværk, der
kan bruges af alle i såvel skole, job
som fetid, er der al mulig grund til
at kigge nærmere på skiven. Det
har vi hermed gjort!

Facts om Fakta

Gyldendals Fakta leksikon udkom første gang i 1988 som 1binds leksikon. Det elektroniske CD Fakta er baseret på 3. udgave, der udkom i 1992. Det indeholder mere end 40.000 artikler og over 1.000 illustrationer i form af farvebilleder, sont/hvid billeder, diagrammer og kort.

Der er lagt vægt på den seneste udvikling i verden, f.eks. det tidligere Sovjetunionen og Tysklands

genforening.

Fakta er på væsentlige områder ajourfort frem til 1991-92. Det skulle således være up-to-date. Det tilsvarende 4-binds leksikon plus atlas koster i boghandelen kr. 1,200. incl. moms. Men så får du også næsten 1,500 siders papir, der fylder godt op i reolen.

Læs manualen under opstart!

Den medfølgende "manual" på bare 8 sider ligger gemt i CDomslaget – lækkert, hvis du er rypen, der kan li at hoppe ud i det t en fart. På skærmen kan du bede om tilsvarende hælp, så du behøver ikke læse i mange minutter, for du er i gang. Fakta skiven indsættes i drevet, og efter ca. 15 sekunders ventetid kan du vælge et punkt i hovedmenuen.

Ligegyldigt hvor du er i systemet, kan du altid vende tilbage til denne hovedmenu, ved at vælge 'Menu' Vælger du 'Hjælp' i hovedmenuen, får du en dansk brugervejledning på skærmen, der trykte manual Er du bedst som "mouse driver"?

På CDTV fjernbetjeningen kan du kun bruge de fire piletaster samt A og B knapperne. Betjeningsmåden er god nok, men langsom. Er du vant til at bruge mus, vil du sikkent fole dig som en dirigent med håndjem på. Med mindre du altså har en mus til din CDTV.

Fem søgemåder

I CD Fakta kan du søge på fem måder. Først og fremmest via tekst, hvor du indtaster så meget, som du husker og afslutter med ".





HAM formatet med 4.096 farver er det perfekte valg til billeder af landskaber og seværdigheder. Slår du op under f.eks., "Dysse" eller "Egyptisk kunst", får du et farvebillede, som er i fineste postkort kvalitet.





Ved at bruge CD-Fakta's smarte søgerutine på "operahuse", får du bl.a. mulighed for at se hvor operahuset i Sidney ligger.

hvorefter CDTV en laver opslaget for dig.

Du kan også vælge at soge indenfor et bestemt emne, f.eks. "atomfysik" eller "Jyllands geoerafi"

Den tredie og stærkeste mulighed er 'Eritekst', hvor CDTV soger efter en bestemt tekst-streng gennem alle artikler. Det ville tage dage (eller uger) med pegefingeren gennem en bog-udgave.

Billeder og kort

Alternativt kan du i en alfabetisk liste udvælge billeder, og ud fra disse få den forklarende tekst frem. Endelig kan du udvælge kort i en alfabetisk oversigt. Når du har studeret kortet, kan du lave tekstopslag direkte herfra.

Modsat, hvis du er i tekstdelen, og er inde på en artikel med tilhørende billede/kort, så kan du hoppe direkte over til dette. Du far således fem indgangsvinkler til de samme oplysninger. I et traditionelt bog-leksi kon har du jo blot den alfabetiske tekstindgang... og så pegefingeren selvfolgelig.

Sætterkassen

Et almindeligt tekstopslag starter med at du præsenteres for en såkaldt "sætterkasse". Heri udpeger du hogstaverne et for et, indtil hele sogeordet står i vinduet til venstre. Ønskes flere sogekriterier, indsættes disse på linie 2, 3, 4... osv. Sætterkassen er en langsommelig proces, der bliver lidt lettere med en mus som værktøl. Netop her ville et rigtigt tastatur være den perfekte løsning, men alle andre steder foretrækker jeg stadig musen. Men desværne kræves dobbeltklik næsten alle steder, hvor fjernbetjeningen nøjes med et enkelt klik.

Jorden rundt på under et minut

CD Fakta går grundigt til værks, når du vælger 'Fritekst' og afslutter søgeordet med '* Efter 27 sekunder har systemet de fire første bud på "operahuse" rundt om i verden.

Etklik på Side Ned giver dig på 20 sekunder yderligere to forslag. Sidst får du Operahuset i Sydney, hvortil der hører et kort. Det ses på en lille 'højre-pil' først i teksten. Den vælges og der foretages et OPSLAG. Efter 12 sekunder fas Australiens kort med Sydney markeret.

Rejse i tid og rum ... hvis du har tid?

Med CD Fakta foretager man hele tiden en rejse i tid og rum. Faktisk kan du drage rundt i timevis pa denne blanke skive, mens du tilegner dig ry viden. Langt mere spændende end en traditionel bog. Takket være programdelenes samspil og 'Bak' funktionen føles det som at have mindst tyve fingre og mærker inde i en bog på samme tid. Effektivt og udfordrende Desværre er søgetiderne ofte for lange. En almindeligtekstsøgning tager ca. 20-30 sek., uanset om du staver hele ordet eller blot en del.

Kun ca. 20% af tiden går med søgning på selve CD skíven, resten lægger programmet beslag på. Udefra minder det lidt om et slovt BASIC-program, der kunne trænge til en omstrukturering og kompilering.

CPU'en knokler

CDTV'ens standard Motorola 68000 processor (CPU) er naturligyis heller ikke blandi de hurtigste. Måske ville et accelerativkott sætte mere liv i programmet, men det kan desværre endnu ikke fås til en CDTV.

Skærmopdateringen hærer tydeligt præg af at programmet arbeider langsomt. Det er set bedre - også på en standard Amiga. Måske skulle programmørerne have sparet lidt på antal bit-planer. Mange skærme er i 16 farver, hvor kun de 4 eller 8 udnyttes.

Fuld palette!

La.

11/15

nen

jeg

TTC

ille

gen

rks.

og fter

fire

ndi.

Lig.

ley,

SUS

en.

s et

ney

rele

lisk

pa

Til-

iere

inel

ele-

nen

VVC

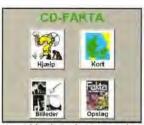
e ma

for-

THE

I billed-delen er den helt gall - Her anvendes fortrinsvis HAM-format (4.096 farver), - også til billeder med kun (10g 8 farver. Billederne fylder således mere end nødvendigt, og tager derfor længere tid at indlæse.

Kønnere bliver de ikke, tværtimod. Farverne bliver urene og kanterne bliver uskarpe, det gjelder f.eks. et lagkagediagnam, der fortæller om "drivhus-effektens årsager".



Ligegyldigt hvor du er i CD-Fakta, kan du altid vende tilbage til denne hovedmenu, ved at vælge 'Menu'. Vælger du 'Hjælp' i Menu'. Får du en brugervejledning, der er mere udførlig end i manualen.

Dårlig finish på illustrationer

En del illustrationer kunne godt trænge til en kærlig hånd i f.eks. DeluxePaint eller ADPro. Det gælder f.eks: Jetmotor i hvor teksten er nærmest ulæselig, kanterne er flossede og paletten er på hele 4.096 farver med kun 8 i brug.

Enkelte kort og billeder har oven i købet været skævt placerede under indscamningen. Det pynter jo ikke ligefrem på det færdige resultat.

Man kan demæst undre sig over, hvorfor alle billeder vedrorende planteriget er sorte stregtegninger. Lidt skuffende, når systemet har 4.096 farver til rådighed. Hvad siger du f. eks. til en artiskok uden farver?

Hvor er det "gamle" medie - papir?

CD Fakta er et bud på fremtidens medie. Men hvor blev papiret af? Er det nu afskaffet, eller blot glemt?

CD Fakta har beklageligvis ikke mulighed for at lave udskrifter, hverken af tekst eller billeder. Det er jo en skam, når CDTV er forsynet med såvel serielt som parallelt stik, hvortil der for små penge kan tilsluttes en lille matrixeller inkjet printer.

Det kunne være lækkert, hvis programmet var i stand til at udskrive teksten på et stykke papir. Gerne som ren tekst uden flotte fremhævninger og indramninger. Det ville øge brugværdien meget specielt indenfor undervisning.

IFF onske

Som næste punkt på ønskesedlen, ville de fleste Amiga-ejere nok sætte "IFF-screen save"

Muligheden for at kunne lagre et vilkårligt CD Fakta skærmbillede på en almindelig diskette, ville være en nyttig funktion. CDTV har jo et stik til eksternt diskettedrev og i et "CDTV Computer System" er drevet inkluderet fra starten.

Billederne skulle selvfolgelig kunne lagres som IFF-standard, der kan indlæses af diverse Paint, DTP- og Præsentations-programmer. Det ville således være en smal sag at tegne videre på Fakta billederne, sammensætte en serie til et "slide-show" eller indsætte dem i flotte rapporter.

Ikke en lyd...

Det mest nærliggende medie lyd, er heller ikke udnytter i CD Fakta. Alt hvad man hører er simple "dyt" ved aktivering af tasterne Meget praktisk, men maske i underkanten af, hvad man kunne forvente, når maskinen hedder CDTV.

Det ville være ret blæret, hvis programmet spillede en musiksump, når man lavede opslag under "Beatles" eller "Bach", men desværre, ikke endnu.

CD Fakta bærer flere steder præg af at være i familie med en PC-version. En rendyrket CDTV/Amiga-version, der udnytter isenkrammet lidt bedre er derfor overst på onskesedlen. Indtil videre er CD Fakta dog stadig det bedste bud på darisk.

Multimedia milepæl

Trods disse ønsker, er CD Fakta en vigtig "milepæl" i 90'ernes multimedia udvikling. Et seriøst produkt på dansk, som alle kan bruge straks, uden forkundskaber - lad os se mere af det i fremtiden!

Fakta:

CD-Fakta, kun CDTV eller CD-ROM drev (bliver dog ikke solgt "for sig"). Nuværende CDTV-ejere med tilgodebevis får CD-Fakta tilsendt automatisk, gratis. Bliver fremover solgt sammen med "CDTV Computer System."

Find en by med CD-Fakta







Skulle du få lyst at vide noget om den Bornholmske geografi og vens mange byer, vælger du først 'Kort' i hovedmenuen. Herved fås den alfabetiske liste over kort, hvor du bruger Side Ned' og 'pil ned' indtil du står ud for 'Bornholms amt, kort'. Her vælger du 'OPSLAG' og i løbet af ca. 6 sekunder er Bornholms kort fremme. Nederst til venstre har du fire pile, der kan flytte dig rundt på kortet. I dette tilfælde dog kun op og ned.

Hver gang du trækker et kort frem, vil en liste med områdets stednavne (her Åkirkeby) være tilgængelig i ruden. Med pil-op / pilned symbolerne kan du skifte rudens indhold. Når du vælger 'VIS' vises stedet med en indramning på selve kortet.

Stednavne kan dække alt lige fra byer, amter og kommuner til bjergkæder, o-grupper og hav-områder. ÿverst på skærmen angives betegnelsen efter navnet (her By)

Info om stedet

Får du lyst til at vide mere om Leks. Åkirkeby, vælger du straks 'OPSLAG', som medfører opslag i CD Fakta's rekstdel. Det er dog ikke alle stednavne, der kan slås op. Er sådant tekst-opslag tager mellem 5 - 10 sekunder.

Herfra kan du vende tilbage til kortet med 'Bak'. Vil du vide mere om f.eks, "romansk", vælges ordet og igen 'OPSLAG'. Efter et halvt minuts ventetid og et par skærmbilleder, får du forklaringen på romansk kunst og byggestil. Som eksempel på romansk byggestil kan du vælge at se et billede af Lunds Domkirke og få supplerende tekst om byen Lund i Sydsverige.

BETAFON

AMIGA MODELLER DAGPRISI

FÅ INSTALLERET KICKSTART I SAMT EN OMSKIFTER, SÅ DU BÅDE KAN SPILLE GAMLE OG NYE SPIL:

PRIS INCL. MONTERING KUN A600 / A600 HD 795, A500 PLUS 700,

BRYD-LYDINUREN

MID CLARITY (6-BNT STEREO SAMPILE)

- * 16-bit stereo ind- og udgange i CD-kvalitet
- Indbygget MIDI-interface
- Tilsluttes b\u00e4de seriel- og parallelporten
- 2 disketter fyldt med software.

ALFA-POWER IDE-AT HardDrive



Hvorfor investere i en harddisk????

Fordi den er hurtigere og der kan være flere informationer på.

Hvad angår hastigheden, kommer den an på selve harddisken, harddiskkontrolleren samt din CPU i Amiga'en. D.v.s. jo hurtigere din Amiga er jo hurtigere er overførelses-hastigheden på din harddisk.

De forskellige testprogrammer til målling af overførelses-hasigheden, giver desværre forkellige resultater. Derfor skal man altid sammenligne hastigheder med samme testprogram. Vi har testet en A500 Plus med testprogrammet Sysinfo v.3.01:

Begge harddiske er af cypen AT/SCSI QUANTUM ELS 85MB.

Med fastmern giver det følgende: SupraDrive SCSI 868.026 KB/Sek Alfa-Power AT 839.308 KB/Sek Uden fastmern giver det følgende: Alfa-Power AT 640.416 KB/Sek

ALFA-POWER

- · IDE-AT KONTROLLER
- 0/2/4/6/8 MB RAM
- OMB RAM INSTALLERET

42 MB QUANTUM HD 3195,-85 MB QUANTUM HD 3595,-127 MB QUANTUM HD 4695,-

170 MB QUANTUM HD 5295,-240 MB QUANTUM HD RING!

Alle priser er incl. moms. og er gældene til den 28/2 1993.



Altid snelæs af spil, joysticks og andet tilbehør på lager

ALLE originale Commodore reservedele føres

Postordre salg

Varebestilling inden kl. 14 sendes samme dag. RING 3131 0273

FØLGENDE KORT PASSER TIL ASSO/ASSONA 2000



ER DU VED AT FALDE I SØVN OVER AMIGA'ENS HASTIGHED – SÅ INSTALLER ET VXL-10 ACCELERATOR-KORT.

hvor hirtigi ile kan klare at kure. VXL suinghir hiphtinen en en gevera med an 25 PHz 80030.5cm standart benytter. VXL ECO30 variater.

Don einesta frinktionelle fan hal in Jellem ECO30 og den ulm indelige 98030 er, at EC versionen af kredsen ikke har indhygget en PMM-II. Programmable hemor yr hanggmenn Ulnig. Når deste skrives, findes, der intex anvendelsetjergrammabl of stimmbelige bringene, der tidnytter PMM-II. De ensiste programmar af nogen berydning, som ger hang a PMM-III ersystemin hipt beprogrammet SecCPU (offentlig programmet Rublie Domain). CPU i AmigaDos og i idvikkim værlikelige Enforcer (fra Commodore) samt Gigamen (fra BSC. Gigamen hexter ca. 900 Kr. og bruges til at omdanne en handdisk partition til RAM-hukommelse (Virtual Menoryt)). Hiskologia po, at langt det stanste antal leverede Amiga er ikke har nogen PMM-III og helfer ikke har meglighed for at understatte en sadas uden udsklifning af den slamddelige 68000 CPU. Commodore har offentlig meddelt, at andvendolsesprogrammer likke beit gene bring af PMM-II.

Motorba's matematik processorer (Floating Point Unit - FPU) 68881 og 68882 understattes af VXL-30. En korrekt installeret matematik processors funktion er usynlig" (transpirant) for brugere, der korre under AmigaDos (3 aller 2.0, FPI/Jerg year en værenlig forboldning af ydelsen, når der artegigtes med beregningstunge programmer sizer programmel som i stort omfang benytter transcendentaler og beregninger med flydende tal. Hvis der er installandt en resterratisprocessor, og VXI. korrer i 68000 status, er matematikprocessorer trigergelig for systemies.

Et VXL-30, 25 MHz kort uden 32-bit RAM er ca. 50% hurrogere end en standart Amiga 500/600/2000.

Et VXL-30, 25 MHz kort uden 32-bit RAM er ra. 50% furrigere end en standart Amiga 500/600/2000. Påssettes 2 MB 32-bit RAM-kortet triger hastigheden til ra. 6.8 gringe en standart Amiga. Det er det samme som en A3000. Vælges et hurtigere VXL-kort stiger fustigheden tilsvarende.

Installation af VXL kortot er maget simpele. Flyt CPU en fra dit bundprint over på VXL-30 kortet, mon-ter FPU en og tilskir 32-bit RAM-kort (sæt VXL kortet) CPU-solden på dit bundprint. På RAM kortet er der plads til en ekstra kickstart-rom

VISTA PRO 2.0 PAL Den bedste landskabsgenerator



DELUXE PAINT IV AGA Understotter HAM-8 (256,000 farver)



595.

MORPH PLUS 1795 EASY AMOS 479. 995 AMOS PROF AREXX COMPILER 1195-CAN-DOV20 1195 SAS/C++ 2195 SAS/C v6.x 2695. PRAGE & PDRAW v3.0 2395 CROSS DOS v5.0 479 AMI-BACK V2.0 495 DIRECTORY OPUS v4.0 RING

WSHELL

MYT SKATTEPROGRAM Kr. 259 -

AMIGA-DISKETTER 100 stk. Kr. 399,-

Istedgade 79 & 110 . 1650 København V Telefon 31 31 02 73 • Fax 31 31 14 98

ntal:	Pris
	+ fors

Adresse: Postnr./by: Evt. tlf.

Kuponen sendes til:

Betafon • Istedgade 79 • 1650 København V.

Computershopping i London hvis du har mod på en frisk spadseretur, behøver du ikke tænke på computerspil

London er på mange måder Euro-pas hovedstad - også når det gælder handel med computerudstyr og spil. Vores udsendte tager dig med på opdagelse blandt metro-polens fristende tilbud.

Af Søren Bang Hansen

kender det alle - I hvert fald de af os, der ikke tilfældigvis et sa priviligerecle at bo I en af landets storbyer. Hiver gang vistar og mangler et joystick, en (lovlig) udgave af der seneste "Gold Game", eller blot nogle disketter, så skal himmel og jord sættes i bevægelse

Det ersa lerlige ar smutte ned til computerbiksen på stroger - men kun hvis ens by har en computerbiks. Eller et strog for den sags skyld. For mange danskere er det faktisk lidt af en udflugt at købe tilbehör til deres computer. Så hvorfor ikke tage skridtet fuldrud? Hvorfor tage til Kobenhavn eller Arhus, nar man kan tage til.

Swingin' London

1612 kvadratmeter, 7 millioner indbyggere... og et svimlende

Hundets værste økonomiske krise siden 30'erne, og det har presset pundet helt i bund. Det kan Dt. nyde godt aft Vor egen stolte kmne er nemlig ved fint helbred, og det betyder, ar du lige nu kan gøre en god handel i England. (I skrivende sound går der ca. 10 kroner pa et pund).

Der er andre gode grunde til at slå til mi. I sommermånederne er Landan overbefolket med kamera-tyngede japanere, hlahbrede amerikanere, bedruggede svenskere - og det der er værre. Byen er ufreinkommelig, trafikken rorer sig ikke ud af stedet, og mange steder er priserne ligefrem sat op ill ære for turisterne Alt det slipper du for nu - til gengæld er det en god ide at medbringe paraply for det regner som bekendt altid i England. Er du med Okay.

hverken taxa eller undergrunds-

leg har nemlig begrænset vores rundart til tre af byens mest spændende gaden Til sammen danner de et "T", der ligger på siden: Stammen er Oxford Street. Den starter i vest ved Marble Arch (Londons triumfbue) og fortsætter ostpå, hvor den efter et par kilometer munder ud i St. Giles Circus. Herfra er der forbindelse til Touenham Court Road mod nord og Charing Gross Road mod syd.

Vores udflugt starter i vest-enden af Oxford Street.

Fornemme stormagasiner

Pengene brænder i kommen, så vi begiver os straks ostpå ad Oxford Street. Her finder du en lang perferække af dyre stormagasiner, hvor kongefniser og overklassen slår sine folder Stormagashterne er ikke nødvendigvis så dyre, som de ser ud, men Marks & Spencer nægter at lukke dig ind, hvis du ikke er pæn i rojer! Så dem drop-

I stedet kigger vi indenfor has John Lewis', et inaditionsrigt gammelt stormagasin i flere etager. Tag elevatoren til overste etage, og du træder ind i afdelingen for hifi, computere og anden elektronik Priseme er ikke konkurrencedygtige her, men atmosfæren er venlig og - endru bedre



Et lille listigt sted for alle der höl-der af rollespil, gys og science fiction.

- der er fri adgang til at lege med alle de udstillede varer. Alle computere, spillekonsoller, radioer, synthesizere etc. er nemlig slutter til el-nettet, og du er velkommen til at kaste dig over herlighederne Der er heller ingen misbilligende blikke, hvis du ikke koher noget.

Alene I London finder du tre Virgin butikker - og vi kommer forbi dem alle sammen på vores rute. Den første vi passerer er Virgin Marble Arch*, Kig ind hvis du vil. men tænk på at detre kun er en mindre filial af den gigantiske Virgin Megastore", som du finder længere nede ad gaden. Det er ungdommeligt indrettede forret ninger med et bredt sortiment inden for musik, videofilm, ralints, plakater, spillekonsoller, computerspil, joysticks min.

Hvis det er spillene, der træk-ker, så kig ind i Megastoren's store spil-afdeling. Eller endnu bedre: Tag med ind : Virgin Games Centre. Denne store special-bunk er simpelthen enhver spillreaks paradis. Her finder du hylde op og hylde ned - fyldt med spil i alle afskygninger Fra skak backgammon, over avancerede wargarnes og rollespil, til myrtader af computerspil for bade Amiga, PC og Commodore 64. Her et alt i både nye og gamle tit-

Problemet er priserne. Her gik man og troede, at vi danskere blev flaet al spilimportorerne, og sa viser det sig, at spillene faktisk er nasten lige så dyre i deres "hjemland Monkey Island 2 til Amiga koster 380 kr. PC-versionen fas for 360 kroner. Eye of the Beholder 2 til Amiga koster 360 kroner. I den helt dyre ende finder vi Dark Seed og Crisis in the Krembi til PC - de koster begge 400 kr. Eller hvad med Wing Commander 2 pa CD-Rom for 600 kr Eller en CDopsamling med Ultima-serien til PC for 800 kr..

Men sá er vi også oppe i de heli ekstreme prislag. Du kan få lidt ældre titler, som Imperium og Interceptor, på tilbud for 110 kr. mens de egentlige budgetspil (fx. X-Out, Turrican og Rtype) koster 80 kr. De kan sikkert fås billigere i Bilka. Og hvorfor give 380 kroner for et spil, der i Danmark kan fås for 299 kroner? At den veiledende danske pris så er 499 kroner er en anden sag - det siger blot lidt om, at man altid skal se sig om, for man abner tegnedrengen - også herhjemme

Men konklusionen må være, a der alt andet lige ikke er den store besparelse i at kobe computerspil England Til gengæld er udvalge sa stort, at du ikke risikerer at skulle vente flere maneder, fordi for retningen ikke har spillet på lager

Konsoller, joysticks og brætspi er heller ikke væsentligt billigen end herhjemme. Det var de



Amiga 500 med tv-modulator, 3 spil og Dpaint 3. Prist cirka 3700 kro-

udvalg at fillaud inden for kultur. underholdning og shopping ikke mindst computershopping. Så ny et par dage ud af kalenderen, hop på færgen (eller flyet), og husk at tage visakoner med.

Det er faktisk billigere end du tror. Storbritanmen er nemlig ude Then let me take you by the hand, and lead you through the...

Streets of London

London er en utrolig vidtstrakt by, men heldigvis ligger alle de "interesainte" forretninger side om side i er begrænser område. Så engang, men den rekordlave danske inflation har ædt prisforskellen op. Intet er så godt, at det ikke er galt for noget...

Gammelt bras

Vir-

iche

ute.

rgin

vil.

en

ske

der

er

ret-

went

2222

Uer.

EK-

sto-

nes

itik

ales

208

ille

rig

ede

TAI-

ade

64.

tit-

gik

sà

k eir

ent-

riga

01.2

den

æd

de

buch

13-

CD-

helt

lich

og kr, tfx. ster ere i mer fås

nde ren om, for også e, at tore ispil lget kulforogså

gere de

På vej ud af Virgin Games Centre passerer vi naboen Microbyte - en lille softwarebutik med spil, særligt PC-spil, som hovedsortiment. Heller ikke her er priserne noget at skrive hjem om, men kig ind alligevel. De har af og til gode tilbud på ældre titler. Sidst jeg var der, solgte de computerspil fra 30 kroner - men der var også noget gammelt bras det meste al det. Og det finder du også på Oxford Street. I grel modsætning til gadens gamle fornemme forretninger ligger her nemlig to auktionslokaler, hvor der hujes og rabes i vilden sky. Hvert salg starter med en ren gaveuddeling. cler har til formål at trække kunder til. Videobandoptagere, Gameboy spillekonsoller, gamle Amstrad computere mm. bliver langer over desken til et par kroner stykket! En hysterisk mængde vinker vildt efter sælgeren i hab om at blive den heldige. Der er nemlig begrænset adgang til disse forærings-tilbud, og sælgeren bestemmer selv, hvem blandt tilskuerne han vil udpege Jeg har en hel mistanke om, at det hele er et fupnummer, og de "heldige" købere er i ledtog med forretningen; men jeg kan ikke bevise noget. I hvert fald virker gaveuddelingen efter hensigten - den lokker folk til, som så bliver bondefanget, når den egentlige salgsrunde starter.

Men kig ind alligevel - der er en meget underholdende markedsatmosfære, og det er sjovt at se, hvordan de garvede sælgete inger fusen på turisterne.

Store besparelser

Er det da helt umuligt at gore en god forretning i London? Slet ikke Hvis du er interesseret i videofilm, og det er vel de fleste af os, så kig ind i "That's Entertainment" på Oxford Street. Her kan du købe



Spillekonsoller er et stort hit i England. Mange steder har de erobret næsten al hyldepladsen fra computerne.



Hylderne bugner af spil. Har du penge, så kan du få....

originale VHS-spillefilm til rene udlejnings-priser, "Da Harry modte Sally" bliver din for 30 kr, andre kvalitetsfilm som "Blade Runner" og "Rainman" koster en flad halvtredser.

Hvis du har sans for det vulgære, så kig indenfor hos Cascade. Den butik er svær at overse, I vinduet svinger en samling mekaniske plastic-kvindelår uophorligt frem og tilbage, og indenfor finder du uundværlige tilbud som en gummi-kylling for 100 kr, samt et stort udvalg i hundelorte og kønsorganer - af plastic forstås.

Elektronik-gade

Vi vandrer videre op ad Tottenham Court Road, der er byens "elektronik-gade". Her ligger computer- og elektronik-butikkerne side om side, så langt øjet rækker.

En af de mere interessante er "Datel". Det er en rummelig butik, der sælger alt fra spil til dyre Popintere. Hvis navnet lyder bekendt, så er det sikkent fordi. Datel siden 64 erens barndom har slået sig op på at fremstille eartridges – mest beromt er nok deres Action. Replay serie. Action Replay III koster iovrigt 600 kr. det er 400 kroner under prisen.

koster 300 kr - det er 100 kr billigere end herhjemme. Jo, her er virkelig alt hvad hjertet kan begære - og ofte til priser, der ligger langt under de danske.

Mange af butikkerne, specielt i den sydlige ende af gaden, drives af indvanderer, der har slaet sig op på at sælge et sammensurium af hi-tech legetøj. I deres små butiksvinduer finder du alt fra avancerede undervands-kameraer til flere tusinde pund til elektroniske snakke-bamser! Som regel er der ingen pris-skilte i vinduet-prisen, det er noget man taler om. Hvis varen f.eks. er sat til 1000 kroner, kan du snildt forhandle den ned til 800 kr. Den gar ikke på Oxford Street!

Hvis du alligevel foretrækker mere ordnede forhold, så prøv en af de store elektronik-kæder som



Værsgo at rive ned fra hylderne!

Danmark.

En 512K ramudvidelse med ur til A500 koster 250 kroner omtrent det samme som berbjemme: Derimod var det måske værd at overveje et eksternt drev med LCD track-display for 600 kroner. Eller Datels egen Sampler Studio' mono-samper for kun 250 kroner. Eller bvad med en farve båndscanner for 2000 kroner? En optisk mus fra Golden Image Laskys, Tandy og Dixons. Her far du til geng:eld lov til at betale for varen. En Amiga 600 med Dpaint3 og et par spil koster 4000 kroner.

Hvis du kober udstyr, der skal tilsiuttes ei-nettet, sa ver opmærksom på, at de engelske sræksomakter ser anderledes ud end de danske. Desuden skal de som regel købes seperat, men hvis du spørger pænt, vil forhandleren sikkert geme installere stik.



På Tottenham Court Road ligger de små computer-butikker side om side.



"Foyles" er Europas største og mest charmerende boghandel.

ket for dig. Så kan du selv købe en lille adapter i lufthavnen eller på færgen –de koster næsten ingenting.

Billige bøger

Tid at vende om og gå ned mod Oxford Street igen Hvis vi



Et trist syn for Cô4-freaks; Bradkassen på ophers-udsalg!

fortsætter ligeud nu, kommer vi til Charing Cross Read - Londons "bog-gade". Men først smutter vi lige over kryclset til New Oxford Street, hvor vi finder en uanselig forretning med det eksotiske navn "Forbidden Planet". Det er et lille listigt sted, som har alt inden for science fiction, horror og fantasy. Og da de genrer erfaringsmæssigt tiltaler computerfolker, skal den også med på vores rundtur. Roflespil, plakater, tshirts, bøger, "altsammen finder du her. Den seneste moppedreng fra Stephen Kings hånd koster 60 kroner i paperback - også her sparer du altså. Mindre paperbacks som f.eks. Hitchhikers Guide to the Galaxy fas for 30–40 kroner stykker.

De lave priser gar igen i de egentlige boghandeler Men alle forretninger blegnet i sammenligning med Fowles - Europas, og miske verdens, største boghandel Fem store etager med meter-hole boghvider. Her er virkelig amosfære, og afdelingen for consputerboger er ikke det mindstimponerende. Priserne varierer meget Amiga hardware Reference Manual (3. oplag) koster 260 kroner, mens en lille obskur paperback om C64-datastetten (der forlængst er sat ud af produktion!) koster 190 kroner.

Vi er nu nær til enden af Charing Cross Road, til Picadelly Circus med Eros-statuen og de storshæde lys-reklamer. Her finder da også Trocadero-centret med den gigantiske Funland spillehal, men det kan jeg foruælle om ved en anden lejlighed. Her er vi foreløbig nået til vejs ende.

For vi skilles, vil jeg lige give dig et godt råd med på vejen. Hvis du



Se før du køber: Video-maskinen her er Segas bud på, hvordan du undgår at købe katten i sækken.

beslutter dig for ar tage til London, så sæt lidt tid af til byens andre attraktioner. Fag en spadseretur i Régents Park, besog British Museum, oplev en musical, prev en pint eller to på den lokale pub. der er trods alt andet i verden end computere. Også i fondon. God tarl

BLIV MEDLEM AF SOFTWARE KLUBBEN OG FÅ TILSENDT VORES KLUBAVIS MED ALLE DE NYE OG HOTTE SPIL TIL AMIGA OG PC. BEMÆRK VI HAR ENGELSKE PRISER OG UDGIVELSESDATO'ER.

3d Construction kit 2.0	Ring	Dune	295 -	Knights of the Sky	195,-	Sabre Team	Ring!	50 kr for fragt	& opki	rav.
Aces of the Pacific	599.	Dune II	Ring	and a second	Witness Co.	Secret of Monkey Island 2	295	Bemærk at enkelte titler kan		vær
Airbus A320	325			Legend of Kyrandia	Ring!	Sensible Soccer	249	udsolgt eller ikke fr		
Airbucks	Ring!	Elite II	Ring!	Leisure Suit Larry V	325	Shadow Of the Beast 3	325	blad kommer på g		
Alien Breed Special Ed.	219,-	Espana The Games 1992	295	Leannings II	250,-	ShadowWorlds	Ring!	forbehold for fei		
Alien Breed II	Ring	Eye of the Beholder II	295 -	Links Pro 386	345	Shuttle	439,-	Er spillet ikke frigive		
Archer McClean pool	Ring!			Lotus 3 - Final Challenge	195	Sim City, Deluxe	Ring!	dig af votes reserve		
Arsenal The computer game	Ring!	Falcon V3.0	599	Laire of Temptress	295	Sim Earth	295	er du sikker på at		
A-Trun	325,-	F-117.A Stealth Fighter	499,			Sim Life	Ring!			
10000		F-15 Strike Eagle 3	589	Mega Fortess	Ring!	Streetflighter 2	249	første der modt	ager spiner	-
B-17 Fighting Fortress	325	Ferrari (System 3)	Ring!	Mega Spons	249:	Strike Fleet	249 -			
Batman	Ring!	Flashback (Another Worl		MicroProse Golf	325,-	Space Crasade	Ring!	2 (3		
B.A.T. 2.0	Ring!	Comment of the comment		Might & Magic III	399	Space Quest IV	325	×		-
Bill's Tomato game	Ring	Gateway Savage Frontier	295	Might & Magic IV	Ring	Special Forces	325,-	Navn:		
Buck Rogers II	295,-	Global Effect	325			Summoning	Ring!	Adresse:		
Date Hogan II	2101	Gunship 2000	325	Nick Faldo's Golf	529	S.U.B.	Ring!	Po & By:		
California Games II	249	and a contract	-	Nigel Mansell grandprix	Ring	Secr. Weapons of Luftw.	Ring!	Jeg ønsker at best	illa falian	nda
Carl Lewis Challenge	249.	Harpoon V2.1	249.+	Nova 9	325	The state of the s		The second secon		nuc
Castles of Dr. Brain	325,-	Hook	249	*10.10		Task Force 1942	589,-	spil pr. efterkray;		
Civilization	375.	11001		PGA Golf Plus	249	The Dream Team	Ring!	Titel	PC	A
Complete Chess System ku		Inca	kun til PC	Pinball Dreams	249	The Manager	249 -			1
Conquest of Longbow	325.	Incredible Machine	Kun til PC	Police Quest III	325 -	Treasures Savage Frontier	295			
Curse of Enchantia	Ring	Indiana Jones: Fate of	13300 711 2	Pools of Darkness	295			1	_	-
Curse by Encounting	reing.	Atlantis adventure spillet	295	Premiere Manager	Ring!	Ultima VI	295	1		
Darklands	639	Islands of Dr. Brain	325	Translate Statement		19300-1030)		
Dark Queen of Krymu	295.	Indiana of Distributi	A section	Quest for Glory III	Ring	Wax Works	Ringf	1		1
Dark Seed	529	John Maddens Football	249	Agencia in annual in	1000	Wing Commander	345 -	O JA TAK!		
Dark Sun - Shattered Lands	343,	John Marketin Locitoria	243,	Reach for the skies	Ring			jeg onsker gratis k	dubblad	
	in til PC	KGB	Ring!	Rescue Air 911	Later		tilsendt, med mass	er af spil t	tilbu	
Death Knight of Krynn	295	Kick Off III	249	DESIGN THE STA		Alle forsendelser tillægges til Amiga & PC.				
The second second										-

☆ Software klubben ☆ Hermodsvej 5C ☆ 8230 Åbyhøj ☆
 ☆ Ordre tlf. 86752770 ☆ Fax 86752771 ☆ Kun postordre salg ☆

Vi har åbent mandag til fredag fra 12.00 til 17.00 Bemærk om torsdagen holder vi telefonen åben til kl 19.00. Udenfor telefon tiden kan du bruge vores Voice Response System. Her kan du ved hjælp af din telefon høre om nye produkter og bestille dem.

BERØMTHEDER FRA DET STORE UDLAND HAR OPDAGET DET NYE

LÆSERMARKED









...NU ER DET DIN TUR!

Det Nye COMputer har oprettet en superhurtig telefon service! Ved at ringe til vores specielle telefonlinje, kan du på få timer sælge eller købe lige hvad det skal være af data-udstyr. Normalt tager det 2 -3 måneder at få sin annonce i vores læsermarked, men her kan du altså handle dataudrustning på een dag!

RING 9013 2222, (1,50 Kr. pr. min.) hvis du vil indtale en annonce. RING 9023 3344, (5,- Kr. pr. min.) hvis du vil lytte til annoncer.

DET ER LET! Du ringe<mark>r til nu</mark>mmeret, og følger speakerens anvisninger.

Du skal indtaste dit postnummer og vælge om du vil købe eller sælge.

Derefter skal du vælge det emne du søger. Tast 500 eller den direkte kode til netop din kategori:

KODE	EMNE-KATEGORI
510	PC'ere og IBM kompatible
521	Amiga Computere
522	Commodore 64 & 128
523	Macintosh
524	Andre computere
531	PC Hardware
532	Amiga & Commodore Hardware
533	Andet Hardware
541	PC Software
542	Amiga & Commodore Software
543	Andet Software
550	EDB-litteratur og manualer

Denne service er KUN og udelukkende for private danske telefonabonnenter. Skønnes det, at en annonce er fra et firma, eller at det udbudte er illegalt software, bliver den fjernet uden varsel. Gælder i Jylland, på Fyn og på Sjælland. Men endnu ikke alle centraler. Denne service udbydes af: audio media as, St. Kongensgade 72, 1264 København K.

Modems

- din computers talerør til verden

Hvis du går og tænker på at investere i et modem, så læs lige her først - vi tester nemlig tre af slagsen.

Af Kenneth Fribert



denne test har vi kigget nærmere på 3 forskellige modem's. Et TKR (tysk modern), et Supra (amerikansk) og et Twincom (ligeledes amerikansk). Alle tre bryster sig af standarden v32bis. Hvis du ikke er til megen tekst, kan du gå direkte til vores skemaer, hvor du får en kort gennemgang af de tre modem's faciliteter, de direkte overførselshastigheder, og en nærmere

forklaring på standarderne. Endelig har vi, så også DU kan forstå alle de fremmede ord inkluderet en ordforklaring.

2400 var standarden

I flere är var 2400 Baud standarden for modems overforsels hastighed. Men dette er ved at ændre sig hastigt.

Supra startede med at annoncere et hojhastigheds 14,400 Baud modem til en pris der svarede til de dyre af 2400 Baud modems, og derefter gik det stærkt. Efterhånden er der så mange modem's på 14.400 Baud fremme, så det er helt uoverskueligt.

Mange af disse 14,400 Baud modem's lever op til en standard som hedder v32bis, og det bevirker at de alle kan tale sammen. Dette forøger jo selvsagt brugbarheden en hel del da de ikke kræver at der SKAL være et modem of præcis samme mærke i den anden ende, men kun et v32bis modem.

Twincom 14.4DF

Twincom modem'et er af den normale storrelse, og som kan have en telefon stående på toppen af det. Indikatorer på fronten fortæller lidt om hvad der foregar inde i kassen.

Vi tager dem fra en ende af OH viser at roret er taget, HS indikerer hastigheder over 2400 bps. DT viser om computeren er klar med serielporten, RX TX parret indikerer at data bliver sendt eller

SA

Tabel 1: Protokoller

Max. 14,400 Basal, men kun falde tilbage ved dårlige finier

w22544

g komprimering: En fejlrestringe protokud udvikljet af Microcom (Microcom Newark-Periokul) En kumprimerings protokul som benymer MNP 4 som MNP5

grunning.

The mere difficulty protokol end MNP.

En komprimerings periokol som benytter vis som grundlag, Denne er mere futeligen end MVP-5, da den efter
prover som dans erne ther skal sendes er kom primeret i
forevien. Jeks. vib.a. Lika, og derfor ikke kan komprimeres yderligere.

Tabel 2: Ord og termer

stæmlighederné æmbrer sig. Størt hastigheden ved forhandling om hastigh od. AST Inhibit Off/On-hook

Start haustigheden ved herhandling um hastighvel, Power Guph J truk. Stematierapidag. Lucerien besydning, Barer er jaget eller Jag på. Brært Blaser gåg på. Anna blir yer, nekand, ber derne sen er det taget som det antablitset modenn kan overfore til der mittet, jåde som det antablity era nekonfline fysikk fan bære. Det fyder miske keriggler, men en linde kom falleråk kurs. Blare 3-don mand, be sidne band opnde ved fasstreining og echo-cancelling.

sme 1: Karakterer raku-rskalmen går fra 1 (dårlägst) til 5 (bedst)

TwinCom 1498

Pentokoller Kompresslori ASE transist

Odpsali Fax/voice

Suprafas villais Fax

Protokoller ASL brillal Software Fire Dokumentsiden pst/ labler Chipwaii Fax/wake

Doma/bear THE DATE

Kompression AMI ASC Delital kabler

14,400 (v32his) MNP 1-1, 942 MNP 3, 94256

1.24 Rockwell

MNP 1-4, VAZ

400

1.2 C Rockwell

14:400 (v)25m)

De TKR liebe understouter 12,000 og 7,200 folger det likke v32bte standarden. Ere te dog kompolibel innd v32bte jå 14,400 band. Detter er grunden til den die fligt på 88. karsikere, lappe af de toe moderne tillvyder fall-forward ved forbedrede finst-forbeid, destir tilsje 1 karsiker. Det bokungerationen till TKR var bennedig mangellidd, der var Leks. Intiet

lodes) manmlen! Stynmforsynligen ill TKR var desværre af den type hvor hele klumpen er samlet på toppen af siliken, og derfor går der hurrigt kaos i stik-dåsen. Telefon-kablet med TKR var udmærket, men der var ikke noget seriets

Hajhalerza er af udmurket kvalitet, Géver dog ef skent ved Hastgip og Off-hook, Activatt den er 'alukker'. Meger tydellig ette kilk, ved Off-hook og Hangup, Læs kilk-ved Off-hook og Hangup.

Alle tre har for bot tydstyrie ved line-monitoring, selv ved laveste indstill

Skema 2: Hastighed

Komprimerede filer vazine MNP 4 TwinCom 1455 (1684) 1393 (1594) SupenFex 1482 (1695) 1432 (2654) TKM 1442 (1667) 1447 (1655) MNF-4 1545 (1628) 1547 (1635) 1550 (1642)

De komprimerede filer der blev benyttet var behånhar.lita (193.085 hytes) og happyfin (365.076 hytes) Den okomprimerede fil var explodes (1.065.124 hyter) som for storstode

Den obningrimerade ill var explored (1.00-1.24 hyper two no vocerouse lien heafth at 70 Mee et al. (1.00-1.24 hyper two no vocerouse lien heafth at der Mee er målt hansighted på TAU med V4.2bis på údsimpel merede filler, er at TAU likke er basad til at give en formulig CONNECT 14-00/AliQ eller lignende, fire eneste den kunne give væ DYE hansigheden

(35800). TrapBoor I programmat som blev benyttet til resten) bliver målmodig når den izer at havighede er 36.000, men cett kunc 14.400. Den afbred der for forhindelsen. På 100, men cett kunc 14.400. Den afbred der for forhindelsen. På komprimereste filer gik det godt. Har blev benyttet en 19.200 i DEF bandighed, men på ukuntprimereste filer overstiger CPS en ivad 19.200 kan blave.

modtaget, CD viser at en carrier eksisterer på linien. TM indikerer test mode og til sidst en ON diode. der viser at Twincom'et er tændt

falt i alt en pæn mængde information på fronten. Den eneste hastigheds indikation der er, er HS-dioden (High Speed) og det siger jo ikke meget om den reelle hastighed, blot at den er over 2400 Band.

Twincom'et har to telefonstik bagpă, som er storre end de almindelige firkantede stik i telefoner. I sig selv er dette ikke noget problem, da Twincom'et bliver leveret med ledninger til linien, så det er nemt at tilslutte. Det ville dog have været rart hvis der blev brugt de samme stik som alle undre steder.

els

ar

ce-

til

00

nd-

på

elt

ud

ard

det

m-

191

de

ret.

r i

et

en

an

m-

len

gar

HC

TET

DT

red

di-

ler

Boksen er gedigent lavet. Solidt metal. Designet er også derefter, det er en kasse, og man står gerne ved det. Det ser meget 'industrielt' ud Man kunne godt have kigget TKR'et lidt over skulderen, og have lavet et udseende der ikke tiltrækker unødig opmærksom-

Solid forbindelse

Powerknappen sidder, lidt upraktisk, på bagsiden, men det kan man vænne sig til. Hojttaleren er af fin kvalitet, med en nogenlunde acceptabel lydstyrke. Efter lang tids test fandt vi at Twincom holder sig kolig selv under intens brug, og giver et generelt indtryk af solide forbindelser. Dog havde det ligesom Supra problemer med at opfange Busy-signal et på en af de centraler, det blev testet på Dette skyldes højst sandsynligt den elendige central (KTAS). Afprovet på de nyere (digitale) centraler var der intet problem, to 'dut' og en 'BUSY' blev returneret. Helhedsindtrykket er pænt, og det er et modem der opnår de connect's man kan forlange, dog maske lidt folsom overfor stoj på

Suprafax v32bis

Supra'en er et meget lille modem. faktisk er det af bukselommestorrelse. På fronten er kun 4 lamper, men til gengæld en ny ting indenfor modem's, et litte matriceinddelt LED-display.

Indikatoreme tager sig af OH (Off Hook), SD (Send Data), RD (Receive Data) og TR (Terminal Ready). Dette er de informationer der er brug for sideløbende med de andre indikationer.

Alt andet varetages af displayet Dette oplyser om baudhastigheden vha. tal. 30 (300 baud) til 144 (14.400), hvilken protokol der benyttes (Lap-M eller Mnp), om der er datakompression.

Det er virkelig luksus med et display som oplyser omtnæsten alt hvad der foregår, og dette

modem var absolut det mest informative af de tre. Der er dog stadig problemer med al denne information ind imellem. På intet tidspunkt under vores (langvarende) test oplevede vi nogle problemer, men vi har fået at vide, at under helt bestemte forhold kan man få modem et til attlåse displayet fuldstændigt.

Dette er en fejl der ifølge Supra skyldes at der foregår så mange ting parallelt i modernet, og derfor kan de enkelte 'task' gå lidt forbi hinanden. Det skulle være rettet i den ROM-version som bliver leveret med nu (1.2-H og 1.2-J).

Derfor vil dette modem lyse temmeligt meget op i landskabet. Om man synes det er pænt/smart er vist en smagssag, men i vores bog trækker det ned. Ellers er selve designet af kassen nydeligt, en pæn front, som matcher til resten

Her er en lidt mere behiælpelig indikation af hastighed som benytter tre indikatorer. Det kræver dog en HEL del fortolkning af disse for at finde ud af hvilken hastighed der benyttes, men det er da bedre end ingenting.

Her er der også mulighed for at

dioder med små reflektorer på.

De tre modem's vi har haft til test her repræsenter en god det af nyhederne indenfor feltet. Twincom og Supra har begge

Summa sumarum

modem var meget pænt. Det

virker som om at det er langt min-

dre 'nervost' anlagt end de to

andre, desvierre lever det jo heller

ikke helt op til de andres specifi-

kationer, f.eks. er det ikke en ægte

v32biser, og det korer også kun

9.600 i fax.

bevist en eksemplarisk service. De leverer updates til deres ROM'er så det er en lyst. Twincom's distributor i Danmark leverer en ny rom for mæsten ingen penge. Supra benytter en mere central-orienteret politik. Her skal man registrere sig hos enten Supra Tyskland eller Supra US, og så sørger de for nye rom'er.

De to firmaer bliver nok også nodt til at tilbyde så god en service, for Rockwell 144 chip-sættene som de er bygget over har nemlig en hel del feil i sig, og efterhånden som de bliver fundet og ryddet af vejen tilbyder de sa updates.

Chipsænet i TKR'et er af lidt ældre dato (det tilbyder ikke 14,400 fax) og derfor er der som forventet værre fejl i. Alle modem's ligger tæt på hinanden i features. Men TKR'et falder igennem på den manglende 12,000 og 7,200, det er ikke acceptabelt at standarden ikke efterleves.

Fremtiden skal jo også tages med i overveielserne. Den kommende hoj-hastigheds standard bliver V.Fast (som endnu ikke er nogen fastlagt standard, kun et forslag). Denne protokol tilbyder 19.200 over almindelige linier, og op til 28.800 over rigtig gode linier. Det vel at mærke over normale linier, ikke ISDN, her skal man bruge nogle helt specielle modems/telefoner.

Supra og TwinCom har begge lovet at Rockwell chipstettene vil kunne opgraderes uden synderlige problemer til denne meget hurtige standard. Om TKR'et kan tilbyde det samme er tvivlsomt.

Supra er lidt mere aggresiv i udviklingen med deres ROMer end Twincom er, men til gengæld virker Twincom mere solidt i features, selv om de ikke er så rig-

Som det fremgar af skemaet er manualeme også af svingene kvalitet og omfang. Derfor må det konkluderes at, på trods af den snævre margin mellem modemerne, det má siges at de bedste i denne test er Supra og Twincom.



Kassen af metal

Kassen er også her lavet af metal. Supra har valgt at lade selve metal-kassen tage modem'ets afkøling. Det betyder at gennem længere tids intens brug vil temperaturen på overfladen stige, men dog ikke til nogen kritisk temperatur.

Powerknappen er placeret foran, og højttaleren er under al kritik. Den kan ligesom Twincom heller ikke skrues nok ned. En hel del features er netop blevet introduceret, bl.a. noget ganske smart som bliver kaldt Silent Answering'. Denne feature giver mulighed for modern'et at 'hore' om det er en fax der ringer, vel at mærke UDEN at tage roret. På den made slipper man helt uden om de sakaldre fax-swithces, som skulle varetage den samme funk-

Helhedsindtrykket er at dette modem opnår nogle utroligt gode hastigheder, men er noget 'hysterisk indstillet overfor liniestor. Efter sigende er der en feil ved fall-back og fall-forward, men vi har ikke oplevet det, andet end at der selvfølgelig er en mindre ventetid når de to modem's forsøger at finde en mere passende hastigheet.

TKR 144F

TKR er lidt større end Twincom. Dette benytter sig også kun af indikatorer, men her ser det altså temmeligt anderledes ud.

Til forskel fra andre modem's benytter dette sig af nogle store se om der er opstået feil under transmissionen, men som bliver rettet af protokollen. Desværre er det ikke muligt at se om det er under modtagelse, eller sending at fejlen er opstået.

Mærkeligt nok kunne dette modern IKKE benytte 12,000 Baud, eiheller 7.200 Baud, Disse hastigheder skal kunne benyttes som fall-back for v32bis og v32. Reelt betyder dette at dette modern IKKE er v32(bis), det er dog kompatibelt til en vis grænse. Men så snart den 'modsatte ende' forsøger at ændre hastigheden vil der opstå problemer, enten vil linien blive kastet, eller også vil der opstå transmissionstab.

Det skal dog tilføjes at dette modern var det eneste af de tresom kunne opresholde en linje på Li.400 til en base i U.S.A., så det er åbenbart ret sikker i sin sag på trods af ovenstaende.

dette modem sidder Pa powerknappen desværre også bagpa

Kassen er lavet af plastic, lidi ærgerligt, men virker trods alt solid nok. Højftaleren i det var den bedste af de tre, dog havde den nogle mislyde (digital stoj), som kunne tyde på en lidt sjusket losning af print udlægget.

Ved OH (Off Hook) og når røret blev 'smidt' kom der et lille skrat i højttaleren. Det tyder enten på at der ikke bliver slukket for hoittaleren og kun skruet meget ned, eller at der er en ustabilitet i modern'et.

Helhedsindtrykket af dette

ommodores. aktuelle anstrengelser for at sælge Inye produkter kommer lige på det rette tidspunkt. Der skal nemlig mere end bare et godt firma til for at få folk til at holde fast ved én bestemt computer. Der kneves nemlig også ny soft- og hardware fra andre leverandører til at opmuntre brugerne. Og det er netop det, denne spalte altid handler om: Alt det nye og hotte til Amiga.

Alle pengene værd

Vi har altid interesseret os for forholdet mellem kvalitet og pris. I IBM- og Macintosh-verdenen koster det traditionelt en formue at kobe sig til højere skærmopløsning, hurrigere grafikbehandling og den slags. På Amigaen har priserne altid været mere nede på jorden.

Der er dog også på Ami'en ting, som ikke kan kaldes billige. Men tro mig - de er alle pengene værd

Super workstation-power på din Amiga

Hvilket bringer os frem til Digital Micronics og deres to seneste frembringelser på hardware-fronten. Du husker muligvis, at det var dem med højopløsnings-kortet RESOLVER. Men nu er de aktuelle igen med VIVID 24. Der er tale om et grafisk co-processor kort, som er I stand til at opvise utrolig hastighed og super-højoplost gra-

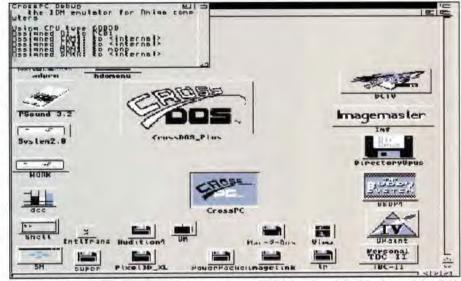
Kortet (som vi skrev om i nyhedeme i DNC 12/92) er designet til A3000-serien, og det er guf for 3-D folkene. Vivid 24 kan beregne og tegne 100.000 polygoner, skyggelagt med Gouraud-teknik.

Motoren bag vdeevnen er en Texas Instruments 34020 grafikprocessor, hulpet af fire TI 34082 grafiske co-processorer. Med den bestykning får du 160 millioner flydende komma operationer pr. sekund (MFLOPS). När det drejer sig om animationer, billedbehandling, real-time simulation og 3D-rendering, svarer hastighedsforogelsen til den man får, når man bytter sin veltjente cykel med et jetfly.

160 MFLOPs grafisk power er virkelig meget, Prov at sammen-

Alt det nye og hotte til Amiga - det er netop hvad denne spalte handler om.

Teskt og fotos: Marshal M. Rosenthal



CrossDos 5.0 er en ny og meget forbedret udgave, der gør dit diskdrev i stand til at læse fra og skrive til PC-

Samtidig indeholder CrossDos 5.0 en komplet IBM-XT emulator pr. software

ligne det med de beskedne 4,2 MFLOPs pa en Silicon Graphics Indigo Elan grafisk workstation teller de 70 MFLOP på samme firmas topmodel, 4D/480 VGX). VIVID 24 kan vise farvegrafik i 24 bitplaner ved en opløsning på op til 2.048 * 2048 punkter. Der er også et modul, som giver mulighed for video i broadcast-kvalitet

efter PAL, Super VHS og NTSCstandard.

Komplet videostudie på et kort

Ligeledes fra Digital Micronics og lige så spændende er DIGITAL EDITMASTER-kortet til A2000 og A3000. Der er tale om et komplet video-editerings system med fea-

tures, der taler sammenligning med professionelle systemer i 100,000 dollar-klassen, Men prisen ligger på et andet og behageligere niveau.

Hjertet i systemet er et kort, som digitaliserer og komprimerer videobilleder - for at gemme dem i digital form på harddisken - vel at mærke i real time!

Ved hiselp of Morunikke rahiflus" evne til at "mor-phe", har vi her forvandlet en uale til et barn. Korer dette som en animation, vil det se ud som om, at uglen virkelig ændrer form!





Man tager et almindeligt barn...

Video-sekvenserne kan hentes fra videohänd eller direkte fra et videokamera. Det behandlede billede sendes videre til en monitor eller en videomaskine. Kortet er ideelt til computeranimation. De enkelte billeder (frames) kan gemmes et af gangen på handdisken. Bagefter kan animationen afspilles i real-time - og optages direkte på en almindelig videomaskine - i stedet for en dyr, specialiseret enkelt-billede optager.

JPEG-baseret kompression

Nogleordet er kompression. Den er bygget over JPEG-standarden. Hastigheden kan vælges af brugeren. Husk på, at kortet giver mulighed for digitalisering af 30 billeder pr. sekund. Den høje hastighed opnås ved hjælp af en speciel 32-bits pixel-bus på kortet.

Naturligvis understøtter kortet både NTSC, PAL og SuperVHS. Og man kan redigere billederne i den rækkefølge, man selv har lyst til.

For at sikre korrekt hastighed og rækkefølge under afspilning styres det hele af SMPTE tidskoder (ligesom i professionelle lyd- og videostudier) under håde ind- og afspilning.

Har du rad til både EDITMA-STER; VIVID 24 og et lydkort, kan

Billigere supergrafik

For de, der ikke har millionærer i familien, findes der en mindre kostbar accelerator til Amigaen i form af 40/4 MAGNUM – et 68040-kon til A2000. En matematisk coprocessor er indbygget, og konet leveres med 1 Mb statisk RAM og 4 Mb 32-bit burst DRAM (kan udvides op til 64 Mb).

Og nu lidt hastigheds-sammenligninger. Korret klarer 20 MIPS-Prøv at sammenligne det med de 5.6 MIPS fra en A3000 eller de 0.8 fra en almindelig A2000!

Smil

pn-

120

THES

erer

lem

vel

Korret er fuldt kompatibelt med Video Toasteren (som desværre kun findes (en NTSC-udgave, red.), og monteres i 2000'erens 86 bens CPU-bus.

En anden væsentlig detalje ved kortet er, at det har sine egne, ultrahurtige SCSI-, parallel- og senel-porte. Hermed undgås "flaskehalse" på grund af langsom dataoverforsel til og fra harddisken.

IBM-kompatibilitet via software

Amigaen har altid haft en vis grad af IBM-kompatibilitet, takket være Bridgeboardet, For de, der ikke behover hardware-kompatibilitet, men blot skal overføre billeder og tekst, har programmer som The Art Department Professional sikret behandling af en lang række filformater.

Det første skridt har imidlertid været at få Ami'en til at læse IBMdisken. Det er sket med CROSSDOS-programmet, som nu er en del af 3.0 operativsystemet.

Men folkene hos Consultron har ikke ligget på den lade side, De af os, som ikke har og heller ikke kan vente at få A4000, kan i stedet få den nyeste udgave af CROSSDOS (version 5.0).

Lige som ved tidligere versioner er det nemt at læse en 3,5° DOSdisk i et Amiga-drev. Man stikker bare disketten ind (man henviser blot til drevets nye DOS-navn, i stedet for df0; df1 etc.)

Den nye udgave af CROSSDOS understotter også High Density disketter (som er standard på A4000, og som findes på forskellige eksterne drev). Selv de nye FLOPTICAL-disketter undertottes.

Med programmet følger formatog diskcopy-utilities i PC-stil. Programmet har indbyggede ASCII tekst-filter, oversættelses-tabeller for internationale karaktersæt, og er desuden i stand til automatisk at opfatte disketteskift

En komplet PC på diskette

Men hvorfor ikke være gradige og forlange en hel PC i software? Det er netop, hvad det andet program i 5,0-pakken gør: CROSS PC er en softwarebaseret PC XT-emulator (der findes også en specialversion, beregnet til folk med acceleratorkort).

Programmet er nemt at installere, og bruger Amigaens hardware til at emulene alt det nødvendige: CGA-grafik (4 farver), mus, parallel- og seriel port, keyboard, floppydrev og harddisk (hvis du har en). Du skal dog selv skaffe en DOS. Og vil du bruge harddisken, skal du skabe en DOS-partition (det er ret nemt). Du skal dog ikke regne med at kunne køre windows eller andet krævende grafisk arbejde på din "PC". Husk på, at det er en 8088-maskine, der emuleres meget langsom, og bestemt ikke på linie med, hvad man ser på PC-wirker hurtig i sammenligning.

Og det hjælper ikke meget, selv om du bruger en A3000 med VIVID 24-kort. Din computer vil stadig opføre sig som en 8088maskine.

Men lad os se det lidt fra den lyse side. Du slipper samtidig for at skulle fumle med kort og kredse inden i din Amiga - det hele kommer fikst og færdigt i software.

Gå Michael Jackson i bedene

Det synes som om Amigaen hele tiden præsterer at gøre det, alle de andre computere ikke er i stand til. I hvert fald, når det gælder den slags computerkraft, man kan finde i det prisleje, hvor vi alle kan være med. Vi har tidligere omtalt The Art Department Professional. Det var flot. Men ASDG's nye MorphPlus er simpelthen forbløffende.

Lad os først lige være klar over. hvad det er for en slags teknik, vi taler om: Morphing er den teknik, der bruges til at transformere ét billede over i et andet. Begrebet er sådan set ikke nyt på Amiga. Takket være Deluxe Paint 4 har Amiga-brugerne i lang tid kunnet lave morphing. Begrebet har dog opnaeten masse opmærksomhed l Michael Jacksons musikvideo til "Black og White", hvor han brugte teknikken til at transformere mellem en lang række ansigter. I dette tilfælde kostede det ugers hardt arbejde, udført af professionelle folk, udstyret med grafikcomputere i topklasse.

Med MorphPlus får du de samme muligheder, som Michael Jackson havde - blot i real-time, på en almindelig A3000 Programmet er i stand til at levere levende billeder i biografkvalitet. Faktisk bruges der for ojeblikket til at skabruges der for ojeblikket til at skabruges der for ojeblikket til at skarender i biografkvalitet. Faktisk bruges der for ojeblikket til at skascience fiction-filmen "Babylon 5" (læs mere om den i DNC 12/92).

Mange features

Morphing handler om at skabe relationer mellem to objekter (billeder). Programmet skal også være i stand til at inddele billeder logisk i forskellige områder (kaldet "grupper"), og hver enkelt gruppe skal kunne have sin egen accelerations- og deccelerationskurve. Grupperne kan arrangeres efter dybde, og endelig er det muligt at give hver enkelt gruppe en transparenskurve.

Er du med endnu? Alt i alt betyder alt dette, at du kan gore snart sagt hvad som helst - og vel at mærke uden at skulle vente i timevis på, at Amigaen får regnet færdig.

Programmet kan også skabe en lang række "special effects", som at få billeder til at slå kolbotter, og flyve væk. Og du kan svøbe billederne rundt om roterende kugler eller brede dem ud over en so (du kan tilmed skabe "bølger" på soen, når man smider en "stem" i den). Det hele betjenes med et WYSIWYG -inrerface (What You See Is What You Get).

Der er ikke så underligt, at ASDG forøjeblikket arbejder på at udvikle en WINDOWS-udgave af programmet (det er der nemlig penge il). Men den vil kun kunne klare morphing – ingen "special effects".

Fakta:

Vivid 24 og Digital Editmaster: Digital Micronics 5674-P El Camino Real, Carlsbad, California 92008 USA

40/4 Magnum; CSA 7564 Trade Street San Diego California 92121 USA

CrossDos 5.0, Amiga Warehouse, tlf. 8016 0111

MorphPlus (ASDG), sporg Arnigal Warehouse, df. 8616 6111, eller Berafon, tlf. 3131 0273, ELLER rang direkte til ASDG i USA: 000 1



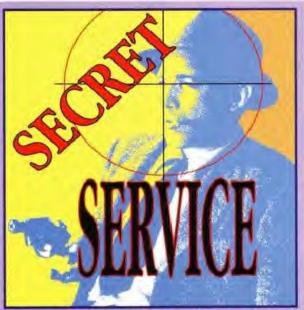
... og bruger "kugle"-effekten fra MorphPlus



....eller "quantize" (effekt ligesom bølger)...



eller hvad med denne her...



Så er det på tide at finde alle de spil frem, du for længst havde opgivet. Secret Service er her igen, og hjælper dig videre...

LOTUS III

En læser, der desværre ikke skrev sit navn på brever, har vedlagt alle koderne til de baner, spillet selv har lavet:

TIDSKØRSEL Level 1: PWRWVWHNM-30 XMQFYSKAS-80: UVOSNEBCM-70 CWVBOPCAV-50 SFXUXXXXP-60 HSYWYSKCG-50 Level 2: ANNSMOLPN-60 VZVDOPHCY-50 RTLMYJKHB-60 ERRURY -60 NSSSXXXXS-60 WSVUQPESI-700UNDEFACG 99 GXWDYOACV-68 BZ ZF BAT-90 EWNIWKACN-90

Level 3: DYVNNVEQR-35 KAZZNIKA1-45 FGQLJGDAF-65 MFTSRPYDLI-60 PLQTZQDFE-80 ZKZGKJKK-59 TGGJGGTTT-63 AFZYBQCJT-70 JBOUKJHKA-99 DASICOTET-80 XDNUSEECE-85 QDSCIVEBT-75 SKGYXXXXK-57



YKGJWVNAK-92 WIMEGMEQH-60

PLACERINGSLØB: Level 1: CRRIPQBXX-28 OPQMVQKCQ-34 XGPGPZHIIS-42 FGWLSYCKM-51 PRRUMPUMV-68 NANCXXXXZ-39 IPQONQORP-65

Level 2*
RLQYDVAKA-48
HDMOQFAKA-51
WXQBQMIDXID-88
EDCNAJHAL-47
NKWCXXXXX-33
AONGLQKTC-63
ZKJGHBKJIF-70
DPGTQKBHQ-62
IPMIJOBHG-62
MUYURWFHA-86

Level3: PPRGGQEVL-52 JPIQKUHCE-65
EIIBGGAFE-48
CIGITQCLT-92
KNHUPHI-KE-64
WOSHGSIG-86
RGHSVBRET-89
YDOERACTT-86
GXQFSUMPP-45
TVQLSYUFU-89
WMQHYMIVJ-85
OKEOBJIAC-86
EIMJJIBCK-68
WNOKMPHVN-80

IVANHOE

Et tip til en gammel traver Når spiller starter, skal man trykke på "p" og skrive "Zobinette" Star spillet igen, og hop frem til næste bane med et tryk på N.

Tak til Sune Kjeldsen, Christiansfeld

VENUS THE FLYTRAP

De nodvendige levelkoder er leveret af Heine Knudsen, der får en spilpnemie:

Level 2: MANTIDS Level 3: CICADAS

Level 4: PSYLLIDS Level 5: PIERIDS

Level 6: SATYRID

Level 7: LYCAENID Level 8: PYRALID

Level 9: NOCTLID

BUNDESLIGA PRO. MANAGER

Bruno Madsen fra Grindsted har et godt tip til hvordan man får lige så mange penge, man kan ønske sig - i spillet!

Gå ind i banken og lån 10m tre gange, sådan af alle låneboksene er fyldt ud. Derefter kan du låne 397000 Dm lige så mange gange, du har lyst ill, uden at du behøver at betale dem tilbage!

KICK OFF II

Der er en spilpræmie på vej til Jonas Hyttel for hans stærkt savnede guide til dommerne i Kick Off II:

R.J. Fernandez: Ultramild, enkelte gule kon efter mange fris-

park

F Zappa: Meget mild, men får ind imellem et pår "røde hjerneblødninger"

J. Daniels: Ultramild, og dømmer meget få frisparks. Screech: Ultrahård, giver mange røde kort.

J. Brawn: Meget mild, men giver gule kort ind imellem

A.N. Indi En rigtig hindu! Han dømmer meget få frispark og pludselig uden varsel kommer et rødt kort.

D. Morgan: Han er mild både i starten af første og anden halvleg, men så kommer kortene frem.

T. Boylan: Er alt for mild. N. Rajah: Liet for mild.

B. Brown: En rigtig englænder. Ingen kort i testkampen

J. Martyn: For mild i 1. haivleg, men i 2. halvleg hjælper det lidt. En udmærket dommer.

M. Taylor: Gor hvad du vil-han straffer det meget sjældent.

R. Harper: Alt for mild

F. Willis: Hård, men god. Gult kort for den første forseelse, rødt kort for den anden.

 G. Penn: En rigtig god og retfærdig dommer.

 A. Dent: Et par tilfældige gule kort, men alt for mild.

I. Ball. Meget mild.

V. Jones: Dømmer meget få frispark, men når han dømmer, er det gerne med er kort til følge.

 D. Wooley: Ikke meget for at bruge fløjten.

 D. Dufus: Fløjter tit, men giver ikke så mange kort.

G. Ellis: Ser ud som om han lige er kommet fra NFL, og tillader selv de groveste frispark.

S. Redpath: Giver et kort i ny og næ, men er ikke konsekvent.

J. Cupitt: Vågner generelt for sent op, og er indtil da for mild.

M. Spurway: Därlig i første halvleg, men kommer efter det i

RAILROAD TYCOON

Jonathari Low har en god opskrift på succes i dette brillante Sid Meier-spil.

Vielg Tycoon-level. Hyer gang der kommer et nyt selskab, bruger du det største oversigsbillede. Tryk shift+4, indtil du har rigeligt med penge. Du køber nu de nye firmaer og betaler al deres gæld. Da giver du dem en masse penge. og når deres aktier stiger i pris, giver det overskud på din side - du ejer jo firmaerne! Du vil hurtigt blive styrtende rig.

Når du bygger din togbane, er ruten Bruxelles-Lille utrolig god, hvis du bygger et Express-tog og et Limited. Du bygger nu signaltame på alle skinneme, og sørger for at hvert tog har lige mange vogne. Det skulle gerne resultere i et kæmpemæssigt overskud.

Hvis du har det problem, at du er kommet op på de 30 mill, du kan tjene i spillet, bygger du simpelthen bare en masse Powerplants helt tilfældige steder, og du kan igen låne penge.

LEGEND OF KYRANDIA

Vi har fået mange løsninger til Legend of Kyrandia, og fortsætter her med anden del fra Jonas Høgh...

Efter at du er gaet ind i hulen for anden gang, skal du fra porten ga til: højre, op, højre, ned, ned, højre e op, op, højre, op, højre, højre. Brug Moonstone på alteret. Tryk på din nyerhvervede lilla sten.

Flyv: 4 gange til højre, ned, ned, venstre, ned, venstre, ned, venstre, ned, 4 gange til højre, ned, højre. Brug dit scroll til at få lavastrømmene til at fryse. Gå op, tag nøglen, gå ned igen og tryk på den lilla sten. Nu skal der flyves venstre, op, 4 gange til venstre, 4 gange op, 5 gange til venstre, ned, venstre, op, op, højre. Endelig er du ude i den friske luft!

Gå til højre indtil du bliver ramt af en gren. Snak lidt med Zanthia. Tag flasken. Gå tre gange mod venstre. Gå helt ned, helt til venstre og helt op. Brug dit scroll. Tag krystalkuglen. Smid scrollet. Gå tilbage til springvandet, sæt krystalkuglen på plads og tag noget vand. Drik det. Fyld flasken op, gå tre gange til højre og giv vandet til Zanthia. Gå to gange til venstre. Gå helt ned, helt til højre op, høre og op. Tag et blåbær. Gå tilbage til Zanthia, som ikke ken-

BEAST III

DE

Feyr

ds-

i i

rifi lei-

ing

ger

deligt

1/1

ge.

ris. du

bli-

od.

og alger

ige ere

du du im-

die

till

ner

nas

for

noi-

ire

ryk

ed,

211-

dit

at

ied

Nu

317-

nge

op.

len

imt

hia.

od

en-

Tag

Gà

sær

tag

cen

giv

etil

ire.

Ga

en-

Vi fortsætter hvor vi slap: Level 3: "Caves of Bidhur"

Start igen med at ga mod bojre. Skyd robotterne, der river hovedet af sig selv. Fortsæt indtil du kommer til muren med grenene ad tra. Hop op på grenene, og brug dem som en trampolin. Hop op og skyd fuglefamilien, ttop videre og ga til hoire. Ga tid over kanten og fortsær. Pås på kuglerne og skyd IKKF fuglen, der er langet i buret, Skub bordet helt ind i hulen ogfortsæt selv helt hen til væggen. Skulv nu bordet mod venstre sa KUN lage mojagtig venstre side af det stikker ud af Inden og er lige nedenunder det skydende hovede. Skyd nu KUN det højre ben af bordet og ga ud af hulen, uden artage bordet med. Sky d nu også det venstre ben af, så bordet kommer til at fungere som en vippe; Og skyd det skydende hovede ned på venstre halvdel af vippen. Gp nu igen helt ind i hulen og skub vippen mod ven stre. Placer vippen, så at hovedet er lige under fuglen. Ga no op ad stigen og gå ud over kang ten til hojre. Nu skulle du geme befrie luggen, Tag fuglen og flyv op til høre. Nu kommer du til en giganrisk kuglebane. Find ud af byodan den virker, uden ar bruge karglerne til at forsøge med, og indstil kuglebanen, sådan at kuglerne talder og tidsaf ktigleratien, sadari å ktiglerie frader ned på den overste platform. Loslad nu KUN fire ktigler findstil ktiglehanen, sadan at ktiglerie lander på den midterste platform og loslad de sidste fire ktigler. Flyv nu helt ned i bonden og flyv mod højte. Dræb fuglene, meltil du får ham meren. Flyv op på den overste platform. Stil big-len fra dig og gå lidt md under sojlen, men skynd dig ud igen. Gå na til bojo: Jorbi stenen, der faldt ned. Der skulle meger geme ligge 3 ktigler. Pla-cer forste kugle op ad venstre væg. Placer den næste kugle, sådan så der er 1 cm. luft unellem kugle 1 og kugle 2. Placer den næste, så der er ca. 3,5 cm. fullt imellem kugle 2 og 3. Brug nu tal. F. Schr. Jan. Inductive Rogic 2 og 5. 180g til hammeren og skyd på stenen, så den korimer ud på alle tre kngler Skyd igen, så kngle ur. Ler fri for stenen, og skub stenen forest, og sæt den fast. Sådan fortsætter du med resten af knglerne. Nar stenent er kummet over på den ånden side, skyder du stenen videne mod højre, incltil du når muren, Skili kastestjerner. Hop op på stenen og videre op. Dr.ely end of the level monsteret ved ar skyde der i ojer. Fortsær med højre og tag kolben, der står på det sidste bord. Ga nu mod



venstne. Tag fuglen og flyv ned på den midfeiste platform, Flyv over de kingler, du selv har puttet ned i hullerne. Ga af fuglen og træd ned i blodbadet. Brag kolben på blodet og dir er videre,

Level 4: Nosthomak

Rart med at ga til hope. Skyd flammekanonen. Ga videre mod hope og ned af trapperne. Skyd IRRE den støre kugle. Skyd alle flagermusene. Stil det tille bord ved siden af skabet. Hop op og tag hammeren. Skyd det VENSTRE ben af bordet, og skuh det så langt du kan. Ga op af stigen og videre op af trapperne. Skyd 2. gange med kastestjernerne på langlen og skyd med hammeren, inalil kuglen sytneget sameget som den kan. Hop op på kuglen og videre mod hope. Skynd dig af vælge kustestjerner og skyd kuglen, nar den kommer tilbage mod dig. Fortsæt mod hope. Nu kommer dibage mod dig. Fortsæt mod hope. Nu kommer dibage mod dig. Fortsæt mod hope. Nu kommer dibage mod dig. Fortsæt mod hope. Nu kommer den det størt spill, også kaldet 15 spiller. Du skal lose spillet for at få en fodekæde frem. Løsningen en kor forst ned i det nederste bassin og tag den piggede fisk. Kor den op og sæt den af i overste venstre bassin og sæt den af i hope bassin. Kør mi ned igen og tag den sidste tisk fra det lange bassin, og sæt også den af i det overste hope bassin. Tag nu den store tisk fra overste venstre bassin og sæt den af i det overste kenste bassin og sæt den af i det overste venstre bassin og sæt den af i det overste venstre bassin og sæt den af i det hopte.

Na er der kun een lisk tilbage. Sæt den af lige i vandkanten i de en eelerste lange bassin og ga op på EXFL Kravl op af stigen og ga mod heire. Ga ned i bassinerne, og hop KUN op, når du skal op ved kanten. Ga ned af stigen og ud i det lange bassin. Duk dig natisken kommer. Når du er kommer over på den venstre side, går du ned af stigen og mod hope, ned i hullet. Den store kugle er nu foran dig. Hop over den og ga mod hope. Da kommer må tl. en

storovir. Ga mod hope og hop op på platformen. Skyd på ovneri med hammeren til den er skubset belt til vensurs tad være med at skyde isblokken. Til höjte hænger det en dins med lange pågge. Skyd på den 2 gange med kastestjerner, og derelier med hammeren. Når den svinger så megesyt som den kan, vælger do hurtigt kastestjerner og skyder den, når den kommer med dig. Den skal gerne talde ned nod venstre og dække hullet. Gå nu mod venstre og op ad stigen. Hør over kuglern og skub den med i ovnen. Gå mod hope og skyd på det handtag, der sætter fin i ovnen. Nå kommer der en flydende masse ud af ovnens bund. Det flydende er ikke studt for elm energi, så hop op hvor handtaget til ovnen er, så du stadigsrek kan se isblokken. Når sblokken begynder at smelte hopper du opt på den, mår den er lige od for den platform du star på, og hop ned på den smeltende isblok og ind mod højre. Vent til den varme masse er blevet bla. Tåg damanten og gen med højre. Så under damanten og den nye isblok, når du sjæ og do kommer automatisk til Løvel 5, hvor det sielse STORE monster er det eneste mellem dig og sejnen.

Tak fil Micky K. Christenson.

gere er der! Nu skal du lave to potions: Den ene består af blåbær og safiren, den anden af topazen og tulipanen. Fyld hver af dem på en flaske. Skub lidt til tæppet i hjørnet og åben lemmen. Gå op og til højre, indtil du kommer til en smuk strand med en stor statue. Tagen af de røde blomster, og lav en potion af rubinen og den røde blomst. Du skulle nu gerne have tre potions - men husk! Du skal bruge TO flasker med rod potion. Aben lemmen igen og gå ned, ned, venstre, ned, ned, højre op. Sæt den gule og en rød potion op i de to huller - og tag resultatet. Put derefter den blå og den anden røde i hullerne, og tag den lille potion. Ga hen til springvandet og gå ned og til venstre. Tryk på den bla sten i din amulet. Gå efter dyret til højre. Drik din lilla potion, smut ind ad doren og giv ham æblet. Tag gralen udenfor og gå tilbage til stranden (hag lemmen). Her skal du smide alt andet en gralen, rosen, den orange potion og nøglen. Stil dig op i



pentagrammet og drik den orange potion.

Gå til højre, Læg rosen på graven. Gå to garnge til højre, og tryk på den rode sten. Brug nøglen i låsen og gå ind. Gå højre, op, venstre. Gå ind af den hagerste dør på højre hånd. Gå til højre og tag scepteret (det er der, men du må lede lidt!) Gå tilbage til foyeren. Gå ind af den bagerste dør på venstre hånd. Gå til venstre. Rod lidt i bøgerne og når du kan deres

navne udenad, skal du trykke på dem, hvis forbogstaver danner ordet OPEN. Tag kronen, Ga. ovenpå (op af den store trappe). Gā til venstre og op. Brug den gule sten på Herman. Ga forbi ham. Tag hammeren og spil grøn, hvid, guld og blå. Tag nøglen. Gå nedenunder til foveren og brug noglen i den store der. Gå til biblioteket og ind i halvcirkelen. Rend lidt rundt i labyrinten, indtil du finder et grønt kraftfelt. Tryk på den blå sten. Gå op og to gange til venstre. Tryk på den falske sten og tag nøglen. Forlad labyrinten og brug noglen i døren. Gå ind, og gem din position på diskette. Læg kronen i midten og scepteret til venstre. Gralen skal derefter lægges til højre. Når Malcolm er færdig, går du ind i rummet og hen foran spejlet. Tryk på den rode sten og ...du har VUNDET!

OG TAK TIL:

Brian Iskov, Beder Micael Daerns: Frederiksberg Karl Thomsen, Lemvig Ricco F. Madsen, Fjerritslev Jesper Kristensen, Hjørring Jakob Nilsson, Østerbro Erwin Bak, Munkebo Og Karen Blixen

TIP OG VIND!

Hvis du sidder inde med tips eller løsninger til tidens populære spil, så ville det være godt dumt ikke at sende dem til "Secret Service". Alle, der får deres tips trykt her i bladet, deltager nemlig i konkurrencen om masser af nye spil. Husk derfor også at skrive hvilken computer du har, når du sender dine tips til: Secret Service Det Nye COMputer 5t. Kongensgade 72 1264 København K.

GALLERY

Af Marlene Diemar Sherar



"Mr. Loke med blad"

Hermed erkkærer jeg Gallery for genopstået. Vi har fået mange billeder tilsendt denne måned og viser her et lille udsnit.

Vi starter med førstepladsen som Mogens Olsen, Lundegårdsvej 20

4100 Ringsted
-har lavet. Helt ærligt kunne jeg ikke stå for at vores
eget blad kom med i Gallery. Jeg synes det er meget
detaljeret lavet og Mr. Loke himself er da også helt fin.
Så de første 500, er på vej til Ringsted.

Næste billede i nekken er Collage 1 tegnet af Ole Petterson, Æblevangen 4B 2765 Smørum

Her er vi ovre i det halvabsmåkte i nogle superflotte farver. Faktisk var jeg i tvivl om hvem der skulle have forstepladsen, valget faldt som i ved på Löke, men det var et tæt ræs mellem Mogens og Ole. Så selvom præmien ikke er på samme højde, er æren og prestigen i niveau.

Bjarke Olsen Kejlstrupvej 64 kld. 8600 Silkeborg

vinder de næste 100 danske skattefrie kroner med billedet "Bandit at 6 o'clock" som jeg syries har en god komposition og bevægelse i billedet og farverne passer også fint. Bjarke skriver at billedet forestiller enamerikansk Lightning som har fået dårlig selskab af en Me-109, hva' det så er for 'n storrelse?? Det ser i iven fald ikke videre ran ud. Vi må håbe han landede sikkert

Om landingen er mere behagelig med luftskibet i billedet "Fantasy World" kan vi jo kun håbe på. Det ser meget idyllisk ud med de små lammeskyer og den fersken-farvede horsom. Martin Nielsen, Lindevænget 97 8600 Silkeborg

sørger for at vi kom med ud på denne fantastiske tur og oplevede de store vand dråber.....lad os flyve igen...

Vand er også hoved-ingrediensen i næste billede hvor vi ser et glas med sprudlende vand (sprite måske). Det er meget vellykket bortset fra en lille ting. Det virker som om boblerne på overfladen er flade og uden fylde. Det er synd for et billede af den kvalitet og er grunden til denne 4. plads.

Øv dig. Martin Silz, Dybbølsgade 22,5. 1721 Købenbayn V

"Dizcos" og "Sleeping Smooth" er begge rolige og behagelige billeder lavet af henholdsvis Mads Vester, Kystvejen 22 8500 Grenia og Per Jensen, Kohavevej 8 Hyllinge 4700 Nesswed

Efter sidste måneds eftersøgning af flere billeder til Gallery, har mange læsere sendt ind. Resultatet kan du se her på siderne.



"Collage 1"



"Bandit at 6 o'clock"



"Fantasy World"





"Dizcos"



"Sleeping Smooth"

World of Commodore i Tyskland



Af Lars Jørgen Helbo

Rapport fra stor Amiga-messe i Tyskland

Indtil 1992 arrangerede Commodore i samarbejde med firmaet Ami-Expo hvert är to Amiga-messer i Tyskland, Det foregik skiftevis i Berlin og Køln: men i foråret 1992 opsagde Commodore samarbejdet. Istedet ville man nu lave sin egen messe "Wor-Id of Commodore" Her skulle alle firmates produkter præsenteres. fra C64 over Amiga, CDTV, og PC til netværk.

Messen foregik i Frankfurt am Main, i messecentrets hal nr. 6, og omfattede to etager i den kæmpemæssige bygning. Nederst var

"oplevelsesmessen" overst "profimessen".

Praksis

Lad os sige det med det samme: Messen var en skuffelset Problemet var den alt for store spændvidde. Hvem interesserer sig for alle Commodore-produkter lige fra Có4 til Unix-nety,erk? Og hvilken udstiller viser produkter til alle disse maskiner? Som gæst matte man derfor bruge alt for meget tid på at finde "ens egen maskine" mellem "alle de andre".

Opdelingen på de to etager løste heller ikke problemet. Dertil



var grænsen alt for tilfældig. På oplevelsesmessen så vi f.eks. "den perfekte kontorløsning", midt mellem hoppepude, Virtual Reality maskine og en stand fra den komité, som skal sikre Berlin de olympiske lege i år 2000. Sidstnævnte var jøvrigt messens største stand; men vi fandt aldrig ud af, hvad den skulle på en computermesse.

Commodore

Den største nyhed var uden tvivl Amiga 1200. På Commodores egen stand havde vi lejlighed til at afprøve den, og her fik vi også en række interessante oplysninger.

Man fortalte os, at bacle A2000 og A3000 i nærmeste fremtid vil udgå af produktionen. Amigarækken vil derefter omfatte A600. den nye A1200 og den nuværende A4000, som egentlig hedder A4000/40. Dertil kommer en ny computer med navnet A4000/30. Den får en MC68030 CPU; men er ellers identisk med A4000/40.

A1200 og A4000 har Kickstart og Workbench 3.0, A600 har 2.05 og for alle ældre Amigaer er den aktuelle version stadig 2.04. Der kommer en Workbench 2.1 som ren disketteupdate, men udgivelsen er foreløbig udskudt til foråret

I pressemeddelelsen forud for

messen stod, at man ville fejre C64'erens 10 ars fodselsdag. Det skete dog ikke den dag, vi var tilstede. Ivirkeligheden så vi på hele messen ikke en eneste C64'er. Men måske foregik festen i stil-

Andre nyheder

På hardware-området så vi et par interessante accelerator-kort. De vil blive mermere omtalt i en kommende test; men det var ihvertfald værd at bemærke, at de billigste 68040-kort nu koster under 2000 DM (ca. 8000 kr.). A4000 presser abenbart priseme nedad.

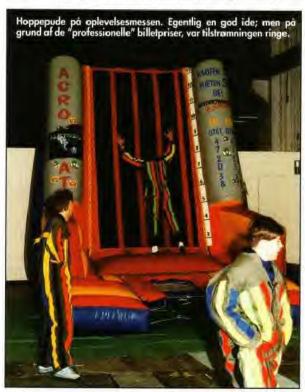
Et interessant software-produkt var Maxon Word. Et tekstbehandlingsprogram med DTP-kvaliteter. Teksten kan bl.a. formatteres i flere spalter eller flyde omkring et billede. Prisen på 299 DM (1200 kr) virker umiddelbart meget rimelie.

Thalion

Hos firmaet Thalion sá vi den nye version af flysimulatoren Airbus A320. Samtidig fik vi en lang snak om spilmarkedet, og her tegnede sig et ret son billede.

Til januar kommer Lionheart. Ideen i spillet minder lidt om Turrican; men det er udstyret med en enestaende grafik. Tre programmører har i et helt ar udeluk-

Jortscettes stde 59





Amiga Warehouse - Finlandsgade 25 - 8200 Arhus N - Giro: 8 19 51 02

295.00

AMIGA COMPUTERE

Amiga 9004600 & 2000:	
ASDD PILLY TIME CIVID, DS 2.0	3295 00
A500 Plus Cartoon Classic pakket	3995,00
A600 m. TV-modulator	2095.00
A606-HD (20MB) mi. TV-modulator	4995.00
A600-HD (40MB) mr. TV-modulato/	5795.00
A2000 udon skarm	6995.00
A2000 m. 1054S tarve mondor	8290.00

A3000 m. 52MB Quantum HD A3000 m. 105MB Quantum HD A4000 m. 88040 120MB HD & 6MB Ram

COROM INVIVIL ARRIVE 500 COTV m 1 M5 ram, fjersbeljening Separat tastatur fil COTV 695,00 COTY Tracepair 1795.00

HARDDISKE:

Hardguike III A500 (as ogs.) sec. GVP HD500+ BZMB Hardish GVP HD500+ 120MB Hardish

SVP Simm (Mff Hardeliste kit (I) A500.

il-

Sile De m.

lil ste

MO Sett

ikt

ad-

10

esi

155 200 get

bus nak

cde

art

oni

ned

mouk-

950

Roctor AT XIT 2495.00

E ARE GARANTI PA. GVF HAMDCARDS

DPV HOS/O Las SOSI Contri DVP HOS/O 52MB Hamdisk 1595.00 GVP HCB/0 120MB Handrick GVP HCB/0 213MB Handrick GVP HCB/0 420MB Handrick 12995.00 GVP Simen 1MB Supra Wordsynd 3QMB 400,00 Supra Wordsynd 52MB Guarmin Supra Wordsynd 105MB Guarmin 4495 DO 895.00

Driting National 2 x 6.25" Inc. Strammorphing, passer to a 16.59 Quest

Harddicko, (and drav. 52MB Custom LPS 213MB Maxior LPS 5995.00 JOAN Cuantum 1.1500.00

20MB Figatiqui Over, også nim, disti

lake well udskilled disk Syguest 44Mil udsatheli Syguest Cartriage 44MB 349,00 quest 88MB Udakitelia Syguest Cartridge 86MB Syguest Rense san

AVE NOND A2000 Issus 2000 Controller 8/0 ra Wondayne A2000

ACCELLERATOR KORT:

GVP ASSO ADMIT BROOK STAME GVP ASSO ADMIT BROOK 120MB GVP ASSO ADMIT BROOK 130MB H995,00 10095,00 A530 China(4MB Blins BAM 2195.00

Acc kept (il m. BCS) til Amige 1

GVP 88000 Kort 25Mtsaft ME Rani GVP 88000 Kort 40MHzMMB Flam GVP 88000 Kort 50MHzMMB Plant 8500.00 14625.00

GVP 68040 kurt 33MH254MB Ramy Combo monarianshale f. hantida

Progressive 25 MHz 640-45 kort, OMB Progressive 25 MHz 68040 kort, 4MB Progressive 25 MHz 68040 kort, 6MB 17995 00 19595 00 Programsive 040 RAM 4MB Programsive 040 RAM 1MB 1575,00 549,00

rogressive 25 MHz 66040 kort A3000 13795 (9)

GRAFIKKORT & GENLOCK:

Video Digittzerz

Dightew 4.0 Gald Videon 3 DCTV 24 bit opså Framezeden 5250:00 Vidmountryy (se ogaž Fre ICD Flicker fixer til altr Amegaer

DMI Tre Resolver 12475.00 24 Eit Videokort III A2000 & A3000

BCTV (Victo Painthox) Harregum 4000 AMB/12bit gradk (IVP Impact Vision 24 (A3000) GVP Impact Vision 24 (A2000) GPML Vision 18375.00

Spelinek't ASBOKASOOO 4305,00 15250,00 GI/P G-Look, m. lydmixer FII. Nernt Desitop Maste Necks Image Mester 5800.00

Hartenun RocGen RG300 RocGen RG310 Flus MONITORER + TV TUNER

CBM 1084s i, Incl. kabel CBM 1950 Multisync (Ny model) 4495,00 Philippi CM 8833 III Phillips VGA Montor Phillips SVGA Montor 3895.00 Figo 9060 12" Multiverse 5995 NO Euro 9070 18" Multin TV Modulator Philips TV Tuesd Scarp kabel fra Amiga tu TV

795.00 249.00 Scart ormiditer, 2 scort-dis-Monitoriod MS1212 universal 150.00

PRINTERE & TILBEHOR:

Carron Bustonest / BJ20 BJ10 Arvanter CBM 1230 Amigs, 064 CBM 1550C Amigs, 064 7565,00 CBM 1270 inker 1995-20 Ottom 224 Farvant 649.00 Star 1 020 1870.00 Star LC200 Good Star I.C24-200 Criss Lesier professe alle marker Andre printere alle masker Bemark: der felger ellte kabter ag driver med til alle vens printere.

Printerstand - regitaryet plant Printerstand - tracket

Printer papir 250 ark papir i endelese beiter 1000 ark Papir i endelese beiter 2500 ark Papir I endelstee baser \$70.00

Omskillerboine, man. til par./edf. Computer - 2 armader

SAMPLER & SCANNER:

5 Bi A500, A2000, (A3000) CVP DSSB Diotal sexual sumple Ameter's Sound samples Hajivaltude mikroton at an Sampler 945.00

12 & 16 bit Samplers \$2000/00

Suntes Industries 12 bit sampler Suntes Industries 16 bit sampler Sort/hvi de handunnne zypeo na ideosine Migraph GCR Somwille

Sharp JX-100 2000pt 18bit Sharp JK 300 300dpt 24bt Epson GT 4000 600dpt 24bt 20758.00

8095,00 9895,00

DISKDREV + DISKETTER

Aminch diskuthy v/100 mx

Goldstar 3.5° merkevare v 160 str. Nonenia diskuttar v 100 str. 309.00 Amilton Stentiling - NoClos Loterni A3000 Direv 660.00 Intern A2000 driv Intern A500 Driv 3.5° Ecstern Driv 690,00 690,00 695,00

9.5° Externit ZYDEC asakarev 675.00 3.5 Externt silmins Roctec dre-1475,00

RocGen Genlock

RG310 Plus, fader for video og Amiga, mulighed for reverse genlocking (key effect) samt 2495. gennenført videoport......

RG300 samme kvalitet som RG310+ men kun med fader mulighed for Amiga signalet

1595



Interserien har solidt indtaget markedet som de danske programmer der bruges af alle. Nyeste skud på stammen er databasen Interbase, med mange avancerede søgefunktioner.

ICD Flicker Fixer Version 2



Kun..... 2.195.-Knever VGA/multiscan siderm

Derfor er Amiga Warehouse anderledes:

Vi giver dig op til 2 års garanti på udvalgte produkter Vi giver dig 8 dages returret og 30 dages ombytningsret Vi lagerfører altid mere end 2000 produkter til din Amiga Hvis du kan finde et af vore produkter billigere matcher vi prisen.

*Gælder varen annenderet i dette blad, der lagerfores og ikke er på ophørsudsalg. Gælder max 14 dage fra bisturadato



Selvfølgelig behøver det ikke at gå så galt, men er uheldet alligevel ude, klarer vores autoriserede Commodore værksted enhver Amiga reparation. Ring og hør.

AMIGA WAREHOUSE FORRETNINGSPOLITIK:

KUNDESERVICE: Du kan kontakte vores teknikere på 88 f 6 f 11 for teknisk support fra kl. 11.00 til 17.00 på hverdape. Oplysninger om forsandelse, leveringstid, aktuelle priser o lign. Tår du på 86 f 8 f 11, OMBYTNINGSVÄRER: Ørsker du at ombytte et produkt, ringer du på 86 f 6 f 1 f 1 for godkendelse. Varar uden godkendelses nummer (GNR9) modtages ikke. For at en være kan ombyttes, SXAL den være ubeskadiget, i original ubeskadiget indpakning samt være returnæret inden 30 dage fra fakturadato. Defekte værer kan likke byttes. Ved ombytning til anden vare, tillader vi os at beregne op til 104e af varens salgspris for ombytning. Sperg efter nejagtig pris.
RETURVARER: Indril 8 dage efter fakturadato kan du returners en være, og få pengene retur. For at en være kan returnæres, SXAL den være ubeskadiget, i original ubeskadiget indpakning. Defekte værer kan ikke returnæres. Ved returnering tillader vi os at beregne op til 104e af værens salgspris for klærgering. FORBEHOLD: Softwære kan kun returnæres ombytes, såferen blom beringen er ubrudt (plomberingpå forlangende). Priser og specifikationer kan ændres uden værse.

BESTI	LLIN	GSL	IST	E
niam hile Assertance hills	williamen Eli	alandonado	25 0200	Anthrop

L	Sendes bit Am	ga warenouse, ri	manusyaue 25, ozov A
١	Kunde nr:	-	
l	Navn:		
	Adresse;	_	
ı	Po og by:		
l	Land:		
ı	Tif. nr:		
ı	Hetaling:	O Check	O Efterkray

Betaling:	☐ Check	U Efte	erkrav	
Produkt:		Ant.	Pris	Total
		11		
		+		
Warehouse	katalog	1	Ο,-	0,-
The second secon				

arehouse	katalog
Indeniands	lorsendelser:

Vægt 0-5Kg Vægt over 5Kg + 17Kr Forsendelse: □ Efterkrav

D Værdi

+ 35Kr Beløb ialt:

Produkter ialt:

Ved forudbetaling: Læg porto til verens pris



Benyt bestillingskuponen på første side eller ring på tlf. 86 16 61 11 mellem 10 og 17

375.00

575,00

1895-00

575.00

2250.00

2075,00

150 00

2175 08

Diskelle tilbalanc
Diswettebox 3.5° 10 sts.
Distomatox 3-5" 40 stic.
Disantebox B 5" 100 sts.
Diskernetics 5.25° 100 stk.
Pointe 3.5" Disketts Rack 150 sta.
Presso 5.25" Diskette Rack 150 stil-
500 stir. disk liabels i enidelese barrer
3.5" rescue dialorte

Stevhalter og beskyttelse skapge ti

5.25' reme diskette

SaleSkin tii A500 keybolent	175,00
SateSkin til A2000 keytocard	175,00
Stevname 19 A500 (regterves plass)	95,00 88,00
Stevinante til Abbo i stort	
Stoveants to A2000 i louristanter.	99,00
BALLO & LONGOTTI	PAGE.

MUS & JOYSTICK

Mus Trackballs & Tilbehan Amiga Mouse tra Amitee

225,00 375,00 229,00 Beetle Min Front tarver Champ Mouse - Decuse tops must Joymaster aut. ornsk musiday Musserdite Dripinal Commistors into

am devlampora abel til keysteri	95.00
Spiller adaptor Ill investice	119,00
lownaster Aut, and meter mutility	229.00
yspisini men 2 apa.	585.00
Suckabut-127 Startighter sail	499,00
Durckshilf-128 Mayerick	225.00
Suckshot-129 Fightonia	148,00
3 ackabot-130 Python	148,00
Sockshet-131 Apache	95.00
Successful 155 Aviator 1	345.00
Buncom Tametur joystick	137.00

Wice Bathandis	195.00
Wice Redball	195,00
Wico The Bost	148,00
Złostick Pro. med autofre	248,00
Advanted Gravis et vertiens beststeffi	
Switch joystick, programmerbar,	
autofire; variabel fastfield i grebet	286,00
Mousestick, knobbenet joystics op m	

RAM & RESERVEDELE:

RAM udwidetser till ASGID

26.00

55,00 65.00

189.00

169,00 150,00 59,00

59.00

5 T2Kb RAM udv m. ur, ast. og afbr. Baseboard A5CO 4MB (u.RAM) Baseboard A5CO 4MB (4MB RAW) MaxiMem 5 12KB Maximum 1 8MB Inc.; gary anap Septa FX500 m 1MB appl 8MB Supra RXSQ0 m.2MS opti 6MB Megachip 13 2MB ChapRass inct. Ag

Golden Image 2MB cap at 6MB Supra NV MB raminort mad 2MB GVP O/S MB raminort come AMA GVP 2MB MB raminort mad 2MB Megazher 18 2 MB chipram inch Agnas

PYDRAM 3000, MIX 64MB,

H.AM Arculas og 1006 Combb Chipak 33/4 GVP Simm 1M8 GVP Simm 2x4MB(8MB) 512kb III Masimem, Supra A2600 km. 1ANB / 4/1AMB III Supra RX550 1AMB / 4/256kb III Supra RX500 2AMB IS AXOOC

Fel Annus RADOO GROOMS Ockstart 1.2 eller 1.5

Ongina: Amiga 500 Kawai Keyboard ach Supra XP500

Emulature III A500:

AT-Once Board A500 AT-Once plus A500 GVP 15MHz AT-kout til HO500+

Emulaiorer III A2000 6# Emulator A-Max II+ Maximo (A Emulator AT-Once, Adaptor A2000 CBM A2006 16 MHZ 306 AT-Kort/HD drev

de mad Midl en/out. Kawai WK-40

Dr.T Phantom (Mick & SMPTE) Datic DelLove Mick Interface

1575.00

1875.00

2250.00

Dagspris

Datalink Exp. MNP5 eksterm Modern GVP PhonePak VEX, Fox,V Response m.n. 2 ARS GARANTI P.A alle SULPRA MODEN

Supra 2400+ v42bis, MNPS (9600) Supra 9600 v32, v42bis, MMPS (38400)

pra 14400 v325to, v425to SR Fax modern 2395,00 marri: Ul alfa vore moderner in editiger de nactvendige kahler, want et PD med

365,00 675,00 405,00 Am Tech Kox omakiter A500 A10 CBM sareo bellateraet and lorst Action Happy MK III m. Diensk manual DKB Multistan omskrev A2000 200.00 ZVDEC stereo toost AT meet volume kort 885.00

TEXTBEHANDLING & DTP:

Deskipp Publishing:	
Pagestreen 2.2	1950.00
Ptxt/Script	995,00
Profes sunal Draw 3.0	1495,00
Professional Page V3.0 Dansa	2395,00
Pra Page Template/Design guide	449,00
Tekaranehandling;	
Excellenced V2.0 1MB	975,00
MarWord V1.5 DK	095,00
TransWine 2.0	495,00
VitaVicte DIC	395,00
Minut Floridad # 1	1985 65

Want Perfect Library GRAFIK:

An Department Art Department Professional III ADPRO Conversion pack ADPRO Share JX-100 scale ADMINIShum (X-300 scan GireMorph, Murphing software Image FX / GVP Marph Plus, rippiers, majorh, DVE

nd Perfect 4.1

Image Finder

Ray-Tracing & Animation: 30-Professional Des-359.00 385.00 Design 30 DigiWorks 3G Draw 4D Proressions 995,00 (Imagine 3.0 Pixel 30 profes 395.00

875.00

805 DO

1495,00 RHG 1

2395.00

395,80

649,00

Read 30 2,0 Scient 30 XL Scient 40 XL Stuript Assumate 4D J

Animage Animagen Studio Del use Paint li 150.00 DelLowe Paint III Danish manual Vi 495,00 295,00 895,00 Deb use Paint N Dio paint 5.0 00,866 My Parit Spectre Color TV-Paint Profes Kan leveren til de forskesskas frametudlers The talking Graining Book

1495-00

485-00

675,00 1750,00

Ring 1 895.00

795.00

VIDEO:

thoro-section	
Murity-media:	
Amiga Vision	1495,00
Cambo V1,6	750,00
Can Do: Pro pak 1	190,00
НурегВоок	549,00
Mediashow	795,00
Scala Mutimedia 200	4995,00
Showmane	2425,00

Broadcast Titler III (PAL') Broadc Titl, Font extrence Inle-Channel

Zvdec

Ekstern Disko	rev	675,-
Händscanner		_
Zy-Fi højttale	isæl	395,-
Zydec mus		195,-
Megaboard A		795,
Megaboard A		795,-
Megaboard A	OUL	995,

Amitech Kvalitetsprodukter.



Amiga 4000

2MB Chipram **4MB Fastram** 120MB Harddisk 68040 Processor 256,000 Farver 18.995.-

GVP G-Force 030 Verdens hurtigste!

- G-Force 030 leveres som 25, 40 eller 50MHz. Med et 50MHz kort får du stort set commo ydelse som el No PP&S 040 kort
- Verdens hurtigate SCSI controller.



- Med 240MB disken opnås overførselshastigheder på
- Kan leveres med HD fra 52 til
- Nem og hurtig montering af RAM når du har brug for mere end de medfølgende 4MB (25 Mhz: 1MB). Kan udvides helt op til 16MB.

25MHz 6.095,00

GVP HD 500 + Harddisk + Ram

- Leveres 100% kereklar, med Workbench Installeret
- HD8 kan leveres med Quantum (lynhurtig - 12 ms.) 52, 120 eller



- 213 MB Maxtor harddisk Nem og hurtig montering af RAM - 2, 4 eller 8MB FAST RAM
 - A500-HD8 leveres med egen stremforsyning og belaster ikke din Amiga 500 stramforsyning forhindrer derfor likke andre fing (fx. 68030 kort) (at benytte den.

GVP Impact Vision Broadcast kvalitet!

- 248it Realtime Frame Grabber. Indiæser 24Bit billeder fra levende videokilde, fx. kamera eller bånd.
- 24Bit Frame buffer (display). Viser 24Bit billeder fra fx. Caligari



- Analogt og Digitalt Genlock
- Composite ind/ud · Y/C ind/ud · RGB ind/ud , 15.625kHz eller 31kHz
- Flicker Fixer, også på 248it Overscan i 768 x 568 punkti
- Picture in Picture funktion
- Mulighed for Betacam ind/ud Scala IV-24, Macro Paint IV-24 og Caligari IV-24 medfolgeri

GVP DSS8 Sampler

Real-time 2 kanals oscilloskop og spectrum analyzer, Software styret indgangsfølsomhed på mic/line, Lydeffekter, bla. ekko, rumklang. Save i Sonix, IFF eller RAW format.



AW pris 795,00

GVP I/O Extender

- 2 highspeed seriel porte
- 1 parallel heihastigheds port. Et must for alle Sysop's

Ring og få tilsendt brochure.

AW pris 1850.00

575.00

tien or

675,00 749,00 749,00 596,00 250,00 750,00

295,00

449,00

205.00

1595 00 395.04

FONTS & CI	IPS:
Video Director	152500
TV Text Protesional	695,00
TV Straw 2.0	649,00
The Director, tooket	225,00
The Director Z.O	775,00
Scala Media Media 200	4995.00
Scala Visten Titler	9495,00
Scala 500 Home Titler	1559,00
Neclo Victer tools on tep	995,00

Clip art disks:	_
Animal Softoles	575,00
Aschinectural Design Videoscape/T.Silver	275:00
Carrie Soft Oles	535,00
Gold Dails (Dip Artis	A49,00
Collectors Soft Class	525,00
E-Cips II	549,00
Future Diesern Victioschen 30/1.50ver	255,00
Human Design Visteoucape/CSixer	275,00
Imagine: Mas master	675,00
Imagine: Burtage Imagine	275.00
Interiors-Design Videoscape/T/SRvm	275,00
People Sofickps	575,00
Pro Caps	395,00
Screenwraker 2.2 (24 bit witten maggrunds)	495,00
Starfields	449,00
Stone Textures I	395,00
Texture City Pro.60 2491	1495.00
Timbure City Pro 15/1 2480	726.00
Texture City Pro 16/11 2484	725,00
Texture City Pro 40 HAM	725,00
Texture City Pre 46 DCTV	725,00
Titles Téoriaces II	095.00
Wings of War (Turbosiver)	549,00
Fontami, brimay & vexuar.	
Brown: Tit., Fontpack 1	940.00
Britationer 3D Fores	849.00

MUSIK PROGRAMME			
MIDT SEQUENCERE:			
Bart & Pipes Professional	1975.0		
Bars & Piges: MusicBox A	296,0		
Bars & Piges: Notes for tools	296.0		
Bars & Pipes: Internal Sounds kill	475,0		
Baru B. Piens: Creativity Kin	525,0		
Bars & Peas: Super Jam Amiga	849.0		
Bass & Poes Multimadia Kn	476,0		
Bars & Pipes: Pro Studio Kit	575,0		
Dr.7 Lovel II KIDS 3.5	1995.0		
Dr. T Tiger cup	795,0		
Mill Phording Stulio	375.0		
Steinberg Pro2A	1995.0		
-Stereo Master	405.0		
AND AE.			
Augurtéenar IV	895.0		
Det user Music Domitraction Set 2:0	775.0		
Or T Couvert Appearation	BERG		

Kara Arumionis 2 Kara Arumionis 3

Kana Fronts Hearthney

Kara Forms Submetals Mi Fonts 1.1 (PSMEE) Mi Outine (PDRAW)

Personal Fort Maker Pro Fonts V1 Protess Pro Fonts v2 Decorative Pm Video Ptractont set 1

PS fort pack plus
PS fort pack plus
PS fort pack plus

Or T X-OR

Stermeny Pro24

Street Maste

449.00 449.00 449.00

VideoFonts Zuma Fonts (1-2-5-4-5-69 stv.

PROGRAMMERING:

Programmentings-sprog.	
Amage COMAL 20 Inc. compiler	395,00
Avenue The Country	695,00
Armon Chryslike	399,00
Atmos 30	949:00
Arex	290,00
Entry Amos	479,00
AssemPro	549,00
Chora REK V2.5	995,00
Devraio 2 Assembler	295,00
HIS-OFF BREED	296,00
Mintatongo-dartugger	648,00
Reca++ in Complex	1045,00
EAS/C Compiler V5.10	1875,00
SAS/C Compiler VII.0	2595,0
SASAURKE C++	9497,00
The second secon	

DIVERSE:

1975 D.O.	DIVI
296,00	NAME OF TAXABLE PARTY.
296,00	CAB
475,00	DywaGADD
525,00	PRO Bourd Professional 3
849,00	PRO-Net Professional 2.0
475,00	
575,00	Dannhager
1995.01	InterBase DK
795,00	SuperBase Personal DK
375,00	SuperBase Professional 3
1995.00	Seperitare Professional 4
405.00	
	Mutematil software:
	Algebra Plus 1
895.00	Afgeora Plus 2
775,00	Arithmetic
848,00	Math Baster Plus
1750,00	Marth Tally
575.00	Math Tall Fractions

	Afgebra Phin 2
	Artthmatic
	Math States Plus
r	Marth Talv
	Math Tall Fractions
ď.	Math-Amelian
	Biscrete Matti

Cartin (harsels ingrisican)

lintagroreds.	Software	pakk
Office (GD)		
1910/		

King	mu	Hkall	907
Inter			
Sky	ne 88	Sayat	IIII.

MONYMAN	menter i ganware:
Cross DO	S v5.0 m.CrossPC
Day 2 Go	s (Amiga/AraniMS-Dios)
	CR. Telasymolorcaese

Nopi & Rockup suffware. Project 0 2.0

		Tools !		
Syncr	n Erpin	ess II n	n. Han	lea-t
Puhi	(o &) or	main	Disk	other

Part Han, Pannrama, Than Paugh, Tafium, Part Areasas, Auge. Chion Conseption o Public Dominio Diskerne - 3.5" Public Dornate Diskerte - 6.25° Public Dornate Katalog (3 disker)

1675,00

	Uninters & Diverge:
395,00	Ami Arrament system
395,00	Goetar AMI
450,00	BAD
425,00	Centaur World Atlas v&8
195,00	Cygnined Protestional v2
349,00	DESYMPATER V20 05 20
626,00	Directory Opus
4501.00	Distant form vd 1

Power Packet Pro 4.0 Workberich Mingmit. System Hat ! BAST. thi Rom Korma Ref. Dovices US2.0 Rom Kornal Ref. Libraries OS2.0 Rom Kornal Incl. & Autobras OS2.0 Rom Kornal Hardware Ref. Manual OS2.0 425,00 449.00 User Intertween style guide Usery Association the Amigs 449.00 649.00 248,00

ent n

HIM

BØGER:

0	Bagar på dansk;	
	Armga 87 and 6 and apil	198,00
	Togne Male Bog my Programi	398,00
1	Grafie & Music m. disk	758.00
0	and a straight on your	
4	Roger på engaluk	
	Advanced Almga Basic	139.00
0	Am ga 3D Graphic Prg. in Bissic	115,00
0	Amiga Applications	199,00
14	Arriga C for Beginnsers	115,00
	Eksempel dies til coverstamde	95,00
	Amiga Chesitop Video Guide	175,00
	Arriga Dios Inside and Out (352.0 m. dask	145,00
0	Arriga Dios Quick-References	60,00
10	Armon for Begineer5	99,00
0	Amiga Graphics Inside & Out	200,00
0	Arriga Machine Language	T15,00
	Bisampai disk til rivenatilende	95,00
	Amiga Mare Tricks & Tigu	175,00
	Amiga Programmara Guide	199,00
	Amige Tricko & Tige	175.00
	Barrientary Amiga Basic	199,00
0	Ілифіне Сопедуюл	299.00
0	Pro Result med DesignsPaint.	
0	Leveres Incl. 2 secs. dalvir	30,00
	Mapping The Amaga	249.00
	Music Through Midl	175.00
	Omcial Clea & O Companion	249.00
	Room Kermal Ret Cleaning (1827.0	999,00

CDTV TITLER

249.00

VI ferer alle COTM Illier filing og har em priserne

Grøn Serie

promosa op ruma Compugnaphic Despressive serie Compugnaphic Designer serie Compugnaphic Victeo serie

Compagraphic foot Pack Kara Anandosta 1

Airborne Ranger Beach Volley Chase HQ Chronoquest II Cisco Heat Cluedo Master Detective Dark Mon Douteras Die Hard II Dragon Ninja Godfather Mayday Squad Midnight Resistance Navy Sanis Nightbrand Movin Paol of Radiance Renegado Rogue Trooper Shinobi Simulara Space Gun Spendball II Typhoge of steel (SSI)

Blå Serie 199 Kr. stk

Tintin On The Moon Taenage Queen, North And South Fire And Forget, Hostage

W.C. Boxing Manager Squash, Manchester United

International 3D Tonnia, Crazy Cars II, Italy 90

4 4 4

Armour-Bedden Flight Of The Introder Helimdall Leisure Suil Larry 2 Microprose Spit Thunderbawk Wollchild

Syquest's nye fremragende 88MB harddisk med udskittelig disk giver dig al den plads du han brug for til små penge. (prisen er på intern A2000 udgave)

88MB Syquest drev u. disk 4.595.-

88MB Syquest disk

1.145.-

Indbygning i ekst. kabinet

1.895

V-Lab Amiga 2000 & A3000

Realtime 24bit Frame-Grabbor, larvebilleder fra enhver videokilde, Kan grabbe sekvenser direkte til handdisk (tempo alhængig al cessor/Harddisk)

ring ag hør nærmete



MegAChin A500/A2000 Få 2 Mb Chip på din Amitost

2250,-

Shift mellianed Hickobart Hamfar



GVP Hardcard HC8 Verdens hurtigste!

- Lynhurtig SCSI II DMA Controller
- Overfører over 1.2 MB i sek. Kan leveres med HD fra 52 til 420MB
- Kan udvides helt op til 8MB ram.

IMPACT A530 Accelerator & HD

- 1.5 gang hurtigere end Amiga 3000 Kan leveres med HD fra 52 til 240MB
- Nem og hurtig montering af 32 bitram. Plads til 1,2,4 eller 8 MB



GVP PhonePak A2000/A3000

- TeleFax, Telefonsvarer og Volce-
- Response system i ét! Send/Modtag Fax beskeder. Optage/Afspille tale gennem telefonen.
- Interaktivt Voice-Response system.



GVP G-Lock Genlock

- Software kontrolleret, med komplet ARexx og CLI interface.
- Lydprocessor med to indgange(med mulighed for mix).
- To composite video indgange, aller en
- Y/C (S-Video) input.
 Samtidig composite, Y/C (S-Video) indgang. Mulighed for Transcoding.
 RGB udgang der, via software, kan skitte til YUV (M-II/BetaCam).
- Specielt farve filter kredsløb til special
- Fungerer som en softwarestyret RGB splitter til brug med Digi View eller an dre digitizere.



Fra 3.595.00

Tilbud gælder fra 311292 til 310193 - Forbehold for fejl i priser og specifikationer.

UDSALG!

Vi har fundet en hel masse spændende produkter frem som vi nu sælger til rene spot priser

Hardware:

A-Max II , Macintosh Emulator	995
· Aviator Joystick, joysticket formet som et rat, perfekt til fly bil simular	one: 250
Baseboard, 4MB Flamkon til Arniga 500 uden nam kredse.	675
CBM A690 CDROM dray til Amiga 500, 500-	2995
CBM 64, ja den gamle brødkasse lever endnu !!	595
DMI Resolver, 60 MHz grafik kort, opiasninger op til 2048 x 2048	6995
Fusion Forty, 68040 kort. m.4 MB ram	
Goldstar 9 nals printer, 160 cos endelose baner eller enkelt ark	995
GVP 296 kort til installering i Amiga 500 HD	
 GVP G-Force 68040, 33MHz workstation power, 4 MB ram., 25 Mice 	
- Hitachi S/H Karnera incl. Digi-View 4.0 Gold, komplet digitizer udstyl	2495
 Kawai MS710 Keyboard, Mid keyboard m. tromme computer & 578 	3 lyde 1250
 Malibu SCSI Controller, komplet SCSI Controller til Arriga 2000 	
 Nec P2+ 24 náis printer, en al markedats mest anerkendte printere 	2495
 Nexus SCSI Controller, Komplet SCSI Controller III Amiga 2000 	895
Philips CM8833 II monitor, passer perfekt til alle Amign'et.	2005
 Philips TV-Tunor, 12 laste kanaler, med ekstra antenne indgang 	695.
Progressive 68040 kort / A2000 u. ram. performance 20 mps	12500
Progressive 68040 kort / A3000 u. ram. performance 20 mps.	11500
+ SEGA spille konsoller, incl. 2 spil	500
STAR ND 10, 9 nais printer.	1295,
STAR LS-08 laser printer, 2 MB ram og Postscript indbygget	12000
Supra HD 500 luft, SCSI II controller til Arriga 500.	1596
Supra Hardcard (A2000), Incl. 32 MB Seagate hardisk	1995
- Supra Ramkort ti Amiga 2000, incl. 2MB Flam	
Videon Digitizer, pertekt digitizer til alle Amiga modeller	2995

Software:

DCTV.

	Cygnus Editor 2, skiste nye version af verdens mest brugte tekst editor	495
	Comal : Amga versionen af det velkendte programeringssprog	395
	DeLuxe Paint II, del gammel kendre legne program.	95.
	Disk Master V 2.0, laskkert fil kopiering system (2.04 kompatibelt).	325,-
	- Instant Music, komplet musik program	95,-
	 Irragine Companion, bogen der går for at være bedre end selve manusien. 	195.
	 Superbase Professional 4, dan tungs ende af database programmer, kan ALT 	1375
	Texture city, 4 forskellige versioner, 24 bit textures	500.
7	VistaPro V 2.0 Pal. kendt for de fantastisk flotte fraktal landskaber.	500
		-

Derudover har vi fundet enkelte brugte varer frem fra vores butik/lager:

Brugt Hardware:



















24 Bit's realtime animation.

5.250.

SupraModem 2400	795,-
Alsidiot eksternt modern III alle formål. SupraModern 2400+.	1295,-
Som Supra 2400 men med MNPS im v42bis protokolier SupraFaxModern 2400	RING!
Som Subra 2400+ med MNP5 og v42bis samt SR FAXII SupraFaxModem 14400 SR Fax	
Supra's nyeste og fiotteste modem. Lynhurlig mode og Fak i s SupraModern 9500 Modemverdenens ukronede konge! Dual-Standard med v32 å	5295,-
SupraRam RX500 1Mb	5,-
SupraRam 2000 2Mb	



INDEX:

Ancient Art of War in the Skies Castles || Comanche: Maximum Overkill Cool World. Gobilins II Humans
Indiana Jones IV
Lethal Weapon
Nigel Mansells World Championship
Shuttle
Sim Life
TV Sports Baseball

TV Sports Boxing

De anmoldte spil er venligst stillet til rådighed af Scandinavian Entertainment Software, Fun Ware, InterActivision, og diverse engelske softwarefirmaer.

LETHAL WEAPON Ocean



Amiga: Mel Gibson i pixeludgave.

Rolkene fra Ocean vil gerne bilde os ind, at det her spil har en helt masse at gore med Dodbringende Våben-filmene. Dent alle tre på En gang, altså

Den påstand er en tyk, fed logn. Leihal Weapon ligner ikke biografsucceserne ret meget mere, end Project/X ligner Snehvide og de syv små Dværge. Danny Glover og Mel Gibson poserer godt mok på forsiden af æsken, men de to pixellkurger i selve spillet minder ikke tet meget om nogen af dem. Den ene er vist nok lidt morkere i huden end den anden - så det må være ham negeren, selv om ligheden er minitrad.

De to computerfigurer får ingen chancer for at arbeide sammen på de mange baner, de skal skyde og springe sig igennen. Faktisk ser de kun hinanden i omklæstningsrummet, hvor du kan vælge, hvem du vil tige næd på arbeide. Riggs sparker hårdt, men Murtaugh skyder hårdere, så de fleste vil nok vælge Murtaugh i mods alt.

Feni sager, liver med 2-3 baner og en obligatorisk led satan i enden, venter på at blive opklaret. Og der er ikke den slags opklaringsarbejde, hvor derektivhat og frigerafryk spiller de vigtigste roller. Mortaugh og Riggs opforer sig nærmere som amerikanske solelater i Vietnam!

Dødbringende Addams

Men sjoyt er det, også selv om lighederne mellem spillet og filmene til tider er syære at se, andre gange umulige at få vise på. Mest af all minder Lethal Weapon om Addaris Family – mi er hovedpersonen bare blevet udstyret med en pistol og kæmper mod forbrydere i sædet for pingvirier og forvoksede fugleonger.

Hovedspriten er uhyre mobil og danser hintigt og præcist efter dit joystick. Loh, ind af døren, op af stigen, hop, duk, skyd, skyd, skyd, skyd. Bare ikke for længe ad gangen, for ammunitionen er begrænset, og de mest vilde ender huntigt med en tom skyder og en masse huller i luften. Så er nærkamp den eneste milighed. Metoden er den samme som med skyderen er tyk på den tille røde krap i men no skal man bare være lige ved siden af fænden for at ramme. Til gengæld

sparer denne fremgangsmåde på krudter og kogler-

Sådan går det lige på og bledt scrollende i en velafstemt blanding af platform og plat vold. Banerne er ubyre afvekslende og omdt og udfordende designet, og din sprite føliver udsat for lidt af hvert-lige fra klatreture på usynlige stiger for at redde sig et ekstra liv over æssende svorumeture i suverrent bølgende svrevand, og til hatsbrækkende udflugter hængende i armene under stannine stålvires.

En værdig udfordring

Modstanden er hand og bliver til sat ind på de mest overnskende tidspankter, og en dod fromland hliver ved med at være dod - selv hvis du serviller videre og vender tilhage senere. Som en ekstra luksus er det endda muligt at skyde fjenderne, endnu før de er kommet ind på skærmen, hvis man ved, de er der. Dine modstandere tager sig dog stømme frihed, så af og til kommer Stitiger-missilerne strænde i rasende fart ud af den blå luft i kanten af skærmen. Så gelder det om af få hovedet ned mellem benene, hvis man ikke vil have det skudt af.

Naturligvis kan din sprite hvide til en hel del, for han mister et liv, og selvfølgelig har han flere af dem. Mindre selvfølgeligt, men utrollig prodessionelt, får dit en kode, hver gang do har gennemført en mission, så do ikke altid skal starte fortra. Samtidig indeholder koden oplysninger om eventuelle ekstrativ og magastner. De tre første sager kan tages op i vilkarlig rækkefølge, mens de to sidste først melder sig senere.

Lethal Weapon lugter ikke af Danny Glover og smager ikke af Mel Gibson, men det er svært, sjovt og dygtigt designet. Et hit kan stadig skrues sammen af de allerældste suppeben, bare skruerne sidder stramt rösk. Og det gør de her.

fakob

AMIGA



Figurerne er små og velammerede, selv om de ikke ligner filmskuespillere, og bagggrundene er afvekslende og djævelsk ondt designet. Vandet i havnen og pisset i kloakkerne er en grafisk nydelse, lydeffekterne er valgt godt, og de forskellige musikstykker passer perfekt til sådan et umiddelbart actionspil som dette. Jøystekstyringen er finagfri, banerne er udfordrende (nogle få på grænsen til det genlale) og koderne og de ekstra liv er med til at forhænge underholdningen. Lethal Weapon er måske lidt for svært for nybegyndere, men et sikken køb for alle andre platform-elskere.

Grafik Lyd Gameplay 92% 90% 93%



GOBLINS 2 Coktel Vision



h akl Oh vel Kong Angoulafres son er blevet kidnuppet af den ædende onde (og dunstende) dæmen Amoniak, der har i sinde at gore ham til sin hof-nar!! Nu er kongen imidlertid temmelig desperat, for i hans uendeligt dybe song har han tilkaldt to tabelige goblimer (han gjorde i krampetrækninger), der skal hjælpe ham med at redde hans son.

De to gobbliner hedder Fingus og Winkle, og de er de to mest originale typer jeg endnu har modt, hvis ikke også de grimmeste. Fingus er en hoflig og klog illte artigsmölf, der altid siger "De" med sin Mickey Mouse lignende falsetstemme, mens Winkle er en fandenivoldsk gadegoblin med en kæmpetud, og han har ikke så frygteligt mange brikker at flytte med.

Tabelig handling

Gobbins 2 foregår i en vanvittig og farverig verden, der får Alice I Eventyrland til at minde om en mandag formiddag på Nationalmuseet.

Indbyggerne i landet er nogle sære starutter, der får hattemageren og chestre-kattert til at figne støvede kustoder, så de går godt i spænd med heltene. Det er bl.a. det vandrende æbletne Rael, muræneslen med det MEGET store undsmil, og den søvnlose hejre Vivalizart, som eksperimenterer med euforiserende svampe for at kurere hans lidelse (måské skulle ban hedde Rassafari?).

Spillet er delt op i "worlds", som igen består af totre skærme, der hver lsær er hjemsogt af adskillige problemer. Goblünerne kommer de mærkeligste steder ben, f.eks. smager de lidt på Vlvalkarts Svampeliker, og kommer på syretrip til svampeland hvor de gode "vibes" lever i evig harmoni med l'uppede jazzmusikere, og der bliver også ud til at lege Jacques Cosseau – jeg fatter hare ikke livordan Winkle får plads til næsen i dykkermasken.

Nem styring

Styringen er så simpel, som man kan omske sig. Musen bruges til at vælge mellem de to gobbliner, og til at fore dem rundt, og de forskellige ting man finder, kan kaldes frem med højre museknap.

De har forskellige virkninger afhængig af hvem der bruger dem, og nogle af gaderne skal udføres af f.eks. Fingus, da Winkle har en dårlig vane med at spise alverdens ting, mens andre gader kræver et koordineret samarheide mellem de to F.eks, mener Winkle, at knapper og håndtag er udstyret med et dårlig bruager-interface, så han har lidt svært ved at fatte hvordan de virker, så det må Fingus tage sig af. Til gengeld er han udstyret med bolledejsarme og mod som en tallensk general, så det er Winkle der skal lage slæbet med tunge ting og grove kommentarer.

Noget for alle humorister

Gobbins 2 er et af de mest grinagtige puslespil jeg har provet.

Man kommer til at holde af de to slyngler, men man kan ikke dy sig for at udsætte dem for alverdens pinsler for at se, hvordan de reagerer. De forskellige puzzles er udfordrende fordi de er præget af en noget utraditionel tankegang, men man kan godt blive lidt bekymret over de forboldsvis få lokationer - det er der dog ingen grund til, da det er svært nok. Heldigvis er det ikke muligt at ødelægge det hele for sig selv (eller



PC: Grafikken er så farverig og detaljeret, at det kunne have været en Disney-tegnefilm!

rettere, lade Winkle gore det), da alle vigtige ting er uforgenigelige. Er du til "puslespil", god grafik og sjov underholdning, er dette hit et strålende kob til at lyse op i det morke februar.

Soren

PC: Her er et persongalleri af de farverige skabninger, man kan møde i Valhalla.





AMIGA

En Amiga-version skulle blive testet I næste måned.

AY AMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY

HUMANS mirage



Amiga: Menneskestigerne er en central ting i problemløsningen

er var engang en anmelder, der ikke kunne finde på en smart og tjekket indledning til sin anmeldelse Anmelderen hed Jukob, spillet bed Humans, og postkassen blev snart tomt, så ban valgte at droppe alle de rappe indfald og skrive sin forste rigtig senisse og informative anmeldelse i lang tid. Den kom til at lyde sådan her:

'Humans fra Mirage minder lidt om Lemmings fra Psygnosis, men hvor lemmingerne bevægede sig helt at sig selv, står menneskerne musestille, med mindre min Kontrollerer dem med styrepinden. Til gengæld er der hojst otte mennesker at holde rede på på hver bane. Man skifter mellem hvem man styrer med funktions- eller piletasterne,

Jeg ved ikke, hvor mange baner der er, men leg tror, at der er mange. Der er er kodeord til hver bane, så man slipper for at startte forfra hele tiden, for eksempel kan man skrive "green card" på startskærmen for at komme frem til bane 28

Hvad det gælder om

Man starter med en stamme på 8, 10 eller 12 med-

Amiga: Banerne foregår i skiftende miljøer - her er vi ude i ørkenen.



lemmer alt efter sværhedsgrad, og så gælder det om at lose banerne uden at miste alt for mange mennesker, og for tiden løbter ud. Hver bane skal gennemføres af et bestemt antal mennesker, for eksempel tre, i fællesskab. Hvis en af dem dør, og der er flere menesker tilbage i stammen, kommer der et nyt menneske frem, der hvor den forrige mistede livet. Hvis ikke, må man prøve at overleve så godt man kan. Det er også altid mulligt at starte forfra på en bane, hvis man har tabt for mange mænd.

Fiver bane ses fra siden og består af en række platforme, hvoraf nogle er forbundet med stiger. For at gennemføre en bane skal man gøre noget bestemt, og det er ikke altid lige nemt at gætte, hvad det er. For eksempel kan det gælde om at dræbe en fortidsogle, befn et fanget menneske eller få en mand frem til et mærmere defineret mål, der mest ligner en rød kasse.

Ting man kan

Med mellemnumstangenten kan man skifte mellem nogle billeder, sa ens mænd kan gore flere forskellige ting, der alle uktiveres med retur-tasten. Fra starten er der kun to kommandoer, saml en ting op, og byg en menneskestige, Mentieskestigerne kan blive ret hij og på den måde kan man komme op til platforme, der ellers ikke kan mas, man skal bare passe på, for jo hojere stigen er, jo mere svajer den.

Der er flere ting, man kan samle op, men de bliver indfort ret så langsomt, så man ikke bliver alt for forvirret fra starten. Forst kommer spydelet, der kan bruges til stangspring og til at dræbe fjender med. Så faklen, der kan brænde buske væk, hjulet (som man san kore på) og endelig rebet. Tingerie vælges alle med mellemrumstångenten og aktiveres med netut. De kan mæsten alle sammen kastes rondt med, så ét spyd er nok til at bringe hele stammen over et hul, man kan bare kaste det frem og tilbage.

På de senere baner kommer der også en beksedoktor, der kan forvandle en af dine folk til for eksempel et spyd eller en fakkel, men så kommer der likke nogen ny mand i stedet for ham, så man skal tænke sig godt om, for man gør det

Kanklusion

Sådan virker spillet, kort fortalt. Det er ret sjovt, med flere tegnefilm, og godt programmeret, men der er et par dumrne detaljer. Det er for eksempel træls, at man ikke kan instruere sine mænd. Hvis man skal have syv mand over et hul, nåt man selv tage spydet, hoppe og kaste spyddet tilbage (uden at ramme nogen) syv gange. Det er kedeligt, og det er også interende, at man hele tiden skal slippe grebet om styrepinden for at trykke på mellemitumstangenten eller retur.

Desuden er spillet alt for langsomt at læse ind. Det tager over fem minutter, og spillets navn og firmaet skrives på 1000 forskellige måder, men der kan ikke afbrydes. Samtidig skal man skifte en masse disketter, for Humans kan ikke broges med to drev.

Banerne er varierende, og eftertrånden bliver de ret udfordrende, også for dygnge spillere; alt i alt er Hurnans et godt spil med visse små problemer, så det ikke bliver et hit." Gakeb, har du overvejet at blive pædagog for adfærdshæmmede? - Red.)

Jakob

AMIGA

Hulemændene er tilpas tegneseneagtige, og det samme gælder for de mange små film og de detaljerede baggrunde. Heijtalerne underholder med sjöve bongotrommer, når man skifter disketter, men mens man spiller bliver der låd tinnt i hottalerne, for der er slet tikke lydelfekter nok. Selve spillet er originalt fundet på, men det bliver lidt for atbejdsom i Lengden, ister fordi man tit skal gøre det samme igen og igen for at få flere mænd forbi et sted. Den akavede styring kunne også godt være undgået med ladt mere omtanke.

Grafik Lyd Gameplay 92% 81% 79%



SPORTS BOXING

Mindsca

TONIGHT'S JUDGES: BORIS NIKOLENKO, EMMET O'BRIEN, AND R.J. "DOC" WALKER, HOW MANY ROUNDS DO YOU WANT TO FIGHT? TRAINER BOUNDS? NONE ONE THREE FOUR EIGHT TEN TWELVE

Amiga: Her er din manager, som også ser ud til selv at kunne dele oretæver ud.

il man have succes som bokser, ma man here at tale ordentligt. Ligesom brødrene Breclahl. Man er nod til at kunne brøle "JAF DÆN BÆSTE, DOO DØR", mens man skuler, presser tandbeskytteren frem og tilbage og ruller med øjnene. Det er faktisk svært at gøre der hele på een gang.

Og så skal mån have en promotor, der hedder et fornavn til efternavn. Og så skal man have en træner, der kan vække een om morgenen (ved at slå et som igennem hovedet på een). Og så skal man ud og løbe nogle lange ture, mens man sjipper og slar på en plasticpose med sand. Og så skal man lære hvad et par svære ord som Jaaps, Huuk og Aubberkar (det sværestel) betyder, Og man skal have lidt grus at gnubbe i håret til frokost 1 bedste fald skal man have en kone, man kan slå på, så mån kan komme i fængslet, men der kan man vente med, til man bliver verdens-

En halv sandhed er en halv sejr

1 TV Sports Boxing, blever der taget hensyn til alle de ting. Du er en purk, der fandt ud af, at du alligevel ikke havde noget at bruge din hjerne til. så hvorfor dog ikke være bokser.

Først er det på tide at snakke lidt med træne-

ren. Ham har du fra starten al, han kræver ikke sa meget, og hjælper dig til at blive god. Din pixelhokser slipper for at stå og slippe - det bliver der altsammen taget bensyn til. Do har også mulighed for at skifte din glaskæbe ud med en af jern. købe et pår håndvægte og andre ting, der kan give dig lich muskler.

Så er der naturligvis martageren, der arrangerer dine kampe for dig, binder dine snorrebånde, og skriver dine breve for dig.

Så hopper du tilbage til træneren, og hvis han er god, fortæller han dig lich om de stærke og svage sider hos din modstander. Og så er du pludselig i bokseringen, med din cigarrygende manager i ringhjornet.

Faaaaaajt!

Ovre i det modsatte hjørne står den anden fyr, som skal have lov til at mærke din polstrede landske. Til din nidighed har du de foromtalte slag, og du kan dukke dig, parere, eller lave et sæfligt Paasaawer-paans), der virkelig tapper din modstander for energt. Hver bokser har en gra-fik-sojle for "krop", "hovede" og "stamina", og når en af dem bunden, går han i gulvet. Er der den sidste, kan han ligge og trække lidt luft, indtil han rejser sig til flere klø, men er det en af de to

Skulle begge boksere mod forventningen holde tiden ud, og heller ikke bliver stoppet på en njenskade (der KUNNE jo ske, at træneren fortalte sin bokser, at han skulle bruge hovedet, og at det så fik Gert Bo'ske konsekvenser!), voterer tre dommere om hvem der har været bedst, og vinderen vinder Irnellem omgangene kan man dog, hvis man er heldig, få en eller anden storsmilende, skelende speaker til at sige ting som "han har vist fået en ojenskade", eller mu må han vist hel-lere tage sig sammen!", hare for at give livet lidt

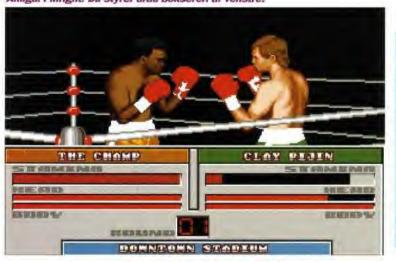
Alt efter om det var dig eller ham den anden, der vandt, rykker du op eller ned på verdensranglisten, og hvis du bliver ved med det, kan du i sidste ende få lov til at slås mod verdensmeste-

Men TV Sports Boxing er temmelig svært, og i de mange kampe må du forberede dig på usandsynlig mange bank, for du begynder at mærke fremgang. Men som din træner fortæller dig, er det den eneste måde at blive bedre på, så det er vel til at tage og leve med. Nej, ikke rigtigt.

TV Sports Boxing prover på at leve op til forventrängerne, som enhver der har spillet TV Sports Baskethall må have - men forventningerne bliver desværre ikke indfriet. Dertil er handlingen simpelt hen for kedelig og ensformig.

Når det sjoveste i spillet er at fyre manageren, begynder man at ane, at der er noget galt,

Amiga: I infight. Du styrer altid bokseren til venstre.



ABUGA

Bokserne er pænt lavet, og animationerne bliver også udfort rimelig hurtigt. Desværre er de ikke lavet tilstrækkelig detaljeret, så slagene ser lidt tåhelige ud. Stillbillederne er til gengæld ret pæne

Lyden er desværre begnenset til lidt stort og grynt, og imponerer ikke

Spillet er ikke det därligste boksespil, men bestemt heller ikke der bedste. Dertil er handlingen simpelthen en smule for langsom, en smule for ensfornig og en ster smale few keelelig.

Grafik Lyd Gameplay 71%

Spillet findes også til PC, men vi har ikke fået lagt vores behandskede hænder på denne udgave.

AMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY

COOL WORLD Ocean

ever vi i en cool verden? Sporgsmålet var efter sigentle Jorgen Thorgarrds sidste. Siden vi deler den med så smikke skabnriger som Kim Bassinger, er den da i det mindste til at hødde tid.

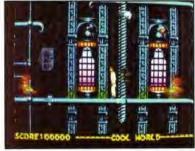
fmidlertid er Kim Bassinger ikke med ös hele tiden i den parallelle verden Cool World bliver hun til tegneserifiguren Holli, der er næsten lige så sexet som sin mere kndelige sester – men betydelig mere inde for rækkevidide. Jeg vil til Cool World.

Det er ikke kun mig, der har det sadan. En hær af smarte reklamensend har fundet ud af det samme, og har lavet en film, ved navn Gool World, med Kim Bassinger som tegnehlmsligur), en af hovedrollerne

Tegnet tiltrækning

Spillet handler stort set om en slags tegnesene verden, der ligger ret fær på vores. Alle tegnefilmstigureme lever, i bedste Roger Rabbit-stil, deres egen teg-

Amiga: Amigagrafikken er på ingen måde imponerende.



nede tilværelse, men nu har de imidlertid besluttet sig for at erobrer vores - eller rettere: vores ting

Derfor har de, uvist af hyllken grund, valgt at beane sig ud af deres egen verden Chvor Kim Bassinger ellers holder til), og ind i vores, hvor de hugger ting som pærer, blæk og boger. Og det er naturligvis en fantastisk trussel for samtlige pærerfabrikanter, blækpressere og bogorme, så den slags må stoppe. Og da du til tilfældigvis har en kuglepen på dig, bliver du udpeget til at stoppe den regnede trussel.

Kort sagt foregår det på den måde, at du går rundt i en gade, og en lille telefon kommer hen til dig og fortæller, at der er hul til Cool World et sted i nærheden. Du går hen til den pagældende der, og får at vide, at du skal betale entre for at komme ind til Cool World tog Kim Bassinger). Den får du råd til ved at sproje black på et par tegnesenefigurer, der går rundt og laver krussechiller i nærheden. Når så du kommer ind, kan du frit vandre frem og tilbage mellem de to verdener, alene ved at hoppe gennem forskellige warps. I den Rigtige Verden (hvor Kim Bassinger er en gang imellem!) kommer der også nogle tegnesenefigurer ind, og dem skal du tilbage til Cool World tiljemsted for Ki. JA TAK.Red.) og hente dem. Hvor spændende.

Kim Bassinger

Og hvis du er en god dreng, der er flink mod dyr, og får lukket alle 16 huller, får du hv til at mode en tegnet Kim Bassinger og til at SLAS mod hende (hvilket måske ikke ville være den mest naturlige indskydelse!), til hun flor...og så er tilt vinderen - uden Kin Bassinger.

Men for da kommer så langt må du hellere bevæbne dig med en spiseske og et glas Nescafe. Corl World er nemlig bestemt ikke mere Gool, end at du rmeget hurtigt kommer ind i en ensformig rytme. der ikke er meget gam ved. Du henter nogle ting, tegnescriefigurerne hugger dem igen, du henter dem tilbage, tegneseriefigurerne hugger dem igen, du hen...

Selvom grafikken på vasse steder er nydelig, er det børe ikke nok. Kim Bussinger, der skulle holde spiller oppe, er ikke rigtig med i det Tilbage er kun en gang dodssyg platform-action, der hverken rykker eller inspirerer, leg ved ikke, om vores verden er særlig cool. Men igg ved, at det fryser udenfor, og at Cool World ikke lyder som noget for mig sikke uden kirm, (klip! - Bed.)

Christian

AMIGA

Gmfikken er faktisk ikke særlig spændende i denne tadgave, hvor spriren er decideret grim, og elendig animeret. Der er til gengæld en flot tille sitto, der giver et godt indtryk. Lyden er der bestemt heller ikke neget specielt, og er begrænset til det strengt nødverndige.

Spiller er generelt kedeligt, og ligner noget, man holdt op med at lave for flere åt siden i stmpeltben fordt ingen gad at spille det. Det burde omdobes fra Cool World til Fool World.

Grafik 65% Lyd 62% Gameplay 42%

45%

VGA Smanthistery



Haggrundene er ret flot lavet, med detaljerede baggrunde og en dmelig alveksling. Spriten er rogenlinde, nien innjonerer likke. Det gør til gengæld de andre sprites,

Lyden er kedelig. Punktum. Og det samme er spilter. Der er simpelinen ikke nok at tage sig til, og derrued keder man sig for meget til at man gider at spille videre.

Grafik Lyd Gameplay 83% 53% 46%



COMANCHE: MAXIMUM OVERKILL

Nova Logic

formanche forstar at skille sig ud fra mængden fra yderst ul inderst. Mit første indryk at spillet var faktisk: "Jeg har da ikke bedt om sæber" lættere chokeret kume jeg nemlig konstatere, at man havde sendi mig noget der mindede om en gavææske med en flaske latishampon, men det var naturligvis er reklametif, og jeg kume slappe af oven på denne skrækkelige optevelse - sæbe, ultal

Grafix Extravaganza

Miniske) fik irnidlertid ikke fred i mange minutter, for da jeg fora sa spillet i furiktion, gik min stemme i overgang (igen) og jeg fik hjertellimren, med andre ord, jeg blev errornt imponeret. Grafisker i Commanche overgår simpelt hen alt. Itvad jeg har set i en flysimulator til dato, og hvis man har stiftet bekendles kab med et fraktulgenereret landskab, har man et godt miltryk af, hvordan det ser ud. Mare flyver nemdig rundt i nogle meget flotte og realistisk udseernde landskaber, og det går forbleffende hurtigt, leg vil aldrig mere være den samme.

Action, spænding, romantik

Der lykkedes mig da at torre glædestårerne væk fra

ojnene, og efter at have kobt en pacemaker, var jeg i stand til at se på det essentielle gennem de rode tager. Borsset fra romantikken, har Comanche alt hvad man kan begære af action og spænding, for det er egentlig ikke en flysimulator, det et et snarere et shoot em up i ulveklæder. Spillet fider af Rambo-syndromet, der er fig med masser af menangslos/fyldt vold, serieeksplosioner og usandsynligt store odds p.g.a. utallige horder at grumme kommonister og venstre-orienserede rebeller. Mari skal selvfolgelig redde verden endnu engang fra alle mulige onde generaler (det er vi jo så vant til) på anonyme steder randt om på Jorden. Faktisk er der kun fire forskellige typer fjender. to tanks og ditto helikoptere - russiske modeller, naturligvis, men det er Rambo ligeglad med, for de skal do, alle til hohe. Rambo og Nova Logic ved vist stadig ikke, at kommunismen HAR sat sutskoene (Cuba og TVIND undtaget).

Det kan imidlertid godt betale sig at skubbe Rambo viek fra rorpinden, og prøve at tænke sig lidt om Landskaberne er deiligt bakkede og man kan med fordel lade helikopteren snige sig som en skummel ulv lavt hen over landskabet på listetå, og så kaste sig over 'farene' når de mindst venter det. Desværre render de fleste "får" rundt med en missilrampe på ryggen, så man skal passe på med ikke at konfrontere for mange af gangen. Heldigvis har Rambo en rigug Rambo-helikopter, hvor missiler og kugler preller af som ærter ligesom på hans brystkasse, og den har en standardlast på lidt over firs missiler og raketter - ligesom Rambo. Comanche er et meget flot og actionfyldt spil. men grafikken har übenbart nasset på realismen, så det er blevet noget simplificeret. Dette gor det nemt at sætte sig ind i, og som et actionspil er det særdeles godt, men desværre kun de første pår dage. Der er for få missioner, og de er generelt for nemme, men der er lovning på missionsdiskener senere. Jeg tror blet ikke at der er så meget mere at bente, når man først har spillet de medfolgende igennem, hvilket er en kort opgave, men så kan der da altid imponere Amiga-vennerne!

Sorem



Det kan vist ikke siges for tit: Dette spil er FLOT Det generelle indtryk af landskabet er godt, og det ser drøn godt ud når man suser ned igennem en dat med klippesiderne der tårner sig op omkring en, men kommer man for tet på, er det en noget firkantet formøjelse. Grafikken er ganskevist hurtig, men alt er jo relativt, og det kræver nu alligævel sin maskine for i det fiele taget at køre. 386 er mindst, og vi snakker i86 ere for end det er rigtig flydende. Et Sound-Blaster lydkort anbefales kraftigt for at få ordentlige lydeffekter, men man kan nok overleve på grafikken.

Grafik Lyd Gameplay 94% 83% 84%



SHUTTLE Virgin

Shuttle, den ultimative simulator. Spillet der skrev det sidste kapitel i simmernes historie, Næppe korrekt.

Shuttle, den ultimative simulator. Spiller der fik alle andre simulatorer til at ligne Super Mario World på en Gameboy.

Hmm, vi nærmer os den korrekte definition, især livis vi snækker om sværhedsgraden.

Shuttle er riemlig MEGET komplekst, har et MEGET stort kontrolpanel, bliver solgt med en MEGET stor manual, og er egentlig for MEGET af det hele uden egentlig at være det. Forvirre? Der skal du ikke være ked af, det er jeg osse.

Problemet er, at Shuttle er et af disse elske/hade spil. Man kan enten hade at elske det, eller elske at hade det. Men jeg må hellere starte fra bunden. Three, two, one: tgnition and lift off.

Efter den obligatoriske hurtige gennemgang af spillet, hvor man lige skimmer 12-13 sider af manualen, og derefter starter på sir glatte ansigts erfäring, kunne iegt ikke lade være med at være imponeret. Man kunne tydelig se, at der var lagt et stort arbejde i produktionen af dette spil. Ali virkede så stort og famastisk, det var ligesom at siå i Disneyland med 2 millioner dollars på lommen. Endelig fik man muligheden for at flyve en rumferrpe.

feg kastede mig straks ud i den første mission, der egentlig er såre simpel. Den er næmlig en efter igning af de første testlandninger, der blev foreraget med rumfærgen Columbia. Man starter på ryggen af en ombygget Boing 747, og skal, når manbliver frakoblet denne, lande rumfærgen som man lander et, ganske altnindeligt fly.

Efter en vellykket endt mission bliver man så præsenteret for den næste mission, der er en ganske almindelig "lift off". For at klare anden mission, er det absolut nødvendig at læse hele manualen. Det er faktisk her, at man begynder at mærke, at dette er en simulator af en vis kaliber.

Shuttle er simpelthen for svær for de fleste. Det



Amiga: Dette er bare et lille udsnit af de mange knapper.

er skam beundringsværdigt nok, at programmorerne har stablet dette produkt på benene, og realismen er skam også helt i top, for stort set alle knapper, taster, paneler og handtag fra den rigtige shuttle er med i Virgins simulator. Der er bare den hage ved det, at rigtige Shuttle-piloter bliver uddarner i mange år, inden de får fov til at flyve i NASA's dyre legeto). Hvorimod den almindelige computerejer bare sidder inde med et korekor eller en moantainbike. Alt kan da læres, bevares, Jeg har engang set en hund, der kunne kore på cykel, og en hest der kunne abne ol. Men sporgsmålet er bare hvor mange, der har energi og tid til at sætte sig ned og gore det.

Hvis det bare kom an på kompleksireten, kunne dene spil godt ha score en pæn karakter, men de sørgelig er, at det faktisk har sine fejl og mangler, der let forstærker en spirrende irritation til en velvoksen frustration.

Menu'erne i spillet er f.eks. lang tid om at spillet er f.eks. lang tid om at det ikke. Sidstnævnte er dog kun passeret for mig i pre-launch sekvensen, hvor man kører ud til selve umfærgert, og bar derfor ikke noget at gøre med kontrollen at selve rumtiergen. Men jeg kan forestille mig, at det kunne skalbe problemer, hvis det skete under en indflyvning til landingsbanen

En anden ting der virkelig har imterer mig grusomt en at computeren ofte skal hente fra diskerten (eller harddisken), når man tænder eller slukker for noget på kontrolpanderne. Dette virker absolut ikke særlig realistisk, og er med til at forsinke gameplayet yderligere. Hvorfor kan den ikke bare hente det hele på en gang, når man skifter punel?

Desudert har manualen en tendens til at virke katitisk, og den er ikke så forklarende, som man kunne habe Ja, også er der grafikken. Selvfolgelig er den ikke nöget a la et sihoofent up med strålende farver og alt det der, der ville også være helt hombelt at fordange sadan noget. Grafikken er selvfolgelig baseret på polygon teknikken. Men, men, men... Man foler sig alligevel forfærdelig tom i maven, når man beskuer jorden fra sin orbit, og bliver præsenteret for en blå kugle, med et par bæbnite firkanter der hakker sig fremad mod horisotten. Man foler sig faktisk lidt snydt.

Efterhanden hat man det mere, som en der står. Dineyland med 100 lire på lommen, Der er så mange ting, min kunne gåre, men man får aldrig miligheden for det!

Hvis du er en indædt simulaturfræk, og ikke er hange for at kaste dig hoverskuls ud i en næsten uoverskuelig opgave, og hvis du elsker knapper, dunser, displays etc. mangler realistiske spil, eller hare vil prove noget heli nyt, så er Shuttle måske noget for dig. Men... jeg vil alligevel komme med en advarsel på falderebet. Det er mange penge at gåve ud på et spil, der har så mange fejl. Det her er er spil, hvor man tienker sig om 3, i eller 5 gange ekstar, for man evr. keber. Til alle shoot em up fre-aks kan leg kun sige. Hold jeg langt væk. Ellers vil I hurtigt finde ud af, at folgende sætning er korrekt: In space no one can hear you scream.

Marit

SHUTTLE2: Amiga: Et af de flotte 3-D-views



AMIGA Sonts (Non trestations på terrestatio

Ar Shuttle kræver minimum 1 Megabyte, kommer nok ikke som nogen stor overraskelse, og jeg har på formermelsen, ti spillet ville kore meget bedre på en større maskeine, eller bvis det var blevet simplificeret en smule. Men vi kan jo vente og se, hvad folkene hos Virgin kan få ud af de nye Amigarnodeiler. Det er egentlig synd, at et spil der er lagt så meget arbejde i bliver kritiseret så grusomt, men det er svæn at se nåde i det pga, den store fellmængde og prisen.

Grafik Lyd Gameplay 60% 40% 60%



AY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLA

Maxis/Mindscape

'Søn, jeg vil gerne have, at du på et tidspunkt går i mine fodspor. Når jeg engang ikke hengere har lyst til mit arbeide, er DU den rette. Du har været der, du ved hvad vi taler om, og jeg er sikker på, at du nok skal klare det.

Jamen far, jeg vil meget hellere spille Sim Life på min computer. Der har jeg kontrol over ALT, Jeg kan lave mine egne økologiske systemer, opbygge fødekæder, mutere dyr og meget, meget merel Jeg starter med mit eget lille pixelområde, drysser en håndfuld sædekom ud over det, og planterne begynder at spirre op. Når den side af sagen er i orden, kan jeg anbringe dyr forst byttedyr, så rovdyr! Snart løber tigere rundt efter gazellerne, der løber rundt efter små grønne gnesskud. Og det er MIT værk.

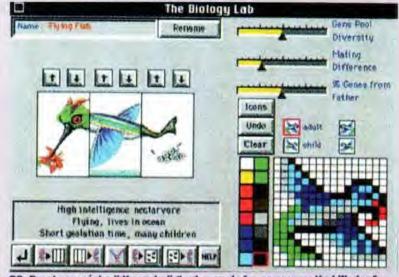
"Du har sunde interesser. Men hvad er der galt med den virkelige verden? Det er trods alt der livet foregår! Du har da altid været så glad for verden!"

Ikke siden det trick, de lavede med sommene. Næh, du, her har jeg mulighed for at lave det hele selv. Hvis jeg synes, der mangler et dyr i fødekæden, kan jeg selv designe det. Det kunne f.eks være et altædende dyr, der levede i havet. Jeg tror jeg vil kalde det for en Snorfel. På en menu vælger jeg, hvor intelligent det skal være, hvad det skal spise, hvem dets fjender er, hvor lang levetiden er, hvor lang tid det tager for en af dem at blive gravide o.s.v." Hvis jeg gerne vil eksperimentere lidt med dem, for at være sikker på, at de er holdhare, kan jeg lave en indhegning, hvor jeg også anbringer vand og lidt mad. Jeg kan så afprøve deres modstandsdygtighed over for forskellige ting, for jeg finder det forsvarligt at sætte dem ud i naturen! Du kunne godt have benkt dig lidt mere om, for lavede DINE eksperimenter.

Muterede Teenage-skildpadder

"Undskyld sønnike, hvad er det egentlig du antvcher?!"

Dinosauruseme, fart Det var vist ikke lige det smarte. Men hvad skete der egentlig? Hvorfor døde



PC: Dyret ser måske lidt mærkeligt ud, men de tre sammensatte billeder for tæller hvad dyret lever af, hvor mange børn det får, om det kan flyve o.s.v.

de? Var det en meteor?

"Jeg tror ikke lige jeg kan hu..."

"Men jeg kan efterprøve det! I et af de medfølgende scenarier er det nemlig dinosauruser og unidsplanter, der kan vælges imellem. Når de har fundet den rigtige økologiske balance, altså når der bliver født lige så mange dyr som der bliver dræbt, kan jeg sende en meteor ned over dem, og se, hvordan det påvirker dem. Eller jeg kan sætte fødselstallet op for en af arterne, og dermed rykke balancen. Eller jeg kan gore vejret koldere. Ellerjeg kan gøre dagene længere. Eller jeg kan...

'Så er det godt, knægt! Er du da fuldstændig skruppellas?!

Nej, jeg er bare genteknikker. Jeg kan tage et enkelt dyr ud, og ændre kønnet på det, udstyre det med et storre madforbrug, give det vinger eller pille dem af og så kan jeg sørge for, at mit eksemplars gener bliver de dominerende, så der f.eks. bliver født fiere hanner end hunner! På den måde skal jeg prove at afbalancere det hele, ved små påvirkninger, så plante- og dyrearter ikke pludselig uddør. Derfor er det også vigtigt, at dyrene bliver anbragt i de rigtige klimacr.

Men da der ikke var fro nok, simpelthen for dårlige vækstbetingelser, måtte jeg give papegøjerne et lavere energiforbrug. Så blev de i stand til at flyve hurtigere, og tigrene kunne ikke fange dem. Derfor muterede tigrene, og begyndte at flyve, så de kunne fange papegoierne! Men dermed floi de også til mine mere aktiske egne, hvor de dræbte pingvinerne...og far, jeg skal have en større PC'ert" Gud rystede på sit grålokkede hovede. Der var sandelig sket meget siden han havde skabt Jorden på 7

- "På en måde. Og på en måde har jeg ikke kontrol over noger som helst. Hver eneste lille indgreb jeg

laver giver uforadsete resultater. Spillet giver godt nok

informationer og hjælper til, men naturen har sine

egne luner, jeg ikke kan påvirke. For eksempel havde

jeg I et område af verden et afsnit med planter, der

blev spist af papegojer, der igen blev spist af tigere

dage, og siden Jesus kom tilbage. Nu sad knægten og lignede ham der Jeff Minter foran sin computer. Men Gud smilede ved sig selv: Naturen, den havde stadig sit eget liv. Og knægten, han skulle nok blive til noget! Christian

Selvkontrol · kontrol over sig selv?

- "Jamen, har do virkelig kontrol over alt?"



PC: Her er så dit landskab. Alle de små farvede tingester er DINE planter og DINE dyr. Ikke dårligt...

PG







At læse den medfølgende Read-me file er meget deprimerende besning. Man får at vide, at der et rigtig mange ting, man ikke kan, med mindre man har minimum en 486'er med 50 Mhz. En save- game-fil kan komme til at fylde 11 megabyte, og kan tage næsten en time at save. Men finder man sig i begrænsningerne, er Sim Life så afgjort Maxis bedste Sim-spil siden Sim City. Spillet er meget komplicepet - maske det mest komplicerede til dato, men takket være den medfotgende tutorial og det brugervenlige interface, så klarer

mun sig igeonem, og er hurtigt i gang Der folger seks spændende scenatier med, men går man ud over dem, er udfordringen så overvældende, at spillet vil miste sin tiltnekning for en hel del mennesker. Måske er det ikke engang et spil - snarere en slags simulation, eller et stykke legetøj

Grafik Lyd Gamenlay 89% 72%





GAMEPLAY GAMEPLAY

INDIANA JONES AND THE FATE OF ATLANTIS - THE ACTION GAME

LucasArts

vis de tyske stormtropper fra Anden Verdenskrig var bare halvt så drumme som dem, der gor sig til grin i dette Indiana Jones-spil, var der aldrig blevet nogen 9. april 1940. Invasionsstyrken var simpelthen faret vild på vej mod den danske

Skal man gnede eller le, rair en tysk soldat gar forvildet rundt i små firkanter, prøver at gå ned ud en trappe (det mislykkes altid) eller omhyggeligt undlader at træde på det fine tæppe (og derfor ikke kan få hat på fir Jones P Er det morsomt eller sørgeligt, når den gennemsnitlige Fritz ulsvneladende er både dov. blind, skinddod og desuden udstyret med en hukom-

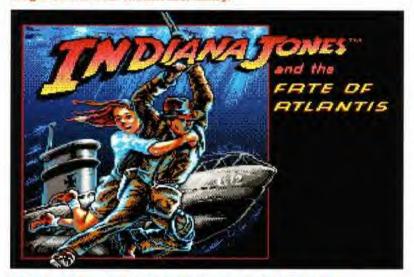
melse, der er så darlig, at enhver forfølgelse er dømt til at mislykkes? Manden med hatten skal bare smutte omkring et hjorne eller gå 15 meter lige ud, så er alle de tyske jugtinstinkter glemt.

Masser af gode grin

Lactionspillet "Indiana Jones and the Fate of Atlantis" er det let at komme til at grine på de forkerte tidspunkter. Soldaternes mangelfulde opdragelse er da meget sjov, men der er mange detaljer, der er endnu

Indiana Jones er atter oppe mod tyskerne, denne gang for at opklare mysteriet om Atlantis. Ved sin side-

Amiga: Grafikeren her vist ikke læst Gallery!



casino. Manden ved rouletten hedder løvrigt Ejnar.



har han - foruden sin boffelpisk - en gammel kollega, der lyder navnet Sophia Hapgood og absolut ikke ser gammel ud. Meningen er, at duoen med joystick, mus eller taster skal ledes rundt i en tegnet verden, der ses skrår oppefra. I ammelderjargon hedder sådan noget "isometrisk 3D-grafik", men du behover hare at kigge på skormbilledet, så forstår du, hvad det drejet sig

Et enkelt tastetryk skilter mellem Indiana og Sophia, der i teorien skal arbejde sammen for at komme til meste hane. Begge hovedpersoner styres relativt og er i stand til at gå, hoppe og bruge ting, de har samlet op ved at gå ind i dem

Daren der forsvandt

Casionet er den forste smagsprøve på Indy-spillet. Og den smager ikke god!! Handlingen kan ses fra et af de fire verdenshjorner, og ofte er det nødvendigt at skifte synsvinkel for at hitte rede pa, hvad der foregår omme bag ved trapper og den slags. Af den grund mister man hartigt orienteringen, men det er ikke noger at grine af, bare træls (Nu bruger du fremmedord igen! - Red.). Langt sjovere er derimod den udsogte programmeringsfeil, der gor sit til at forvirre spilleren med spidspindige dore, der slet ikke eksisterer i virkeligheden og kun kan ses fra en synsvinkel. Omgivelserne bevæger sig i ryk, og som regel først når hovedpersonen er halvvejs forsvundet ud ad skærmen. Den slags scrott er ikke godt for gameplayet og gik af mode for snart mange år siden.

Et par lärklaskere

På fane I skal Indy afstøre systemet i rouletten og tjene så mange penge, at han får nid til at købe nogle huger og en pistol af casionets direktør. Missionen er let, men den kompliceres af flere underholdende faktorer. For eksempel kommunikerer alle personerne i spillet med symboler i steder for forståelige ord. Derfor skal man om bag i manualen for at finde ud af. hyad direktoren mener, når han siger "cirkel, firkunt" Svaret er "Kom med et tilbud," og lige så sygt er det med de 27 andre symboler i spillet. Den slags er ikke bare sjoyt, det er morsomt,

Bedst af alt er det clog, når Indy har fundet en mase ting og tjent penge nok til at købe kortet. Og så ikke kan bære mere! Der er ingen mulighed for at give pengene videre til Sophia, og ting kan ikke droppes, når de forst er samlet op, så den stakkels pige må selv ud at tiene, for veien til bane to er klar. Den går gennem et forladt tårn i cusineet og ad mystiske kanaler til den anden af de fem haner, ubddsbasen.

Her er det uforholdsmæssigt nemt at blive fanget i tyskasternes bede fængsel, og når både Sophia og Indy er bag tremmer, er det tilbage til bane 1. Den tager 10-15 kedelige minutter at gennemføre, og programmoreme har ikke været smarte nok til at installere en kodefunktion.

I det hele taget har programmørerne ikke været smarte i ret mange sekunder i træk. Indy-spillet er sjoyt at se, men ikke hvis man har givet penge for det. Indholdet af tåbeligheder er så bojt, at jeg bliver nødt til at præmiere det med vores morsomste pris. Eina-





Et pinligt dårligt titelbillede afløses af udmærkede isometriske omgivelser, der desværre er lidt for ensformige og alt for fejlfyldte. Intromusikken spiller op til Indy-eventyr, men effekterne i selve spillet er tynde og af og til malplacerede. Gameplayet kunne have været godt, men det hjennsøges af et sjældent mislykket design, der nok skal skræmme alle væk på rekordtid. Manglen på en fortsæt-funktion eller nogle koder til de senere baner er dniben, der für Ejnurs bæger til at flyde over.



GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY GAMEPLAY



Amiga: Bolden suser mod batteren, der gør sig klar...

I vis din erieste kendskab til et baseball-bat stammer fra de lokale bandeopgor nede førtan grill-baren, er het en oplagt chance før at lære nærmere om dette stykke træs oprindelse. Baseball er en udbredt amerikansk sportsgren, men den er næsten ikke udøvet i Danmark, og det kan mærkes på manualen, der på sine 20 sølle sider er termnelig skrabet, og går krilligt ud fra, at man har har helt styr på sagerne i forvejen. Faktisk følger der et katalog med alle Mindscapes produkter, og det er dobbekt så stort som manualen, men det gør heldigvis ikke så riteget, da baseball og rundbold, som de fleste vel har spillet, er nogenhunde ens

Strike! De to hold defles til.

De to hold skiltes til at være i märken og til at slå, og det er sjovest at slå, til briden, altså. Banen er delt op i fire baser, og for inde-holdet gælder det om at få så mange mænd til at løbe banen igennem som muligt, hver giver et point.

Som kaster har man forskellige fil til rådighed, der skal gore der sværere for modspilleren at namme, f.eks. kan bolden skrues, eller num kan kaste den for fulde kraff i håb om at han er for langsom til at ramme. Der er elog grænser for hvor svinsk man kan tillade sig at kaste, for den skal passere igennem et lille felt på en haly meter, ellers er den ude. Hvis man alligevel en en rigtig balle, kan man tyre bolden lige i kraniet på baferen, men det er ikke særlig sportsligt, og offeret får så lov til at lobe hen til første base. Som "bat-mand" gælder det om at skyde holden så langt væk som muligt, så der en mere tild for de andre til löbe hen til næste base. Hvis det lykkes at skyde holden ud över batteenden, er det en "home run", og alle spillerne på baserne for lov til at løbe uhindret hjem. Dette er nemmene sagt en gjort, for den pokkers bold er UMULIG at namme, men når man først får det lært efter en svy-otte spil, begynder det at blive sjovt.

I managerdelen har man rigelig med mulighed for at manipulere med spillerne og udskifte dem, der ikke duer – koldt og skanselslust. Der er naturligvis mulighed for at designe sit eget hold, men dette er omstændigt arbeide, da hver spiller har 6-7 stats. Strategien kan også ændres lidt, så man kan placete markspillerne alt efter hans evner.

Sport så det batter?

TV Sports Baseball er överraskende underholdende det første stykke tid, men efterhånden træder spillets mangler frem i fyset. Baseball er måske meget sjovt i guds grønne natur, men på en grå computer er det måske ikke det mest velegnede. Der et ikke den samme mulighed for strategter som i det hedengungne TV Sports Football, og det er heller ikke gjort så meget ud af det. Der er ganskevist muligheden for at udskifte spiller og designe dem selv, men alligevel virker det hele så begrænset. Er du vild med baseball, er



Amiga: Et typisk særpræg for TV-Sports-spillene...Tv-kommentatorerne!

CASTLES 2 Interplay / EOA

For lidt over et är siden udsendte Interplay en borg-simulator med det uhyre originale navn Castles, og det blev vist ikke nogen videre succes, da spillet var ternnielig kedeligt. Ideen synes man abenbatt er for god til at lade falde til jorden, for nu kommer de sørerne med Castles 2 (livilken opfindsomhed), der burde have alt det, forgængeren manglede - ikke så lidt!

Vi skriver år 1311, Hundredeårskriger naser i Europa, og rundt om i Frankrig sørger skumle adelsmænd hver for sit og rager fand til sig uden hærminger. Kong Charles er netop død (åh, nej døg), og som den udspekulene trommer du er, ser du snittet til at konme til magten, men desværne er der fire andre famili-



PC: Sådan ser et typisk slag ud - ikke videre spændendel

et, som har fået samme geniale ide, Formålet med spillet er ar erobre så meget land, at man kan tillade sig at kræve tronen, dog først med pavens billigelse.

Hovedparten af spillet foregår på en oversigtskom over Breingne og alt hvad man gør, er opdelt i "task"s (opgaver), i tre kutegorier. Man kan udføre administrative, militære og politiske handlinger, og til hver type har man et vis antal point til riktighed, der afgør hver huttigt en bestemt opgave bliver udføre. Efferhånden som man bliver bedre, får man flere point, og kan dermed arbejde huttigere. Spillet kører nemlig i en slags reaktime (hvis man kan kalde en dag på to sekunder for real-time), så tid er penge.

"I will conquer ze world!"

Man starter på bunden med et enkelt len, en posefuld penge og en beskeden hær. Det første man børe, er at checke hvordan landet ligget, hvilker man gør ved at sende en spejder til et nabolen. Derefter er det nok klogt at opnaste lidt, og hvis nabolenet viser sig at en miserabel bondehær med hotyve og ballepressere, er det en smal sag at annektere området. Efterhånden som man vokser sig større, vil det uundgeligt føre til sammenstod med andre bindegale herrer, og billedet skifter til en slagmark, hvor de små soldater stilles op på rad og nekke -uhyre snedigt. De begynder så henholdsvis at skyde/sla/stikke på hinanden, altsammen uden at man har ret meget kontrol over sagerne (ret kedeligt), og vinderen er den, der havde flest til at begynde med. Længe leve strategerne, eller hvad?

"Jeg en borg mig bygge vil, der skal være voldgrav til..."

Når man fået samlet en fem-sekts len under sig med vold og magt og har et par skillinger på kistebunden, er det på tide at opføre en fæstning til at forsvare det hele. Det første man skal gore er at vælge et passende sted i den skømne bretonniariske natur, hvor

TV SPORTS BASEBALL Mindscape

dene ikke det værste bud på en simulation, og der er da gode muligheder for at more sig med en kammerat i en dyst, men ellers er der andre sportspil, som er betydeligt støvere.

Spren

AMIGA

I and patrices), boredeline

Grafikken i TV Sports Baseball er ikke noget enestiende, men den er godt animent, bast kasteren. Jyden er mieget sparsom, og de få piv der kommer, er noget amatoragtige, da mosikken lyder som det bliver spillet på et forsterni stue-orgel, og de samplede kommentarer fra dormærera får mig uværgeligt til at tærike på Daffy. På handlisk går det som en leg mensnan på diskette bliver plaget lidt, af loadetid liver gangman skifter kaster. Detne er dog ikke nogen graverende felj, og kan man leve med stilheden (og Daffy), er der er rimeligt interessant spil at give sig i kast med for en rigtig bat-man.

Grafik Lyd Gameplay 83% 61% 79%



PC

Vi arbeider på at skaffe PC-versionen, der også er udel

en hæslig borg vil tage sig grimmest ud, og så skal man være kreativ (uha, det lyder værnineligt) og designe sit helt eget, personlige palæ. Selve borgbygningsprocessen består i at små mænd render formålsløst rundt på skærnien og foretager sig ligegyldige ting, men det behaves man heldigvis ikke at kigge på, og i løbet af nogle måndeder er byggenet færdigt.

Borgbyggeriet er gleder lidt i baggrunden, og der er lagt mere vægt på et almindeligt strategispil, men desværre opnår det aldrig at blive rigtig spændende.
Castles 2 har måske rette fejlene fra etteren, men nye
er opstået, dog er det ikke det værste bud på et strategispil, men lad os alligevel habe, at der ikke kommer en Castles 3.

Sorer

PC

Castles 2 er blevet lidt grimmere end sin forgænger, mens lyden er blevet noget bedre. Det er især kampscenen, jeg har noget brod, for mændene er nogle grimme små klumper, og landskabet er monotont at se på. Selve oversigtskonet er der ikke noget I vejen med, og det er trods alt her, man er det mest af tiden. Task-systemet er umiddelbart en god ide, men der bliver en hæmsko i løbet af spillet. Af en eller anden grund har man aldrig hele sin styrke til radighed når man bliver angrebet, så det ender tit med frustrerende nederlag, og borgene er ofte nyttelose i kamp, hvis der ikke er nogen til at bemande dem Alle d se irritationamomenter egentlig bliver træt af spillet i løbet af kort tid - det ku' vær så godt, og så' det hare

Grafik Lyd Gameplay 79% 84% 74%



AM/GA

En Amiga-version ventes ude om ca. I måned

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP

ein der ikke ved, hvad et raceriob er for noget. kan nok heller ikke læse, så den her anmeldelse behover ikke at blive specielt lang, med mindre den trykkes med ekstra store typer. Og kender du en, der er helt vild med racerlob, kan dat altid læse teksten op for ham.

Sidste år blev Nigel Mansell verdensmester i Formel I, og det er meningen, at da skal gøre ham kunsten efter på skærmen ved at placere dig bedse blandt 12 korere efter i all 16 lob på amentiske baner. Der er ingen fare for at komme til at ligne hr. Nissen eller ligte tungt af brændstof – der verst tænkelige er et dårligt lob, og når man kan gemme sin position på diskette, er selv det værst tænkelige ske så værst igen.

Nigel Mansell's World Championship Formel 1racerbilispil er udmærket lavet, men er alligevel næsten som alle de andre racerbilspil, der har larmer runch omkring på et tral af computere i de sidste mange år. Løbet ses i en slags 3D, og kameraet er placerel lige der, hvor Nigel Mansells indkapslede hoved ellers plejer at sidde. Bilen kan styres med mus, joystick eller FreeWheel, og de seks gear skifter enten sig selv eller lader dig om arbejdet.

Raceren, der ubyrligt noch ikke er smart ind i reklamer som en gadeluder i sminke, er udstyret med ub bakspelle, der ikke duer til meget mere end pynt Langt mete anvendelig er det fyldige oversigtskort, der hele tiden viser præcist, hvor Mansell og hans til kolleget befinder sig på banen. Med god brug af kortet slipper man for at kore skilte ned så tit, og selv om man kun mister hastighed ved den slags kollisioner. kan en tille forsinkelse være nok til, ar den lede bå bagved ser sit smi til at smutte forbi.

For lobet skal du vælge det hele rigtige gurmmhardt, blodt eller vadt ult efter vejret på banen. Samtidig kan du lustere meeriens "vinger" og gearternes folsomhed Brændstof behover du ikke at bekymet dig om, men dækkene slides under lobet, så de skal udskiftes i pitten, inden det er for sent.



Amiga: Der er masser af farver, men ikke så meget fartfornemmelse.

Kvallfikationen er frivtlig, så livis da dske gider at kæmpe om en plads forrest i startupstillingen, kan da gå direkte til sagen - som den hageste i fellet, naturligvis,

Har du ikke mod på at deltage i den store konkurrence, kan du selvfølgelig også køre enkelte løb på præcis den bane, der tiltaler dig mest. Og er du en af den slags mærkorere, der går med ble inden under køredragten, kan du mene i fødskorsel på tom bane med den optimale kørelinje indregnet eller lade dig instruere of Mansell, der i så fald pligtopfyldende kommer med fomme fraser som "få fari på" og "stød ikke ind i noget", mens du kører. Ja, han siger der naturligves ikke selv, de dårlige nåd dukker bare frem under et lille billede af den engelske mester.

Nigel Mansell's World Championship er ikke noger stort, banebrydende spil, men det er godt lavet, også selv om det mest avancerede er at lære at slippe skydeknappen i svingene. Flere sværhedsgrader gor, at selv de dygtigste får nogse passende modstandere at kore unod. På standard-ritveatuet er det som at dyste mod Skodaer med papmache-aerofoils, men rigtigt svært kan det også blive.

Desværre foles de 550 km/h ikke helt hurtige nok på skærmen, og desværre er der ingen muligheder for at spille to mod hinanden, men freaks kan da altid kobe spiller for at sikre sig det signerede Mansellpostkon, Mansell-plakaten og den folder, der reklamerer med Mansell-latte og Mansell-bluser.

Erkinbe

AMIGA

1 Mili eyi. hanidish

Menuerne er solidt og flot designede, og på banen er 3D- grafikker ret funtig og effektiv, selv om hastigheden aldrig føder som 530 km/h. Musikken på menuskærmene er i orden, og under løbene er lyden præcis lige så irriterende og fordummende, som den tilsyneladende skal være. Nigel Mansell's World Championship er et udmærket kørespil, men det er for simpelt til at holde i særlig, lang tid, især på grund af den manglende mulighed for to spillere.

90%

Geafik Lyd Gameplay 76%

ANCIENT ART OF WAR IN THE SKIES Microprose

I skal tilbage til første Verdenskrig, den gang flyene havde urallige vinger, og maskirikanomer var noger, man skulle slå på, når de jammede. Det var krigen, hvor tusinder døde i skyttegraven, og det var samtidig gentleman-krigen, hvor listen over store piloter var alenlang: Manfred von Richthoefen, Oswald Boelcke, Albert Ball og Nuser. Det var kort sagt noget for Microprose.

Von Richthofen, I presume?

AAWS er ikke noget Birds of Prey. Der er kun een type jagerfly og een type bombelly på liver side, så det må man altså nojes med.

Der er en lang række scenarier, og i dem ille sammen er du de altierede, og tyskerne er tyskerne - eller sådan noget i den stil. Målet er altid af tvinge modstanderen i knæ - og der kan gøres på flere forskellige måder. Hvert spilleområde er delt op i to, og grænsen er et par skyttegratve, der ligger og beskydet huranden. Dernæde ligger kampene og bødger frem og tilhuge, men du har kun kontrol over flyene I midlettid kan du gøre ikke så lidt for, at de lange skyttegrave rykker sig ind på fjendens tærtione. Hvis du fæks, bomber en at fjendens byer i smadder, kommer der i hvert fald ikke flere unge mænd fra den by de har travit riok med at reparere byen. På samme måde med fabrisker, brore eller små idylliske landsbyer. Åk ja, sådan er krig så brutal...

Man kan også bombe fjendens hovedstad direkte,

og vinde sejren med eet slag. Men ofte ligger den så langt yock, at du ikke kan nå den i eet stræk. Du er nodt til at erobie nogle landingsbaner forst. Du er imidlertid ikke den erreste, der kan lide at lave kratere 1 din fjendes frodige marker. Prøjseren på den anden side er ikke bleg for at sende nogle bombelly og det er nu op til dig, at sende er par fly op og skyde bombellyene ned. Men ikke nok med det - tyskerne har med stor sandsynlighed sendt lidt eskorre med, så der er utallige "fugle" der skal have akur blyforgifning, för de forvandles til dykaender.

Fly ikke højere...

Der er ikke noger hedre end at have kontrol over ALT. Og sådan er det også i AAWS Du vælger selv kvilke ly fin hvilke landingsbaner, der skal sættes op, hvor deres mål er, og hvor de skal lande. Men hvis der skal bombes eller hvis du måder fjendtlige fly, tager du selv kontrol over dine piloten skurbner. Nåt man tænker på, hvor tekniske Microprose plejer at være, er styringen af flyene skræmmende simpel. Faktisk ser du bare er pår fly på en skæmm, og du styrer det ener af tlem. Nederst har du din energi-har, overst din fjendes, og så er det ellers med at lave luitakrobatik, indtil du er bag din fjende. Her er ikke noget med langt rækkende missiles og radarsystemer, og din maskinkanon kan endda jamme, så du er sat ud af spillet er stykke ind.

Skal du bombe, er det lige så simpelt. Du får et fotografi at målområdet, og fotiger handlingen genernen en bombesluse. Du kan dreje det (langsomme) fly, og fonsege at styre uden om AntiAircraft-kanomerne, og över dine mål, hvor du kan smide din dodbringende last. Sådan flyver du over målområdet, indtil att er odelagt, du ikke har flere bomber eller du ligger fen bunke brændende metal på jorden.

Hvornår er en tysker ikke en tysker

Det er selvfølgelig altid rart at vide, hvem dine fjender egentlig er. I AAWS frar du nemlig to hovedfjender en strateg, og en kendt pilot. Strategen kan sagtiers være Lord Kissinger, Kejser Wilhelm eller Sun Szuhimself (han skulle allsa få gjort noget ved den forkolelse!). Det eneste navnet er udtryk for, er hvilken strategi, der bliver fulgt – nogen vil satse på at hombe dine landingsbaner, andre vill gå direkte mod din hovedstad o.s.v. Piloten er et udtryk for, hvilken udstik dine modstandere folger i luften, og hvor dygtige

Skulle du hlive triet af de medfølgende scenarier, kan du lave dine ogne, og selv vælge, hvor mange fly hver side skal have.

AAWS er et af de spil, der er ret nemme at sætte sig ind i, og som untiddelhart fænger. Men det simple gameplay har naturligvis sin pris - glæden ved spillet holder ikke evigt, og det ville være alle tiders, hvis man kunne spille det over modem.

Som det er nu, er der stadigvæk nok for dig at tage dig til – hvadenten du er Den Rode Baron eller en darlig tegnet Nuser

Christian



Grafik er spillet ikke særlig spændende, omend ret deskriptivt. Det er ikke svært at se, hvad flyene forestiller, eller bvem de tilhører, så skyder man der forkerte ned, kan man kun bebrejde sig selv!

Lyden er ikke særlig spændende, og man savner lidt skrigene fra de doende, eller lidt bedre brag.

Men selve spillet er enkelt og nærmest genialt. Måske ikke rigtig gentalt, men lidt. Og i hvert fald nok til, at man kan more sig med det i lang tid.

Grafik: 74%
Lyd: 67%
Gameplay 89%



Vi holder dig up-to-date med hvad der bliver udgivet til hvilka maskings...

FORMULA ONE GRAND PRIX

· Microprose

Da F-1 Grand Prix kom frem til Amigaen, var det til tonerne af en lovprisende presse - og undertegnede sang med. Hvadenten man kan lide racerbilsspil eller ej, må man tage hatten af og bukke sig dykt i støvet for Microproses Geoff Crammond, mesteren bag spillier:

PC-ejere har længe folt sig snydt, og selvom udviklingen går i retning af, at Microprose først udgiver spillene på PC, og senere på Amiga, er det forst nu, et år efter Amiga-udgaven, at PC-udgaven ser dagens lys-

Der er abenbart forskel på folk. Hvor PC-udgaven af Civilization blev utilstrækkeligt konvenerer til Amiga, er F-I ikke blevet konverteret, men omprogrammeret Resultatet er lamslående.

Handlingen er stadig den samme kvalificer dig, vind dit löh og vær glad. Langt de fleste forbedringer ligger i grafikken, hvor især de hurtige PC'ere simpelt hen giver en fartoplevelse, der indtil nu har været helt ukendt. For eksempel er der for første gang blevet gjort noget ud af asfalten, der ikke kun er gra, men også lidt som, og ujævn.

At næyne alle spillets muligheder i Shortie-sektionen ville være at gå for vidt. Men alle PC-ejere hør virkelig kigge sig for, for de gar over vejen...

PC: 95%

- CS

WORDTRIS

- Micronrose

Det er sikkert lidt overraskende, at et Microprosespil skulle finde vei til Shortie-seknonen, men der er ikke nogen grund til at bruge plads på noget, der ikke

Wordtns er maske ikke specielt dårligt, men det er bestemt heller ikke særlig spændende. Kort sagt er det et Tetris-spil, hvor det istedet for geometriske figurer er bogstaver, der falder ned i en brønd. Brønden har en overflade, og hvis man sætter et bogstav oven på et andet, vil det første synke lidt ned, og først komme

op til overfladen, når det averste er forsvandet

Når bunden er nået, bliver der bygget i højden, og når bogstaverne når helt op, er spillet slut. Ganske som vi kender det fra Tetris

Men hvordan fierner man dem så igen? Ved at danne ond efter Scrabbleprincippet Spillet indefiolcler 60.000 engelske ord, og deriblandt garanteret nogen, du ikke kender. Bliv derfor ikke overrasket, hvis blokkene forsvinder, selvont du aldrig i dit lie har b- om kombinationen.

Der er faktisk mere grand til at blive overrasket, hvis der IKKE forsvinder nogen. Spillet bliver hunigt noverskueligt med bogstaver alle vegne, og pludselig er der en kædereaktion der fjerner næsten alt på skærmen. Der er mulighed for at taste sine egne ord ind, men hvem gider at bruge 14 dage med retstavningsordbogen? Prov

PC: 56% - 05

KGB

Virgin

Hvis man er PC-ejer, og der spirrer en lille anti-kommunist i maven på en, er her chancen for at here at drikke vodka og smikke russisk som en Gorbatjov

Cryo's ret flotte grafiske adventure er nemlig blevet konverteret til PC, og det er



en meget tro konvertering. Hele teksten, grafikken og handlingen er gengivet til mindste detalje fra Amigaversionen, og resultatet er ganske overbevisende

For dem, der ikke kan huske anmeldelsen i sidste nummer (trolose!), kan vi minde om, at KGB har en russisk agent i hovedrollen, der skal opklare mordet på sin forgænger. Dermed er stanskuddet lydt for et medselsfuldt spil om narko, prostituerede - og i sidste ende selveste statsmagten

Siden sidste maned har vi spillet hat mere pil KGB - og nemt, det er det bestemt ikke. Ofte har man ikkemeget tid til at finde den rigtige løsning, men det gør ildke spillet därligere, at man kan spille det i så lung tid!

Eneste tydelige ændring på PC-versionen er introen, der er blevet flottere, og lyden, der er blevet lidt

KGB er afgion anbefalelsesværdigt - specielt til de lidt ældre spillere.

PC: 80%

. CS

ARMOUR-GEDDON

Psygnosis

Psygnesis hitter på Amigaen er uden tvivl et af deres bedste spil. Handlingen er simpel, og foregår i en slags fremtidsland. To nabolande har I lang tid ligget) krig med funanden, uden at der er nogen, der har fåer det afgorende overtag. Det er imidlertid ved at ske nu. Fjenden er nemlig tæt på at have færdiggjort en superkanon, der kan springe hele dit område til atomer, og din erieste chance er at udskydde hans produktion til du selv har et lige så kraftigt våben i en bombe, der banker fjendens inclustri tilbage til stenal-

Armour-Geddon er et kaplob mod tiden. Til din radighed har du tanks, fly, bombefly, amfibiekoretojer og meget mere, og du kan bruge dem til at angribe. sabortere eller udforske. Uheldigvis har fjenden samme våben til rådighed, og han forstår at bruge dem! Haris vigrigste mal er at forhindre dig i at finde de ting, du skal bruge til din bombe.

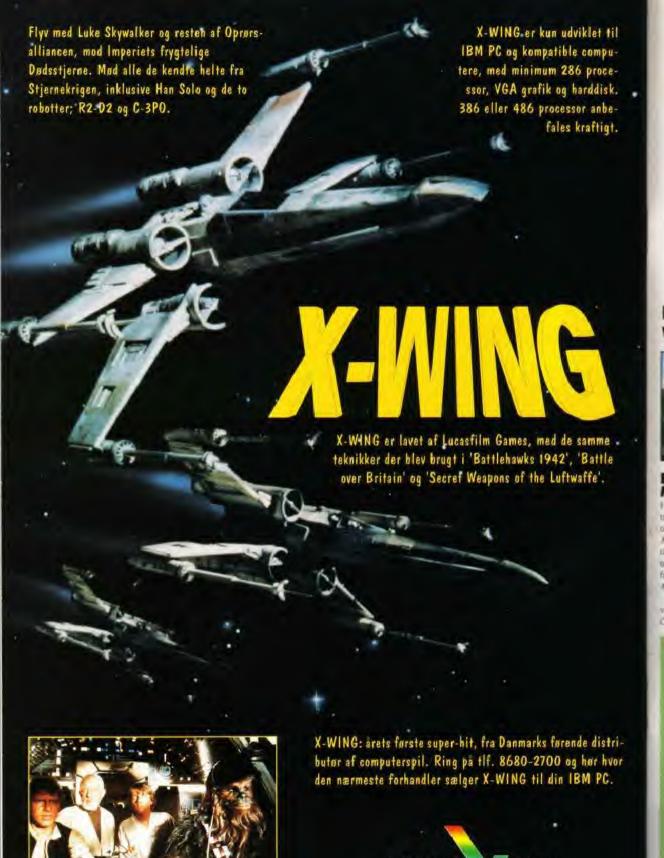
PC-odgaven er lige så sjov - og lige så svær - som Amiga-uclgaven. Kombinationen af hurtig action og lidt mere eftercænksom strategi er så klædelig som en rod hije til en nisse.

PC 85%

- C5







Nørreskov Bakke 14 - 8600 Silkeborg - Tif. 8680-2700 - Fax: 8680-0692



Et overblik over, hvad der er på vej til din 'puter.



ENDELIG, MICROPROSE!

Hvis du synes det er meget lang tid siden, du har fået et kvalitetsspil fra Microprose til din Amiga, er der ikke længere grund til at krumme tæer og være vranten. Her ser du nemlig billederne fra tre titler - alle på vej til din Amiga.

Den første, Gunship 2000, har været ude på PC i over et år. Gunship 2000 er en helikoptersimulator, hvor du ikke bare styrer een, men flere helikoptere - pa samme tid. Du er heller ikke tvunget til kun at være i den gamle Apach AH-64, men kan vælge mellem flere forskellige. Derudoverskal du igennem den sædvan-Microprose-molle træning, missioner og hele kampagner. Kommer umiddelbart efter deadline på dette nummer (!) - se en udforlig anmeldelse meste nummer. Hvis Microprose holder, hvad de lover, skulle du også kunne få fat i A.T.A.C til din Amiga i dette nummer. I jagten på narkobaroner i Colombia har du kontrol over nogle helikoptere, nogle jagerfly og en masse agenter, der fortæller dig hvornår, hvor og med hvad du skal sla til. Narkobaronerne er imidlertid heller ikke helt harmløse, og har soldater nok til at give dig series modstand. Hvis du deltog i vores A.T.A.C. -

PANDEMONIUM

Noget tyder på, at folk nu er ved at være trætte af, at Lemmings har fået lov til at stå som noget særligt så længe. I denne maned har vi anmeldt Humans, Psygnosis er selv på vej med Lemmings 2, mens Gremlins udspil hedder Pandemonium.

I Pandemonium er du kong Bobbins, konge over bobbinerne. Sammen skal I udforske flere forskellige borge, hvor mange gode ting venter - heriblandt juveler og tilfangetagende bobbiner.

Imidlertid er det ikke så let at færdes rundt i borgen. Derfor må kongen give bobbinerne ordrer til at bygge broer og trapper, der hvor det skulle være nødvendigt. Det er også vigtigt, at de beskytter kongen med musketter, sværd og bomber, for fareme lurer alle vegne – f.eks. er der hulemænd, der gemmer sig, løber frem og siger BØFE, så alle bliver forsknækkede. Blandt de andre fjender er der murike, Robin Hood, drager, hekse og endda Den Lille Rodhætte, der skal hjælpes på vej! De første skærmbilleder tegner ret godt, og selvom de ikke er frigivet endnu (hvilket kan betyde, at Gremlin ikke er helt sikre på, at de beholder grafikken!) vidner det om et nuttet spil af bedste skuffe. Skulle være ude til Amiga og PC mens du læser dette, men bliv ikke forundret, hvis det bliver udskudt.



LEMMINGS 2

En af de efterfølgere, som der er blevet set mest frem til, er endelig ved at være her. Lemmings 2, med undertitlen "The Tribes" skulle oprindeligt være ude til jul, men blev udskudt fra Psygnosis' side for at undga konkurrence med Street Fighter II.

Det første spørgsmål enhver vil stille er selvfølgelig, om det ligner det gamle. Umiddelbart vil i hvert fald udseendet være det samme. Lemmingerne ligner sig selv, og styringsmetoden er den samme som

I det foregående spil. Men der er alligevel sket noget.

Nu bor Lemmingerne nemlig i forskellige stammer - 12 styks, og du kan overtage kontrollen med præcis den, du vil. Hver stamme har otte forskellige evner, som du kan udkommandere dem til, og alt efter hvilken stamme det er, er evnerne så forskellige som svømning, kunstskojtelob, slangetæmning og dans!

Stammernes forskellighed smitter også af på det miljo, de små gronhårede fyre går rundt i. Cirkusstammen går rundt mellem telte, balloner og lignende, de klassiske lemminger befinder sig i græsk arkitek-

fur o.s.v.

Lemmingerne har åbenbart også været på overlevelseskursus med Jægerkorpset, og kan nu tåle et frit fald fra en hvilken som helst hojde, og man kommer gennem banen, hvis bare een lemming klarer sig. Men så er banerne til gengæld så meget desto sværere!

Om Lemmings på den her måde er blevet for kompliceret, finder vi først ud af, når spillet kommer. Men een ting er sikkert: Der skal nok blive solgt nogle eksemplarer.

konkurrence i sidste nummer, er der en chance for, at det bare kommer dumpende ind ad doren til dig- ellers må du nok hellere gå ud og undersge det i den lokale computerbutik.

Om en maned (hvis Microprose overholder deres release schedule) er det så endelig blevet tur til B-17 Flying Fortress. Du er hat ansvaret for at lede en stor, snavset B-17 bomber under Anden Verdenskrig, og med dig er ti mænd, som du selv har håndplukket. De skal tage sig af de forskellige opgaver i det store fly, og du kan til hver en tid gå ind og aflose dem. På hovedskærmen kan du se, hvordan der stär til forskellige steder, og det er op til dig at rokere rundt som du finder det fordat.

Ofte skal du flyve i formation, så det er ikke nok bare at være god til at skyde. B-17 er i høj grad et spil om feamwork.

Og når missionen er ovre, og du (forhåbentlig) har klaret dig godt, er det op til dig at bedomme, hvordan dinne mænd klarede det. Det er dig, der dekorerer dem og forfremmer dem «men du må hellere være fair!



MERE DISKUSSION OM MAILBOX

leg sidder her med DNC nr. 12, jeg har lige læst Mailbox, og der er en vis (ikke "viis") Jesper Andersen, der beklager sig over, at Christian Sparrevohn har ødelagt Mailbox. Hvordan kan han det, når det ikke er ham, der skriver brevene?

Han brokker sig også over, at spilanmeldelserne ikke giver et indtryk af spillet. Han kan da bare læse karaktererne, (hvis han ellers har lært at læsel), der står i procent hvor gode spillene er. F.eks. er et spil med et "Gameplay" på under 60% dårligt. Dvs. at det spil skal man ikke købe, og at et spil med et "Gameplay" på over 90% er et hit, som man må eje,

Han mener også, at fire siders anmeldelser ville være fin. Sikke en nød - hvor får han det fra?

Det mener jeg ikke, da det er en af hovedårsagerne til at jeg læser og køber jeres blad

Kunne Likke lave en keserundersøgelse, som den i havde i Computer Action i september '89, hvor man gav en karakter for de forskellige sektioner i bladet. Så kunne I få et overblik over hvad der interesserede folk i jeres blad, og evt. afskaffe de sektioner, der ikke var interesse for

Til sidst lidt kritik:

Jeg synes det er for därligt, at ca. halvdelen af de spil I anmelder er PCspil (også selvom PC-versionen udkommer for Amiga-udgaven), for bladet er som bekendt et Amiga-blad - og det eneste på dansk

PS! Håber du kunne læse min små-, nej STÖRgrimme skrift! Anders Nielsen, Fredensburg

Det med håndskriften er du ske den eneste, der bekymrer sig over. Det er selvfølgelig rarest, hvis vi kan læse hvad I skriver, men jeg har en vis øvelse...gennem hele skoletiden fik jeg altid særlige tilladelser til at skrive mine eksamener på maskine, og i 1989 blev min håndskrift kåret til den grimmeste på skolen... Til gengæld ser vi gerne, at dem af jer der HAR tekstbehandlingsanlæg evt. ofrer en diskette på sagen - specielt hvis I skriver lange breve.

Læserundersøgelsen bragte vi i nr. 11, og skulle i virkeligheden have gjort det lang tid for. Men mens du læser dette bliver der talt ivrigt op, og resultatet bliver spændende.

Vi ved godt, at de fleste af vores læsere foretrækker Amigaanmeldelser, og vi opprioriterer dem også, så vi får så mange med som muligt. Men der KOMMER mange spændende PC-spil, og PCog Amigamarkedet hænger tæt sammen. Mange af vores læsere har bedt om PC-anmeldelserne, og indtil videre kører vi det som forsag.

Men et Gameplay på fire sider?! Forgæææt æt (som de siger i Vestjylland, hvor Jakob Sloth kommer fra.)

DEMO-DRØMME

leg er en grafiker i en tille gruppe, og har det godt med det. Dog synesjeg, at I kun-ne gare en del for at gøre mit liv bedee, ved Leks, at begynde at skrive om grafik, bl.a. hvilke effekter, der er gode, hvad man skal undgå, hvordan man vælger en god palette, skyggearbeide o.s.v. sa kunne det være i ville fa negle ordentlige bli-leder til Gallery, istedet for der L.RT, der har været i de sidste pår gange. En anden ting jeg savner i bladet, er slideshows, demoer og musikanmeldelser, det skal jo tide besterne i bladet, er slideshows, demoer og musikanmeldelser. ikke kun være spil, I anmelder. Kig rundt på forskellige BBS'er, og download alt det. I af dette stuff. Begynd så at skrive noget om alle de seje og oven i købet gra-tis demoer. Hvis I gør det, kan det være I vil få et bedre blad, med flere læsere! Hvis ikke, så vil jeg sige til samtlige læsere, ar l skal begynde at læse diskblade som RAW og TopSecret, I ville føle jeg langt torrere, så prøv det, PRØV det Så ill sidst er spørgsmål: Hvorfor skrev ikke om THE PARTY sidste år (hvis 1 undskylder dette, kan I jo skrive om THE PARTY II denne jul!)

Det ville nok være en god ide med nogle grafik-kurser. Og det er noget, vi overvejer grundigt, især hvis læserundersøgelserne viser, at folk er inte-

Ikke at vores læsere BEHØVER kurser. Mange af de indsendte billeder til resseret i grafik. Gallery er efter min mening af ret høj kvalitet, og hvis du ikke synes det, vil vi da meget gerne se dine kreative udgydelser.

Demoer, slideshows o.s.v.; se i dette nummer! Jeg ved ikke, om der er nogen, der tager til "THE PARTY IF", men hvis l virkelig er så interesseret i demoer, skulle I skrive ind til os

Og jøvrigt har Mads fuldstændig ret: Raw ER tørt - forbandet tørt.



Ved Christian Sparrevohn

PC-programmer på Amiga 4000?

Jeg er en ivrig abonnent på deres relativt halvbra blad. Jeg har vært abonnem i 3 år, og jeg synes at jeg har mærket en lin negativ utvikling. Jeg kan ikke sette fingeren på en spesiell ting, bortset fra at det var en tabbe à starte med PCanmeldelser. Så et par kjappe sporgsmål:

Ver dere prisen på Amiga 4000?
 Kan Amiga 4000 kjøre PC-programmer?

3) Kan dere ikke snart kjøre en ny harddisk/ printer-test?

Dessuten vil jeg rette en STOR takk til Gold Disks pagesetter II, som har gjort dette brevet leselig, TUSEN TAKK. endelig kan jeg også skrive brev

Karl O Wallevil, Norge

Nu har du vel haft din finger med i spillet i forbindelse med beserundersøgelsen i nr. 11/ 92...PC anmeldelser er der tilsyneladende delte meninger om, men resultatet af fornævnte læserundersøgelse vil være udslagsgivende for, om vi skal fortsætte med Pc-anmeldelser eller ej i 1993.

Prisen på Amiga 4000 er kr. 19.000 inkl. moms (se i øvrigt brevet herunder), men den kan ikke uden videre køre PC-programmer. Her skal du først have fat i en emulator, der fåes både fra Commodore selv. og tredjeparts-udviklere såsom Vortex i Tyskland. Drevet i Amiga 4000 kan dog godt både læse og skrive PC-disketter - selv 1.44 MB går an.

Der vil snart dukke flere stortests op i bladet, men mest om produkter vi ikke før har lavet stortests på. Det vil bl.a. være acc. kort, grafik kort og diskdrev, men vi vil da ikke udelukke at vi bliver fristet (presset) til at lave en ny printer/harddisk-test i nær fremtid - men vent og se.

DE NYE AMIGAER - FOR DYRE?

Jeg har de sidste to år folgt udviklingen på Amigamarkedet. Jeg er selvfølgelig glad for, at priserne på tilbehøret er blevet meget lavere, men det hjælper jo ikke noget, når man bare for at være med lidt "up to date" skal have mindst en Amiga 2000 med harddisk og helst acceleratorkort. Det er ikke længere nok at have en ganske almindelig Amiga 500. For ikke særlig længe siden kom Amiga 600, så kom Amiga 4000 og om ikke længe kommer Amiga 1200. Alle sammen er meget hurtige maskiner med 32 bit Ram og hhv. 68020 og 68040-processorer (lige med undtagelse af Amiga 600). Jeg ved godt, at jeg ikke kan stoppe udviklingen, men foreløbigt tror jeg ikke, der er (særlig mange) købere til f.eks. Amiga 4000. Den kommer io nok til at koste omkring 30000-50000 kroner, og til den pris kan man få en meget kraftig PC'er. Det vil for det meste være firmaer, der ofrer så mange penge på computerudstyr, og på det område har Amigaen ikke en chance - endnu. Jeg tror ikke at der vil være nok købere til så dyre Amigamodeller, for hvis man har brug for så meget datakraft, vil de fleste stadigvæk kobe en PC'er. Derfor, særfarten lidt ned, Commodore. Arnigamarkedet er endnu ikke klar til så høje priser, som I nok vil forlange for bade Amiga 1200 og Amiga 4000. Det er jo for det meste unge, der køber Amigaer, og der er ikke mange i den alder, der har så mange penge. Jeg kunne også godt tænke ing at vide, hvad I inde på redaktionen mener om ovenstående Er en Amiga 500 (muligvis med diverse udvidelser såsom harddisk og mere RAM) stadigvæk tidssvarende, eller skal man have et storre system, for at kunne "være med" fremo-

Blandt de mange julekort, der ønskede os al mulig lykke og glæde i det nye år, er der også kommet enkelte spørgsmål, kommen-

DET KORRUPTE DNC?!

På forsiden af jeres blad står der "Uafhængigt computermagasin" (ikke på min forsidet - Red.) Derfor undrer det mig lidt, da jeg så int. 11 af DNC, at Mailbox og Secret Services præmies var sponsoreret af Gremlin. Jeg kiggede straks i spilanmeldelserne og så, at Lotus III fra Gremlin havde fået 91%. Min mistanke blev straks vakt. Da jeg så fik nr. 12 af DNC ind ad døren, slog jeg op på Mailbox og så at præmierne var sponsoreret af MicroProse, Jeg stog derefter op i spilanmeldelserne og så, at Flying Fortress fra Micro-Prose havde faet 83%. Sjovt tilftelde, ikke?

Du har desværre glemt at skrive dit navn på brevet. Men jo, du har fuldstændig ret - faktisk et ret pudsigt tilfælde. Vi ER korrupte. Og så er vi samtidig rigtig tarvelige: Prøv at se på anmeldelsen af Mantis i nr. 12. Microplay er en label under Microprose, og vi gav dem kun 42%! Samtidig glemmer vi hurtigt vores venner - vi gav kun Zool 56% i nr. 12 selvom Gremlin sponserede os måneden før, og ovenikøbet lavede en konkurrence med os! Og tænk på alle de spil, vi har givet gode karakterer både før og efter vi begyndte at indføre spilsponsors, uden at firmærne bag dem har givet os så meget som seks flasker rødvin for det!†Spilsponsors er indført for at sikre, at vi ikke får nogen af vores egen spilpræmier i hovedet, når vi udskriver konkurrencer om "dårligste" spil. Samtidig har softwarefirmarne mulighed for at give langt større præmier end os - så hvorfor dog ikke gøre det? Det er godt for os, for firmaerne og for jer. Både med og uden korruption.



Nu til noget helt andet. Hvad med at lave et Amiga Expo i Odense (Fyns Forum) eller et andet sted på Fyni Mads Paulin, Faaborg

Jeg ringede til Commodore for at checke priserne på de nye Amiga-modeller, og meget tyder på, at de ikke bliver nær så dyre, som du frygter. Lars Kirstein fra Commodore oplyser, at en Amiga 4000 med 120 mb. harddisk koster 18995,- incl. moms. Amiga 1200 er endnu ikke pris-sat, men kommer til at "ligge tættere på prisen på en Amiga 600 end på en A-3000". I Tyskland er prisen for en A1 200 ca, kr. 4000,-.

Dertil skal du nok lægge, at Commodores computere har det med at falde drastisk i pris. Det har vi set både med Amiga 2000 og Amiga 3000. Så forbåbentlig sker det samme for de nye computere.

På et eller andet tidspunkt bliver man nok nødt til at skifte til en af de nye Amigaer. Det nye chipsæt bliver allerede nu understøttet, og der vil blive lavet mange ting, både seriøse programmer og spil, der kun kan køre på en af de nye maskiner. Det sker faktisk allerede

Men du behøver ikke at være alt for nervøs-Lars Kirstein (og han plejer at være pålidelig!) mener, at der vil gå et par år, før der ikke længere bliver lavet ting til en ganske almindelig Amiga 500. Der er simpelthen for mange, der har maskinerne stående til, at man vil lade det marked i stikken.

tarer og meninger. Vi pakker ud...

HVAD MÅ MAN EGENTLIG?!

Der er noget, som jeg godt kunne tænke mig at sperge om:

1) Er det tilladt at kopiere til eger bruge

2) Er det tilladt at sælge originale spil end de rigtige forhandle-

 Må man kobe et originalspil, kopiere det til eget forbrug, og sælge originalen igen, og på den måde få et grans spil? Jens G. Larsen, Somewhere

Denne gang har jeg besluttet mig for at være helt sikker! Jeg har slået op forrest i et par spilmanualer, og svaret er ret entydigt: JA, man må gerne tage EEN kopi til eget brug. Hvis den kopi så går i stykker, må man tage en ny, men altså kun een. Når man køber et spil, har man kun lov til at bruge spillet på een computer. Hvis man, som jeg, har computere både på arbejdet og derhjemme, må jeg kun køre et spil på en af dem på samme tid. Jeg må godt slette programmet fra den ene, og S= bruge den på en anden. Det er selvfølgelig kun aktnelt de gange, man installerer et spil på en harddisk. Og det er selfølgelig forklaringen på at dit sidste spørgsmål

JA, du má sælge originale spil, og til den pris, der passer dig. Det er en ret, du er sikret. Så lang tid du ikke sælger noget ulovligt, kan du selv fastlægge prisen.



EN PIGE TALER UD

Da jeg læste om EDEMFAAVTIG's indlæg om at blive nedgjon af fyrene, fordl hun var pige i computerverden, matte jeg give mit besyv med. da jeg har fåer en helt anden og positiv modtage lse af mandlige computerfreaks, som leg har talt med mødt.

Lige fra statten er jeg nærmest bleverforkælet af mine med computermennesker, som alled har været utrolig søde og nærmest benndret mig.

netop fordi jeg har en Amiga

Een gang har ieg dog haft en darlig oplevelse; ieg gik ind i en computeriorretning (som jeg af ren hoftigher) skal jade være med at nævne navnet pal) og blev fru det ojehlik jeg trådte ind af døren heli klart nedgion af de to guner, som ekspederede. Man konne mermest se det skrever i deres ome. Hvad i al verden vil en pige i en computerforretning. Hvorfor gar hun ikke bare hjem til kødgryderne?

Jeg behaver vist ikke at sige, at jeg ikke har været der siden (nå, au

gjorde jeg der sgu alligevel)

Det er til gengæld også det eneste negative fen har oplever, siden jeg kobte nun Amiga for 3 år siden, så jeg vil sige at EDEMTAAVTIG at du skal ikke tro, at alle tyre er nogle lede mandschutymister - der er rent fakrisk en masse søde computerfyre, der vil behandle dig med respektil Dorte Andersen, Vordingborg

Det er nu også mit indtryk. Desuden passer det heller ikke helt, at alle folk i branchen er af hanken. Hvis man tager til en af de store engelske, tyske eller franske udstillinger vil man finde ud af, at langt de fleste PR-folk faktisk er piger og kvinder. Det skyldes naturligvis, at det ind imellem kan være forfriskende at møde nogen fra det andet køn.

Hvis du har fået en dårlig behandling i en computerbutik fordi du var pige, må det VIRKELIG være en dårlig forretning. De fleste computerforretninger satser faktisk på også at ansætte kvinder selvfølgelig for ar skabe lidt variation, men også for at tiltrække piger, der pludselig kan se, at det også som pige er helt legalt at beskæftige sig med computere.

OG ALLE DE ANDRE ...

. Vi har fået en slags hilsen fra delle zombierne Gnaske , Dello og Mobgnask, der arbejder på Mobedæhavisens. Er nogen interesseret i at høre mere om dem, bedes henvendelser rettet mod

Mobedæhavisen Delrealle Lia Mombecity

7718 Norredealre

- Er der noget at sige til, at man bliver mærkelig i det her job?

.Vi har fået en lang række julekon fra kendte personer. Vi siger tak for alle lykonskningerne, og da I som læsere sikken ved, at vi ikke kan kommunikere på andre måder end ved at sende spil ud, er der folgende spil på vej til:

Kriss Kross Creatures - Og hils mort Boris Yeltsin: Ashes of Empire - Sa du rogen, Boris? Ritt Bjerregaard: Castles - hvorfor dog stoppe med 8 værel-

Richard Moller Nielsen: Leeds United - Du er ikke den ene-

ste, der famler i det! Poul Nyrup: Sim Life - Hallo! Er du i live Hallo! Sting: Global Effect - Du skal bare tro på der

Hispolla-bevægelsen. Lemmings - Så længe der er liv, er der soldater

Schwartzkopf: Terminator - Kampen er fair - bare de ikke har noget at slas med!

Clinton: Wizkid - Og hils Sox!

Milosowitz: Civilization - fordi man i deue spil smadrer sine naboer og i sidste ende måske bliver VERDENSHERRE! Steffen Brandt: Guldkomekspressen - fordi det er du Claus Riskjær. Magic Pockets - Whar do you have in your

Bent Burg: Larry V - fordi der inden i enhver Burg gemmer

sig en Laffer Saddam Husseim Abandoned Places - der er langt mellem naboerne i Bagdad

Paven: Godfather - gudfader!

Blekingegadebanden: Crime Does Not Pay - bare mens I

Rynke-Ronald Super Space Invaders - selv i det mindste rum er der behov for et SDI

Jaques Delors: Top Banana - du er overbananen, men har

den nu den rigtige krumming? Frederik: Lotus III - Sømmet i bund, og der er fem trillioner haner

John Major: Beast III - og hils dine venner

John Faxe: Sensible Soccer- du KAN jo godft Todle Birge: Soundtracker, Rytmetracker,

Tekstmcker og flotte-korpiger-der-sign-i-vejen-tracker. Mogens Palle: Lemmings II - bare een overlever, er det ok! Gert Bo: BC Kid - fordi hovedet ikke alud bliver brugt reg-

Krumme: Hugo på Nye Eventyr - Tak skal du have, jeg foler min teer helt sammenkrummede

Pilot-Stefan: Airbus 320 - DU kan lande den!

Synnove 50e Extreme - du ER ekstrem!

George Bush: Easy Amos - vi ville egentlig have givet dig et arbejdsløshedsspil, men du ma selv lave det!

Drude Dallerup: Druids - et gammelt C-64-spil, der ikke kengere kan fas i virkeligheden

Hook Hook

De danske snigskytter i Serbien: Die Hard II. Mercenary III og en ligkiste.

Maxwell: Cruise for a Corpse

A/S Storebæltsforbindelsen: 3D Construction Kit - Og mi ikke noget med tunneller

Kai Ikast Dig-Dug - Det er gammelt, men du kan bruge det! Madonna: Final Blow (-job)

Bubber: Harald Hardrand - skal vi se, hvem der kan stoppe randborsten i halsen forste

Salman Rushdie: Exile - vi ses vel i det nye ar?

Det Vittige Hjørne

Et bjerg af virigheder har giort det muligt at udvide hjornet

lidt. Let them come En særlig tak skal sendes till Ole Sørensen fra Kege, for sine ti siders jedes! Find nogle af dem sidet i denne afdeling.

Fo familier i Østergade et naboen Den ene familie er burnles, og har ingen innlighed for at få nogen, mens den anden får et nyt barn hvert år. Moderen i familien med de mange børn får til sidst medliderhed med den anden familie, og forærer til hil sit avfoelte harn til naboerne. De bliver meget glade og tak-ker mareje gange. Så mange gange, at der også året efter bli ver foræret et barn. Men den tredie jul afslår den barnlosse mor

Nej tak, vi foretrickket gås i år! Jonas Bech. Vn)

(Tvordan kan man se, om der er en polak til hanekamp) - Han kommer med en imtil

Hyardan kan man se, om der er en irer til hanekampen? Han sætter sine penge på unden!

Hyordan kan man se om nuffaen er til hanekampen? Anden vinder!

Eshen Floidt, Roskilde

Olsen havde kobeen af de her smane små japanske filler, der bade er billige i drift og næmme at parkere, men ofter er stykke rid begyndte Olsen alligevel at formyde kahet lidt. Hver gang han rallede vindhet lidt ned, smed folk breve ind til hand Ole liann, Klinkhy. Lemija

Head er optimisme?

Det er når en ansar i Unibank stryger fem hvide skjorter son day afteri

Thomas Kaser, Shille

Skoleklassen var på besøg hos bøgeren. Det første de ret et bøgermesteren, der sidder og ælter det på sin børe, svedlige

"Sikke noget zekelt svineril" Inyses lærerinden "Ha", svarer bageren, "Så skulle du se, når vi laver vantillekrunsel

Thomas Kaser, Skiev

En gris ser en sukkontaki. Den ser sig lidt om og sporger forsigtigt: "Hør, hvem har murer vlig inde" Jons Jakob Christiansen, Harsholm

En mand kom ind til lægen med en fro på hovedet

Du godeste, sperger lægen, hvordan er det dog sken? Jo, det startecke med en byld i reven, svarede finen Ole Sarousen, Kege

De hayde været gift et år. En aften ligger de atm i atm. og man-

Elskede, du vod at jeg elsker dig, og vi har det skømt men na har din mor boet her et år. Synes du ikke, at det er på tide.

Hun lessiver ag fra ham, stirrer på ham med store ome og

MIN more Jeg troede, det var DIN! Ole Serensen, Keye-

En mand kommer ind til lægen, og er meget bekynnet. Efter mange underwigelser kommer lægen med svaret

De har HAGS

HAGS, byad er dec

Megeralvorligt. Det et herpes, AIDS, gonore og sytlis.

Det lyder siemt, men kære doktor, kan De ikke gere noger? Jo. de bliver straks indlagt og kommer på pizza-kur

Przakur Hielper dei?

Næh, men det er det eneste, vi kan skubbe ind under deren. Ole Santristin, Kaga

He, he, graekkerte en af de syv sma dværge. Igar sad ieg og

fiettede Scienvides hart - Lad være med det proten, dit går hende jo kom lige til knæe-

Jep, netop! Die Serensen Kope Tegn abonnement og VIND ialt for kr. 14.500!

Når du betaler dit helårs-abonnement til tiden, eller køber nyt abonnement deltager du måned for måned i "Det Nye COMputers" fantastiske præmieudtrækning 11 gange om åretl

HVER MANED trækker vi led om:

* 1. præmie kr. 5.000,-* 2. præmie kr. 1.000,-

* 3. præmie kr. 1.000,-* Plus 50 eksemplarer af den populære "Top Secret"-bog, værdi kr.

(Kontantpræmierne udstedes som et gavekort til een af "Det Nye COMputers annoncører, efter eget valg)

lalt 53 gaver - HVER måned!

148,50 pr. stk.

* TEGN helårs-abonnement på "Det Nye COMputer", og deltag automatisk i præmie-udtrækningen, hvor der er præmier for kr. 14.500,-

*FORNY dit helårsabonnement TIL TIDEN, og deltag automatisk i præmieudtrækningen, hvor der er præmier for kr. 14.500,

Sådan gør du: (Nye abonnenter) Vil du tegne et abonnement, indsender du kuponen forneden. Så sender vi et girokort.

Bestiller du et helårsabonnement, deltager du automatisk i vores månedlige præmie-udtrækning, når girokortet er blevet betalt. Sådangør du: (nuværende abonnenter) Betal dit helårs-abonnement TIL TIDEN (dvs. ved 1. opkrævning) - og du deltager automatisk i den fantastiske udtrækning.

Som halvårsabonnent deltager du IKKE i præmie-udtrækningen

Dit abonnementsnummer er dit konkurrence-nummer. Præmierne udtrækkes den sidste hverdag i måneden, og du deltager måned for måned i "Det Nye COMputers" fantastiske præmieudtrækning 11 gange om året!

Vinderne får direkte besked, og navnene offentliggøres to måneder efter i "Det Nye COMputer".

KUPON til nye abonnenter



Klip denne kupan ud, udfyld og send den til:
Audio Media A/S, St. Kongensgade 72, 1264 København K.
JA TAK! Jeg vil gerne være ny abonnent Send venligst girokort snarest! Jeg har 1/2-års-abonnement i forvejen, men vil gerne overgå til et helårsabonnement (og deltage i Jeres månedlige præmie-udtrækning).
Et helårs-abonnement koster i øjeblikket kr. 378,-
Navn:
Adresse:
Postnr./By:
Abonnementsnummer:
OBS! Tidligere abonnements-tilbud såsom gratis spil osv.

Videofilm

Er du til video-film? Så følg med her, hvor vi vil begynde at anmel-de de nyeste af slagsen.

Af Thomas Ellegaard

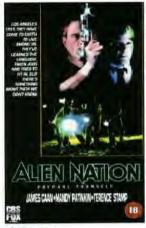
om noget nyt, vil vi snart begynde at anmelde alle de nye videofilm, der kommer på markedet. Jeg vil her se på nogle af dem, der allerede findes, og vil desuden belyse de forskellige forhold, der gør sig gældende indentor videobrancen.

Flere tusind videofilm

Hvert år bliver der udgivet flere tusinde videofilm. De fleste af disse er mildest talt dårlige, men ind imellem er der også nogle gode, selvfolgelig alt afhængig af, hvad det er man godt kan lide at se. Det er de bedste af disse vi vil forsøge at finde frem til alle Jer læsere. Som en slags forsmag på, hvad I har i vente, vil jeg derfor her bl.a. se pa nogle af de videofilm, som er udkommet indtil nu.

Videostandard

Mange forskellige videosystemer er blevet forsøgt. Blandt de kendeste er nok "Betaniax", "Video-2000", samt "VHS". Alle systemerne er samænd rimelig gode, men med tiden er "VHS" helt klart blevet standarden. Det er derfor nu på det nærme-



Alien Nation

"VHS"-band Sa en "VHS"videomaskine er derfor også klart at foretrække

Der findes virkelig mange forskel-

lige videoband på

Videoband

Har markedet. man en god videomaskine kan m a n godt. m e d acceptable resultater, benytte sig af meget billige videobånd, men som regel er det ikke anbefalelsesværdigt. Som oftest kan det bedst betale sig at købe de lidt dyrere band. De har den fordel, at de, ved gentagen brug, ikke får slidt (så meget af) deres magnethelægning af, og desuden viser de som oftest også et meget bedre billede (uden "sne"), og leverer en bedre gengivelse af lyden, end de billige band.

Men, hvilke band skal man så købe, hvis man ønsker selv at optage. Ja, det er faktisk et meget svært sporgsmål, for der findes så mange mærker, at det i dag mermest er umuligt at veilede folk.



Alien

Hver mærke har desuden flere forskellige typer band (nogle i den billige ende, og nogle i den dyre, samt mange midt imellem), hvilket komplicerer sagen lidt. Desuden forbedrer fabrikanterne hele tiden deres band, således at det samme band faktisk bliver bedre og bedre hele tiden.

Generelt gælder der jøvrigt, at io længere et videobånd er, des tyndere (og mindre holdbart) er det. Derfor opnår man altså den bedste kvalitet med korte bånd, men da man jo samtidigt også onsker, at der rent faktisk skal være noget på båndet, må man

(som altid) finde en gylden middelvej, her mellem kvalitet og bändlængde (og prisen).

Personligt anvender jeg mest to forskellige typer bånd: "E240-Super High Grade", fra "BASF", samt "E240-High Quality Standard", fra "TDK". Disse to bandtyper er faktisk udmærkede (selvom der sikkert findes bånd, som er langt bedre), og jeg har aldrig rigtigt haft problemer med dem, sà de loin anbefales, hvis ikke man ved, hvad man skal købe

Også når man køber en film. skal man være opmærksom på kvaliteten af det bånd, som filmen ligger på. Mange af disse band er faktisk ofte af billigste kvalitet, men mange videofilms-udbydere reklamerer nu med levering af videofilm på kvalitetsband, så vær' opmærksom på det.

(Som altid gor vi selvfølgelig opmærksom på, at det er forbudt at kopiere sine egne originale film til andre, eller andres originale film til sig selv, så er I advaret).

"Tour Guide"

Som lovet, har jeg for folk, der ønsker at købe, eller leje, videofilm, laver en mindre Video-"Tour Guide", over nogle af de bedste videofilm, der indtil dato er blevet produceret. Tjek den ud, og vær så tovrigt også opmærksom på de snarligt kommende anmeldelser af nogle af de aller nyeste videofilm. God fornojelse.





umuligt at

opdrive en ny

2000"-maskine

på markedet.

Disse kan dog

skaffes brugt.

hvad formalet

så end er med

det Gar man

nemlig til en

videoudlejer,

kan man de

fleste steder

"VHS"-film, og

kober man

butikkerne.

postordre, er

det som regel

kun muligt af

få dem på

videofilm

kun

eller

stadig

"Video-

godt

leje

pà

"Betamax

Video Tour Guide

(Set af Thomas Ellegaard)

Alien

012

10-

m-

id-

10-

m

ng

m.

ke

pà

en

er

et.

re

af

Så

lig

uch

lm

ale

ler

47-

ste

er'

de

ser

50-

Alien handler om et mineraludvindingsrumskib, der er på vej hjenr til Jorden, men som underveis modtager et ukendi signal. Regulativerne ombord parumskibet forbyder besetningen at fonsætte deres rejse, for det ukendte signal er undersøgt. De taget derfor, i et mindre rumfattoj, ned til planeten, hvorfra det pågældende signal kommer Der finder de et fremmed nim-skib, op ved nærmere undersøgelser inde i rumslobet. får et af besætrangsmedlemmerne et wæsen i hoveder. Dette væsen lægger et slags arg inde i manden, som senere advikler sig til et frygteligt uhyre, der er moget stærkt, ondsindet, og som har en utrolig stark syre, istedet for blod. Et besætningsmedlem. Ripley (spiller af Sigourney Weaver), når at undslippe i et

Genre Science Fiction-Gyser Karakter 90%

Allen II - Det Endelige Opgør

Mange är er gået, da man endelig finder Ripleys rumskib. I alle disse år, har man nåer at kolonisere mange planeter, bladen planet, hvorfra de i "Alien" havde modtaget det ukertdre signal. Pludselig en dag afbrydes radkoforbindelsen til planeten, og et meget veludrustet redningsteam bliver, sammen med Ripley, sendt dentil. Her moder de ikke blot er enkelt uhyre, men mange, og teamet må fortage en ekstem blodig kamp på liv og (især) ded mod disse uhyres.

Under kampen bliver en atomæaktor ramt, og de har derfor blot få timer, til at undslippe planeten, for den springer fluften, Sagen kompliceres af, at deres redningsfartøj, der skulle bringe dem op til moderskibet, styrter ned. Filmen er meget flot lavet, og er bele velen igennem præget af en kvalitet, der ikke er set siden "Star Wars" Glæder du dig til Alien III, den kommer snart på video Genre: Science Fiction-Gyser Karakter: 90%

Onkel Buck

En familie lever et roligt og fredligt liv, da plivdselig moderens får dor. De to forældre bliver således noch til at tage af sted, og einger derforefter Onkel Buck (John Candy) til at passe børnene. Buck har sin heit egen specielle form for huntor, og levestil. Han ernok den eneste jeg harset, der stovsuger sin mave, efter at have spist chips. Filmen er yderst humorisnisk, en det er nok en af John Candy's bedste film. Kan varmt anbefales

Genre: Komedie Kurakter: 90%

Predator

Ingen ringere end 'Arnold Schwarzenegger (I ved, ham med de store over) spiller her lederen for et militæn redningshold, der far til opgave at redde nogle regeringstropper i tunglen, som var faldet i haghold. Opgaven er dog blot et dække for en langt storre opgave, nemlig at finde og udskadeliggøre et farligt væsen, der ikke just sammer fra forden. Dene væsen har fordel af at were i besiddelse af meget avanceret teknologi, der bla medfører, at det er næsten fuldkommen usvnligt. fowrigt har det et inframedt syn, noget der bla, gør, at det kan se i mørke, hvilket er en fordel, når det skal ud og jage sit yndlingsbytte - mennesker. No er Arnold jo likke ligefrem kendt for at give op lige med det samme, og det bliver hunigt swert at afgore, hvem der egentligt er den

Genre Science Fiction-Gyser Karakter 85%

Predator II

I denne forisættelse, er en anden Predator, og nu med en endra mere avanceret tæknelogi, kommet ill storbyen-Los Angeles i 1997, hvor det dræber alle de bevæbnede mennesker, det kan komme i merheden af En politimand (spillet af Danny Glover, bl.a. kendt fra "Dochringende Våben"), undersøger en række trystiske hændelser, men hans arbejde besværligøres af FBIs indblanden FBI har planer om at fange uhyrer, for bl.a. at skuffe sig indsigt i al dets avancerede teknolog, men må sent indse, ar opgaven er umulig uden Danny Glover's indblanden. Filmen er næsten udelukkende nå vold, og er meget flot og realistisk favet. Køb den idag.

Genre: Science Fiction-Action Karakter, 95%

Highlander II

Christoffer Lambert spiller her den sidst overlevende Highlander, fra den Første Highlander-film. Nu. da alle de andre High-landers er dræbt, er han ikke hengere udødelig, men ældes hver dag. Dette ændres dog hurtigt igen, da der viser sig. at han I virkeligheden stammer fra en fremmed planet. Han er den, som skall redde planeten fra dens onde hersker. hyorfor denne da sender mænd ned for at dicebe Highlanderen, men bliver til sidst selv noch til at klare sagerne. Karopen besværligares af at de jo kun kan da ved at få hugger hevedet af med de specielt lavede sværd fra deres hjemplanet. Filmen er ikke en gyser, men spændende er den, og den indeholder mange meget flotte scener

Genre Science Fiction-Action Karakter, 80%

Alien Nation

Filmen handler om ca. 300,000 individer fra en fremmed race, der strander på Jorden. Her prøver de at integrere sig med Jordens befolkning, men det går desvære ikke helt så godt som man kumer bænke sig, for de har også taget problemer med sig. De har udviklet særlige pistoler, der kan skyde gennero selv rimeligt tykke metalkonstruktioner, og hvad værre er, de har medbragt et uhyre farligt naktitika. Filmen er dog også humoris-

lisk, for mens mennesker bliver hilde af alkohol, bliver de fremmede fulde af (ja hold nu godt fast) sur mælk. Föj, siger jeg bare, men de må jo ku li det.

Genre: Science Fiction

Karakter 70%

Die Hard

Med Bruce Willis i hovedrollen som politimanden, der på egen hand kæmper moden hande terrorister, der har indaget intermindre end kæmpelvygningen. Nakatomi Plaza i Los Angeles. At de samtidigt har taget bl.a. hans kone som gidsel er likke just noget, der gor ham venlagere stemt. Politiet sætter alt ind, selv en pansret mandskabsvogt, men det er namtligvis vores allesammens helt. Bruce, som må rede tradene ud. Filmen er totalt handlingsspækket, og er absolut værd at se.

Genre: Action Karakter: 80%

Total Recall

After engang er 'Arnold Schwarzenegger' pit spil. I "Total Recall" lever han. Ouaid. et tilsyneladende godt og normalt liv, og med en smuk kone, inchil han en dag prover den nye reiseservice "Recall", der tilbyder rejser som drømme. Disse tankerejser ændrer dog lidt på hans hjerne, og langsomt går det op for ham, at han i virkeligheden er en anden, og at nogen har provet at slette hele hans hukommelse vedrorende hans tidligere liv som hemmelig agent på Mars. Han rejser der for til Mars, for at prove at få rede på tin gene. Her stoder han bla, på et kæmpemæssigt bygningsværk, en maskine, der var hygger af ukenche væsner, for millioner af år siden. Men nogen prover at skiule denne maskine samueligt med, at de prover at dræbe Quald Vor kære 'Amold' tager naturligvis kumpen op mod skurkene, på den iltfattige planet. Absolut anbefalelseswerdig film.

Genre: Science Fiction-Action Kurakter: 90%

Ansvarshavende udgiver:

Klaus Nordfeld

Chefredakter:

Christian Martensen, DJ

Victiot:

Artikler og fotos i "Det Nye COMputer" må ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Gitater med tydelig kildeangivelse accepterese Forlaget har et til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfeil.

Abonnements-service:

Telefontid: 11:00-16:15 Telefon: 33 91 28 33 Telefax: 33 91 01 21 Postgiro: 9 71 16 00 Arsabonnement kr. 378 1/2 års abonnement kr. 198 Hvis bladet er enten forsinket eller udebtiver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

Annoncer:

Audio Media A/S St. Kongensgade 72 1264 København K Telefon: 33 91 28 33 Telefax: 33 91 01 21 Annoncer: Erik Lennings

Redaktion og udgiver:

Audio Media A/S St. Kongensgade 72 1264 København K

Produktion:

Dimensia III GraFX PrePress ColourPrint North

Distribution:

Danmark: DCA, Avispostkontoret Norge: Narvesen

Medlem at:

Dansk Fagpresse

Tilmeldt

Dansk Oplagskontrol Gallups DRB index.

COM-BBS:

Det Nye COMputer"s Bulletin Board System korer 24 timer i dognet, 7 dage i ugen, med 1200/2400 Baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug ikke dit abornnementsnummer som password, men et efter eget valg. Følg instrukserne på basen for at blive registreret som bruger. "COM-BBS", telefon: 35 13 20 03 SysOPs. Claus 1. Jeppesen & Hans H, Bang

Næste Nummer!

-Udkommer torsdag d. 25. februar 1993, og her kan du bl.a. læse om:

 Flere demoer!
 Vi kigger på de nyeste, og har samtidig besøgt verdens største "demoparty"!





Det Alternative Hjørne Hvad siger du til et regneprogram, der er PD og næsten lige så godt som et du køber for dyre domme?

AMAX-II-PLUS er den nyeste version af Macintoshemulatoren til Amiga - vi tester!

Alt dette, og MEGET mere kan du læse om i næste nummer! Med forbehold for ændringer

Virus for begyndere

Har du mange problemer med din Amiga og dine spil, kan det skyl-des at du har virus! Læs her hvordan du undgår 98% af alle vira.

Af Erik Lovendahl Sørensen

ange Amiga ejere har tit alvorlige problemer med I forskellige disk-fejl og virus. Hvad siger du til "Error validating disk", "guru meditation", "read/write error", "please insen system Lasarus" () lign.?

Mange af disse fejl kan skyldes virus, og derfor må man gå systematisk til værks, når en diskette skal reddes. Man bor altid være på vagt, når man får NYE disketter. eller disketter med nogle af de ovennævnte feil.

En simpel virus-killer er altid en god ide at have ved händen, der kan udføre de 3 grundformer for checks

BOOT CHECK, FILE CHECK, og MEM CHECK. Lad os tage dem een for een:

Boot Check

De allerfleste virus-killere har en menu, hvorfra man kan vælge "Check Boot" og hermed kontrollere diskens bootblok for virus. Findes en virus, installer man bootblokken, det vil sige, at der skrives en standard bootblok og

den ca. 98% af alle mulige virus, så lad were med at bruge install funktionen, når du får meldingen Not a standard boot"

Chancen for, at der er en ny ukendt virus, som din virus killer ikke kender er forsvindende lille. Husk også på, at der kan være en speciel boot-loader, som du IKKE må slette, ellers kan disken ødelægges. Når man er

De fleste originale spil har IKKE

virusen overskrinyhegynder. derfor det A11e ALTID vigboottigt bloktage koni af cliskene, hvor ken arbeide med far meldingen: "Not a stan-DEN. Det gælder dard bootblock" bor bade, når man prover at flerne virus, og hvis man

undersøges, men der er efterhånden så mange nyttige bootprover at reparere en defekt disk. blokke, at du skal lade bootbloken standard bootblok, men denne ken være. Bruger du en nyere skal du IKKE installere! Det er version af en viruskillere kender

ikke en virus, men væsentligt for at spillet kan indlæses! Så fingrene væk her!

File Check

Det er ikke kun på bootblokken, at der kan være virus. Idag er der et stigende antal sakalte filevirus. som nødvendiggør et yderligere check. Dette check går ud på, at hele diskens filer scannes igennem og undersøges for virus.

Nyere viruskillere, som f.eks. Rill Da Virus 5 af Mike Hansell (kobe-program), 1342 Checker af John Veldthuis (freeware) er eksempler på programmer, hvorbade file- og bootcheck foretages på en gang. Mon ikke alle viruskillere bliver ændret saledes fremover. Det sparer brugeren for en masse tid.

Mem Check

Der er en bestemt slags viruskillere, der er specielt konstrueret til at teste din Amigas hukommelse. Disse RAM-checkere, sasom VMK layer af Chris Hames (freeware, v. 1.10 er på Fred Fish nr. 451), eller FindFmAll 5.3 lavet af Koen Peetermans (freeware), bruges kun indirekte til at checke dine disketter. Det vil sige, at man kommer de disketter ind i maskinen man vil teste, og lader programmet på disketten "kore" helt ind, så man er inde ved diskens menu eller ved program-starten. Man resetter maskinen ved at trykke (Ctrl + A + A) samtidigt, og kom-



"Ja, skal vi se om den har virus..."



"Hjælp.....!"

mer den næste disk ind i drevet og så videre med de næste disketter. Er det helt nye spil, du har fået, kan du såmænd spille lidt, hvis det kribler i fingrene, du skal nok finde viraerne, hvis du checker med VMK tilsidst inden du slukker maskinen.

for

ne

en.

der

115

ere

ai

11-

ks.

ell

rus

ee-

vck.

ke

ret

le-

Lat

VIK

W.

ler

ee-

un

ine

m-

en

mi-

nd.

THE

an

ke

m-

Under testen er det særdeles VIGTIGT, at man tager et passende antal disketter ad gangen afhængig af, hvor mange virus man tror, der er på disketterne, tdeen går ud på at finde de disketter, der er virusfri på er nem og sikker made.

Flere af de nyere viruskillere (.eks VT version 2.44, og BootX version 4.50/5.10 har en indlygget RAM-checker, der laver en RAM-check i opstanen inden selye hovedprogrammet starter op!

100% sikkerhed en illusion

Desværre kan man ikke teste sine disketter eller handdisk og være 100% sikker, selv ikke hvis man bruger alle ovennævnte metoder som en kombination. Det skyldes bl.a., at der findes visse typer virus, der kaldes bomber. Disse bomber kan ikke smitte og kan ikke optræde resident i maskinen. (dvs. de kan ikke overleve en reset). De er derfor særdeles vanskelige at finde.

Faktisk kan man kun finde disse nye bomber ved at analysere alle program-koderne og det er vist at forlange for meget for de

fleste...

Modem og harddisk

Packer-programmer er særlig udsatte for at blive inficeret af Link-virus. Har du modem, så vær særlig forsigtig, nar der lige kommer en ny helt ny version på et BBS. Lad være med at oploade den og lægge programmet ind på din hardclisk. Vent en uges tid, så ser du måske, at denne version er flernet igen –nu ved du hvorfor!

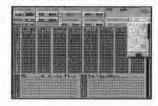
Skrivebeskyttelse er vigtig

Virus-udbredelse skyldes hovedsagelig at folk glemmer at skrivebeskytte deres disketter. Desværte ser det ikke ud til at det ændres. Man regner med, at over 100 millioner disketter er smittet med virus. Ingen kan sige sig fri

Dusor

Jeg har modtaget rapporter, fra atom-anlæg, militær-anlæg og hospitaler, hvor vira kunne have forvoldt ubodelig skade, og i værste fald måske medfort en katastrofe. For et par måneder siden fandt man f.eks. en computervirus i sikkerhedssystemet i et atomkraftanlæg i Polen.

Lovgivningen bliver da også strammet op i disse år. Allerede i dag kan man risikere helt op til 5 års fængsel i mange lande for at lave en computervirus. Organisationen "Safe Hex International" har indsamlet en dusør på 4000 Dollars, for at få fåt på nogle af bagmændene, der laver disse modbydelige virus. Kender du nogen, der har lavet virus så kontakt et virusænter.





Disk-opstart

Får du fejlmelding i form af guru eller lignende inden for de første 1-3 sekunder, efter at du har indsat en disk, så fortvivl ikke. Amigaen har efterhånden skiftet operativ-system op til flere gange (1.0, 1.1. 1.2. 1.3. 2.0. og na 2.1/3.0). Dette har medfort, at der i dag er en mængde disketter i omløb, hvor der ligger hjemmelavede bootblokke eller vira. Disse virkede nden tvivl udmærket på de gamle systemer, men ikke på de nye systemer, Kickstart 1.3, 2.0, eller hvad du nu har. Install disketten, hvis den ikke har en standard bootblok, så virker de fleste sikkert igen.

Anskaffelse af viruskillere

Antivirus-disketterne opdateres med nye versioner liver måned og indeholder altid de bedste programmer.

Disse disketter kan fås for 30 kr hos mange Amiga forhandlere eller ved at komakte vort danske virus center på nedenstående adresse:

SAFE HEX INTERNATIONAL DK. MARTIN HARBO SENSOMMERVEJ 167 8530 HJORTSHØJ VIRUS HOTLINE: 86 22 94 01 KUN MELLEM KL. 1900-2100

PETER ELBEK BLOMSTERVANGEN 11 8250 EGÄ VIRUS HOTLINE: 86 22 25 81 KUN MELLEM KL. 1900-2100



A1200 ses her med den passende; men ikke helt billige multisyncmonitor. På Commodores stand stod også et eksemplar, som var lukket op, så man kunne se hovedprintpladen; men i fuld overrensstemmelse med firmaets "informations"-politik var det desværre ikke tilladt, at fotografere den.

Alt om Amiga 1200

På messen blev den nye Amiga 1200 for forste gang præsenteret for offentligheden. Man kunne enalda kobe den, til priser omkring 900 DM (3500 kr.) (halen handdisk og montor) og det var ikke sa få, der blev sårebt væk.

CPU'er

Den nye er udstyret med en Motorola MC68EG020 CPU. EG betyder, at det er en reduceret 68020'es. Adressebussen er ligesom på MC68900 kun 24 bit hved. Den kan altså kun adresser 16 MB. Bortset frå det er det instillertid en rigtlig 25 bit processor, og dit taktfrekverisen er 14 Mbz, dobbelt så meget som på A500, er A1200 en hel del limrige-

CPI) en stottes til AA-chipsættet som det kendes fra A4000. A £200 hat attså samme oplosninger og samme antal farver som storehvor. Man skal dog tænke på, at de store oplosninges kun kan rabyttes med en multisyne-monitor, og den koster lige så meget som selve crumstæren.

RAM-lageret

A1200 er fra starten udstyret med 2 MB chip-RAM monteret direkte på hoved pumpladen. Derudover har den ligesom A500 plads til en RAM-udvidelse i bunden, Her kan man udvide med 2 MB fust-RAM. Endelig kan der tilstattes 4 MB fast-RAM ved FCMCIAporten.

2 AM chip-RAM lyder maske af meger, men DOS 3/0 krever også meger mere end 1.3 Med hoj opkosting, mange farver på Workbeneb, ARexx og Communities-programmer mastalleret er der højst 1 MB tilbage til brugerprogrammer.

Baggrundslager

Hvad de eksterne lagermedier abgår, er der mesten ingen farskel på A1200 og A600. Det interne diskettedrev er i modsætning til A1000 ikke et HD-drev. Kapaciteten er altså som sædvanlig 880 KB. Demidover kan der tilsluttes et eksternt diskenedier og en intern 2,5° harddisk. Commodore tilhyder en A1200 med 40 MB harddisk millbygget; men på andre stimde så vi også passende harddiske med 00 og 88 MB.

Interfaces

Her er A1200 russten tilentisk med A600. De to stilt til musrjeystick er flyttet om på bagsiden, og tilsfurningen til deri interne RAM-udvidelse har på grund af den større CPU tær 150 soler.

Derudover linder man som på A600 en PCMCIA pon, en senel, en parallel, en ekstern diskorev, en video, en RGB-, en HF-modulator, og en Stereo-audeo-interface.

Hvem er A1200 til?

Det mest sensationelle ved den nye er egentlig prisen. På de forskellige stande blev den handlet til priser mellem 850,- og 950.- DM uden handlesk og monitor, d.v.s. ca. 3500,- kr eller det sammte som en almindelig A500 kostede for få tiger siden. Selv med dansk moras burde en pris under 4000 kr. være mulig.

ALZ00 er aliså den direkte afløser for A500 og A500+. Men livad er så meningen med A600+ For der forste må den blive billigere, ellers kan den mindig konkorrere med A5200. Dermed kunne der blive en vænlig afløser for C64-eren. I den rolle er udformningen af A600 inverfald meget mere forstaldig.

kende arbejdet med dette ene spil. Dermed vil Thalion give Amiga-ejerne en sidste chance. Hvis den store indsats og høje kvalitet (heller) ikke giver et rineligt salg, bliver Lionheart nemlig firmaets sidste Amiga-spil!

Istedet vil man så koncentrere sig om PC-spil. Man tror heller ikke på CDTV'en. Ifølge Thalion er det alt for dyrt, at udvikle et spil, som virkelig udnytter denne computer. Dertil kommer, at Commodores support ikke har været tilstrækkelig.

Konklusion

"World of Commodore" skulle vise alle firmaets produkter. Resultatet var, at man satte sig mellem alle stole. Man ma håbe, at Commodore inden mæste ar finder ud af, hvad man vil. Hvilke produkter skal vises? Hvilket publikum skal komme! Hvordan kan messen deles op i interesseområder? For selve ideen med en stor europæisk Commodore-messe er jo egentlig meget god.

Læreren i din diskettestation

Af Christian Sparrevohn

Der er masser af undervis-ningssoftware at få fat i, hvis man er interesseret i at lære engelsk, matematik eller ti-fingersyste-met. Vi har haft 7 af slagsen på skolebænken.

er vil altid være problemer med klasseundervisning. Læreren kan nu engang kun undervise i eet tempo, og det vil være for hurtigt for mange og for langsomt for andre. Alligevel stilles der de samme krav til alle, der er ikke tid til at stille sporgsmål, og hjemme er forventningerne hoje (eller stermingen ildevarslende) når lille Birger og Signe kommer hjem med deres karakterblad.

Hvis det lyder som noget, du kender fra din egen (eller dine borns) dagligdag, er der måske hab forude. Amigaen kan faktisk være en særdeles talmodig og dygtig lærer - hvis softwaren er til

It's a jungle...

Al den software, vi her har kigget på, er lavet af englændere, franskmænd eller amerikanere - og det kan give en lang nekke proble-

Meget undervisningssoftware har to funktioner; dels naturligvis at undervise, men også at give barnet en fortrolighed med hvordan en computer fungerer. Derfor er meget software også beregnet til små born - det faglige matematiske niveau er meget nemt, og beregnet til at lære børn at tælle osy

Det er der for så vidt ikke noget galt i - hvis ikke det var fordi at de engelske krav og de matematiske krav ikke passer sammen, hvis man er dansker.

Flere programmer kræyer f.eks. forkundskaber i engelsk, der kræves i en dansk 4. klasse, men beskæftiger sig med så elementær matematik, at en pode fra 2. klasse for længst har forstået det.

Hvis programmer af den slags derfor skal kunne benyttes til noget som helst, kræver det en indsats fra en flink mor eller far, der vil lære barnet de elementære engelske ord, der kræves

Derved bliver indlæringsværdi-

en fordoblet.

Men som vi skal se på senere, KAN det lade sig gore at finde programmer, der vil være anvendelige for de mindste - selv med meget begrænsede engelsk-

Klar, parat, svar!

De programmer vi har kigget på, er engelske, amerikanske og franske- og det er faktisk helt skægt at se, hvor forskellige de er. De engelske er meget beregnet på mindre børn, også udenlandske, der skal lære nogle basale ting og ord, de kan få brug for senere.

De amerikanske er anderledes seriose. Det amerikanske system er som bekendt bygget meget op omkring en lang række prøver og karakterer. Flere af de amerikanske programmer underviser lidt, afholder en prove, og gemmer resultatet på diskette, så det hele tiden kan slå en i hovedet med en tabel eller en graf, der kan vise, hvordan man klarer sig. Det giver en vis adfordring, men er komplet uegnet til mindre børn, der måske nok vil have lidt svært ved at se det skægge i at blive skældt ud af den Amiga, de ellers plejer at spil-

Hvis man skal lokke børnene til at bruge programmerne, skal de være så skægge at de kan konkurrere med de spil, ungerne ellers kan få fat i.

Hvad kan man lære?

Fordi det stadigvæk skal være sjovt, er de bedste undervisningsprogrammer faktisk bygget op som små spil - og derfor er ind-keringselementet begrænset. Ofte er undervisningsprogrammerne begrænset til grundfærdigheder. Altsammen er udfort i farvestrálende grafik og med masser af lycle, der skal holde bornene

Når folk bliver lidtældre, kan de som regel godt forstå, hvorfor det er nødvendigt at bruge tid på indlæring. Derfor kan vægten lægges på undervisningselementet, og mulighederne bliver storre. Det er typisk for de programmer, at der er mange forskellige discipliner, og meget "rå" matematik eller engelsk, der giver mulighed for en mere intensiv indsats fra elevens

Netop matematik er et oplagt emne for undervisningsprogrammer, mens sprog ikke er det. CDTV'en rummer spændende muligheder, men vi har ikke set noget endau, der var rigtig godt.

Den pædagogiske værdi?

Computeren er mere pædagogisk, end man maske egentlig skulle tro. Den er tålmodig, den er ikke for streng og kan variere sin undervisningsform. Amigaen er på den måde god til færdigheder. der bare skal TERPES ind - og alene glæden ved at arbejde med et andet medie end de støvede skolebøger giver den en vis pædagogisk værdi.

Men ander end et supplement vil computeren aldrig være. Den er for utilstrækkelig og for infleksibel til at den vil kunne omstille sig og finde de faglige problemer. som eleven har. Så visionerne fra utallige science-fiction-film, med robothereren, der ikke lader sig påvirke af blankpudsedeæbler og forfalskede fraværssedler, ligger nok ikke lige om hjørnet.

PAINT AND CREATE

Paint and Create er rettet mod de allermindste, og er ikke alt for syaert at bruge



Alting vælges ud fra et landskab, hvor man kan pege på forskellige ting med musen. Derefter kommer det engelske navn frem. og der spilles en lille animation. Det giver en god introduktion til det engelske sprog, uden at det virker for kedeligt. Nogle af tingene kan aktiveres, og giver adgang til forskellige under-programmer. Det er f.eks, muligt at komme ind til et tegneprogram, der ligner en bornevenlig udgave af Deluxe Paint. Det færdige billede kan overfores til et særligt puslespilsafsnit, hvor kunstværket kan splittes op i alt fra 6 til 112 stykker.

Der er også en musikdel, hvor barnet kan sætte forskellige musikinstrumenter sammen til et barnse-band, der optræder og mange andre små ting, der måske ikke underviser i de sædvanlige fag, men virker godt og kreativt og meget børnevenligt. En perfekt introduktion.

OVERALL: 88%

FUNSCHOOL

Bag Funschool-begrebet gemmer der sig faktisk en lang serie af undervisningsprogrammer, som har nydt enorm popularitet i England, hvor der er solgt mere end 430,000 programmer.



Det gennemgående tema er ret enkelt. Programmerne er delt ind i tre grupper: for folk under 5, mellem 5 og 7, og over 7. 1 hven program er der et tema, eller en figur, som børnene forhåbentlig herer at elske. Han underviser så igennern fem-seks forskellige programmer, der nogen gange egentlig mest er spil, nogen gange mere undervisningsbaserede. Vi fik seks programmer til test, og gennemgående for dem alle er, at kvaliteten er meget høj, omend der til tider er lagt for meget vægt på det engelske sprog - og det kan viere et problem for mange dan-

For dem under fem er det nemmest. En typisk ting er f.eks at bornene skal tælle, hvor mange blomster der er på et billede, for derefter at indtaste det rigtige antal. Der indgår også små skrevne ord, som danske børn på den alder vil have problemer med, men hvis foneldrene gør en indsats i starten, kan programmerne bruges ranelig smertefrit

For de fem-syv-årige bliver det lidt mere kompliceret. Her skal



der foretages simple udregninger (hvor meget legetøj kan man få for XX pund), man skal lære klokken, ordene skal alfabetiseres eller børnene skal finde det modsatte ord. Alt sammen som led i små spil, hvor en glad fro skal bygge en hytte eller en endnu gladere fro skal score i basketball.

Svarer harnet rigtigt, giver det bomts. For danske born er det nok lidt svært at gå til, og alderen bør i hvert fald være tættere på de syv end de fem.

Endelig er der for de ældre, der bor være omkring 12. Her indlæres der decimaler, procenter, geografi, historie, programmering og andet. Der stilles visse krav til de sproglige evner, men Fun School-programmerne er helt klart noget af det ypperste, man kan finde i dag. OVERALL 75-82%

ADI

an

er

CIL

si-

m-

g,

im

rich

eri

EFFT.

lig

53

ge

ge

ge

Dg

nd

egt

an

m-

m-

at

OF

for

ge

my-

en

d.

icl-

ne

Selvom der star, at ADI-programmerne er beregnet til børn mellem 10 og 13, er det snarere mellem 14 og 16. I serien er der programmer, der underviser i engelsk og i matematik. og det gennemgaende tema er et lille runwæsen, ADI, der hjælper brugeren med at lære f.eks. engelske synonymer, korrekt sprogbrug i korrespondence og meget andes. Det er tydeligt, at det er beregnet til yngre englændere- hvert rigtigtsvar giver point, og tilstræk kelig mange point giver adgang til nye små-spil, der kan bruges som alslapning.



ADI er næsten "intelligent" og kommenterer, hvis man er ved at blive træt eller hvis man har arbejder krenge f.eks. Som frikvarer kan man også gå på opdagelse i databaser om natur. EF eller teknologi, ligesom disketterne også rummer en kalender, en notesbog og et lille tekstbehandlingsanlæg, ldeen er helt klart, at barnet skal føle sig tryg og glad ved programmet, og skat bruge meget af den tid, han/hun ellers ville bruge på spil.

Resultatet er godt, og der er meget god viden at hente. Det er morsomt og sværhedsgraden kan justeres. Problemet ved matematik-delen er imidlertid, at betegnelserne for linjestykker o.lign. ikke er de samme som vi kender dem, men også det kan læres. OVERAIL 91%

MATH BLASTER PLUS

Hermed er vi så kommet over i den amerikanske afdeling, og det afspejles desværre meget hurtigt. Det er dog muligt, at programmet er godt til stræbsomme elever mellem 6 og 12.

Ideen er kedelig nok til at få



enhver skoletræt unge til at løbe skrigende væk. Man skal gange, dividere, trække fra og lægge til, og når man har gjort alt rigtigt, kommer der en kedelig animation. Så hjælper det ikke meget, at man kan rykke niveauer op, hvis man er dygtig nok, og at man kan nykke niveauer og, hvis man er dygtig nok, og at man kan nykke niveauer og, hvis man har været flittig. Math Blaster kan da bruges, hvis man gerne vil have terpet den tille tabel, men derudover er anvendelsen ret begrænset - og kedelig, OVERALL. 51%

MATHTALK FRACTIONS

Som navnet antyder, skal vi her beskæflige os med broker, decimaler og procenter. Gennem forskellige småspil skal der regnes ud, hvor stor en brokdel en eller anden mængde balloner udgør af en anden, hvad det er i procent eller skrevet som decimal-tal. Man kan endda indtaste sine egne hjemmeopgaver og få programmet til at hjælpe med at forklare, hvorfor der skal regnes som der skal.

Som noget nyt kan man udfordre et hold af "matematik-eksperter" til en rask lille brokquiz, så man kan bruge sin nye viden.

Det er alt sammen meget godt,

men helhedsindtrykket svækkes væsentligt at den dårlige programmering. Programmet "taler" nemlig til eleverne med Amigaens talegenerator, vi kender alt for godt.

Jeg tvivler lidt på, at danske



bøm i alderen 8-15 ikke er kvalitetsbevidste nok til at se, at det lier er FOR kedeligt - selvom det er nogle gode øvelser. OVERALL 43%

ALGEBRA PLUS

Algebra Plus reklamerer med at være for alle aldre, men i virkeligheden skal eleverne nok have en vis alder, for de vil synes, at det er særlig morsomt. Vi snakker her om eksponenter, logaritmer, reelle tal, algebra og matematiske formler, men programmerne er fleksible nok til, at sværhedsgraden kan indstilles til at passe stort set alle, der ved noget om den pågældende kategori.

Selvom alt det sjove er blever skåret væk, er der flere virkelig gode elementer i Algebra Plus (der kommer som to særskilte programmer). Det kan bruges som database for definitioner og formler, der er grafisk afbildning af funktioner, der er rigtige problemer formuleret i ord og meget, meget mere.

Programmet er absolut for den



dybt seriøse elev, der geme vil kere for kerdommens skyld, og som synes, at der er områder i matematikken, han/hun ikke har helt styr på. Motivationen skal komme fra eleven selv (også til at kære de amerikanske navne for matematiske begreber), men er den på plads, er der masser af indlæring at hente. OVERALL: 89%

MAVIS BEACON TYPING TUTOR

I virkeligheden det helt rigtige at undervise i på en computer - tifinger-systemet! I en lang række lektioner lærer eleven at sætte fingrene rigtigt og langsomt at sætte hastigheden op. Det er rimelig sjove tekster, der skal tastes ind, der er små spill, hvor man skal styre en mærbil frem ved at taste hurtigere og bedre end computermodstanderen, og en rimelig intelligent kontrolenhed, der kan se, hvilke taster man typisk har problemer med, så man får de rigtige ovelser.

Nederst på tastaturet er der et par skyggehænder, så man kan here de ngtige fingerstillinger, og for man ved af det, sidder man faktisk og skriver med ti fingre, uden at kigge på tastaturet.

Programmer kan bruges af alle, men sprogtonen justeres alt efter hvor gammel man er. Et meget fint produkt.

OVERALL 91%



Fakta:

Algebra Plus Vol. 1, pns kr. 316,-Algebra Plus Vol. 2, pris kr. 316,-Mavis Beacon Typing Tutor, pris kr. 396,-

Math Blaster Plus, pris kr. 340,-Math Talk Fractions, pris kr. 279-20,-

Amiga Warehouse, tlf : 8616 6111

ADI, Funschool og Paint And Creare har ingen officiel dansk distributør, men prøv ovenstående, eller Berafon (f.: 3131 0273



Det er slut med at købe PD-programmer fra DNC. Vi har indset at det er for dyrt, og at det ikke hænger sammen med ideen med Public Domain. Men PD-special består!

ublic Domain er jo, som alle ved, gratis, kopierbare programmer. De koster kun lige diskettens pris og lidt ekstra for arbejdet med kopleringen, samt selvfølgelig portoen. Men det løber op, Faktisk koster en PDdiskette fra DNC hele 55 kroner. Det er for meget, men det er ikke muligt at lave dem billigere. Derfor har vi nu besluttet at stoppe dette salg og istedet henvise til de mange andre der sælger Public Domain programmer. Se evt. gamle nr. af DNC, eller køb Den Blå Avis.

Nye tider

Men PD-Special lever stadig. Vi vil fremover afdække dette brogede marked og hive de bedste og mest interessante programmer frem, så det er muligt for alle at følge med i denne jungle. PD-Special har altid været begrænset af diskettens beskedne lagerkapacitet. Der har aldrig været plads til større programmer og disse er dermed ikke blevet omtalt.

Men med denne ændring er dette nu forbi. Alle PD,- Shareware, Bearware og hvad de nu hedder, vil have mulighed for at blive omtalt. Og husk så lige DNC's BBS. Er du den heldige ejer af et modem, så er det bare om at koble sig på. Alle de programmer der bliver omtalt i PD-Special, kan nemlig hentes på basen, ganske gratis, med undtagelse af telefonregningen.

TechnoBan (FredFish 639)

Det er ikke blevet nemmere at finde gode PD-spll. Men engang imellem dukker der et op, som på en eller anden måde kan hamle op med de professionelle udgivelser. TechnoBan er sådan et spil. Er man først startet på det, er det svært at stoppe. Spillet er meget enkelt, men ikke desto mindre meget underholdende. Det gælder om at placere de angivne "negn", eller hvad det nu er for nogle, ovenpå de små runde symboler. Dette gøres ved at skubbe dem rundt i labyrinten, og det lyder måske meget enkelt, men prøy selv. De indledende runder er til at finde ud af, men så bliver det hurtigt meget sværere. Spillet består af 4 verdener med hver 10 levels. Hver verden har sin egen grafik og lyd. Lyden er iøvrigt i stereo, så slå lige anlægget til.

Og ikke nok med det, det er også muligt selv at ændre i de forskellige verdener med en grafisk spileditor. Et rigtig flot spil.

AHDM

(FredFish 631)

De Amigaejere der er så heldige at være i besiddelse af en harddisk, har ofte behov for et program, der hurtigt og effektivt kan starte de forskellige programmer op. Der findes en del af den slags programmer, og vi har også haft nogle af dem i PD-Special (f.eks ParM).

AHDM er endnu et menuprogram med en masse faciliteter, som jeg ikke vil komme ind på her. AHDM er en fungerende demoversion. Læg AHDM i startupsequence og derefter kan både script-filer og alm. filer startes op.

SoftLock

(Fred Fish 633)

Er du træt af familiens nysgerrige nilfingre, så må SoftLock vist være løsningen. Med SoftLock er det muligt på en nem måde at låse sin Amiga, så uvedkommende ikke kan "pille" ved de værdifulde data, filer eller billeder. Kun de brugere der har et gyldigt password kan vække Amigaen fra dens dvale og dermed arbejde videre med tekstbehandling. regnskaber eller måske et lille PD-spil. Læs mere om SoftLock i manualen som ligger i samme skuffe som hovedprogrammet. Men husk lige på, at intet er sikkert nok for en dygtig hacker. Men lillebror, mormor og fætteren fra Langă, de fár deres problemer (hvern kender måske en mormor der hacker (?!).

PC-Task

(Fred Fish 643)

At Amigaen er en stærk maskine med en masse kræfter er et faktum. Alle der har fulgt med i Amigaens udvikling (?!) vil fra tid til anden have set forskellige emulatorere dukke frem på softwaremarkedet. En af de mest spændende var nok A64 (FredFish 555), som kunne lave Amigaen om til en "vaskeægte" 64'er. Hvorfor skulle man dog det? Ville det ikke svare til at man neddroslede sin BMW til en Fiat 127. Jo sikkert, men hvis man har været glad for sin gamle 64'er (Fiat 127) og har en masse gode programmer til denne, så kunne det være interessant med sådan en emulator.

Nu har en ny emulator set

dagens lys. Med den er det muligt at forvandle Amigaen til ganske almindelig PC'er. Der kræves ganske vist en harddisk og en PC-DOS disk for at få systemet til at fungere ordentligt. Når man installerer PC-Task på harddisken er der to muligheder. Den ene er at dele harddisken op i flere enheder, således at der bliver en PC del og en Amiga del. Men mon ikke det er de færreste der har lyst til at ændre deres harddisk. Hvad nu hvis uheldet er ude og der går kage i hele herligheden!? Heldigvis er der en anden mulighed. Programmet kan opbygge en fil (minimum 2 Mb) og lægge den på harddisken. Denne fil vil derefter blive en slags PC-lager og her lægges de programmer, som senere skal køre under PC-Task.

Det er muligt at opsætte systemet således, at PC-Tack starter op fra harddisken, hvilket betyder, at en PC bootdisk er unødvendig. Så kommer 1000 kr spørgsmålet; Hvor god er den? Hvor mange programer fungerer? Hvor hurtig er den? osv.

Jeg prøvede nogle mindre programmer og de fleste kørte fint, noget langsommere (med et acceleratorkort i Amigaen er der meeeeeeget mere fart på). Der var dog også enkelte, der overhovedet ikke ville starte op. Men husk lige på, at PC-Task er et PD-program, så man kan vel ikke forlange alverden. Hvis man virkelig vil have PC power så må der også noget hardware til og så er prisen en helt anden (2000 kr og opefter).

PD på CD-ROM

Har du en CDTV eller et CD-ROM drev så er der en god PD nyhed. Firmaet Almanthera har nu sendt deres første CD disk på markedet. CDPD er titlen, og her er der programmer at hente. Alle disketterne fra Fred Fish serien (1 til 660) er lagt ned på denne skive. Men der er meget mere at hente på denne spændende CD'er. I skuffen modules ligger et hav af musikfiler i soundtracker formatet. Det er virkelig guf for PDfreaks. Prisen er helt i bund. 19.95 £ (pund) for over 600 Mb PD programmer, Kontakt: Bea or Tansie, Almathera Systems Ltd. Tif.081 683 6418







Nemt - Billigt - Alpha



Nemt

fordi Interactivisions nye program-serie, er lavet med henblik på både førstegangsbrugere og erfarne computerejere. Alpha-programmerne er små og nemme at overskue ... efter kort tids brug mestres alle funktionerne i et Alphaprogram.

Billigt

fordi Alpha-programmerne leveres i enkle og praktiske emballager, med bruger-vejledningen på selve disketten. Små programmer = små produktionsomkostninger = små udsalgspriser!

Alpha

fordi det ikke altid er størrelsen eller prisen der afgør, om et program er brugbart. Alpha-serien indeholder 13 forskellige programmer, deriblandt tekstbehandling, regneark, database, privatbudget, tegneprogram og musikprogram. Hver især udførsker de Amiga'ens fantastiske muligheder Nemt og Billigt.



149.-

STEFFENSEN, FLEMMING CARL JENSENSVEJ 13 DK-8260 VIBY J.



The new multitalent LC-200

Star LC-200, det mest farverige man kan ønske sig



Kære kunder.

Vi har hermed den fornøjelse at kunne introducere Dem for en helt ny standard for matrixprintere, nemlig Star LC200/LC24-200. Disse to nye printere er det optimale inden for matrixprintere i prisklassen under kr. 4.000. Der kan ganske enkelt ikke købes bedre printere på matrixprintermarkedet til samme pris.

Star Micronics er hele tiden på forkant med udviklingen, dette sikrer Dem som Star kunde, ny eller gammel, et godt produkt af høj kvalitet, med god service og så til en god pris. Star er for 3. år i træk Danmarks mest solgte computerprinter.

